

DENOMINACIÓN ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN		
GRADO: INGENIERÍA ELÉCTRICA	CURSO: 1º	CUATRIMESTRE: 1º

La asignatura tiene 25 sesiones que se distribuyen a lo largo de 14 semanas. En cuatro de ellas habrá dos profesores.

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA									
SEMANA	SESIÓN	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	GRUPO (marcar X)		Indicar espacio distinto de aula (aula informática, audiovisual, etc.)	Indicar SI/NO es una sesión con 2 profesores	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			GRANDE	PEQUEÑO			DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES	HORAS TRABAJO (Max. 7h semana)
1	1	Presentación de la asignatura. Fundamentos de la programación: Diseño y Codificación	x				Presentación de la asignatura Teoría y ejercicios del Tema	1,66	4
1	2	Ejercicios sobre algoritmos		x	Aula Informática		Teoría y ejercicios del Tema	1,66	
2	3	Fundamentos de la programación: Representación de la Información	x				Teoría y ejercicios del Tema	1,66	7
2	4	Ejercicios sobre algoritmos		x	Aula Informática		Ejercicios y resolución de problemas del Tema	1,66	
3	5	Fundamentos de la programación: Representación de la Información	x				Teoría y ejercicios del Tema	1,66	7
3	6	Ejercicios sobre algoritmos Ejercicio para el seguimiento del aprendizaje		x	Aula Informática		Ejercicios y resolución de problemas del Tema	1,66	
4	7	Pruebas y Sintaxis del lenguaje: Tipos básicos, operadores y funciones predefinidas	x				Teoría y ejercicios del Tema	1,66	7
4	8	Ejercicios sobre algoritmos		x	Aula Informática		Ejercicios y resolución de problemas del Tema	1,66	
5	9	Examen parcial: algoritmos y fundamentos de programación	x				Teoría y ejercicios del Tema	1,66	7

5	10	Entorno de programación: configuración y compilación		x	Aula Informática		Ejercicios y resolución de problemas del Tema	1,66	
6	11	Pruebas y Sintaxis del lenguaje: Tipos básicos, operadores y funciones predefinidas	x				Teoría y ejercicios del Tema	1,66	7
6	12	Ejercicios sobre algoritmos		x	Aula Informática		Ejercicios y resolución de problemas del Tema	1,66	
7	13	Pruebas y Sintaxis del lenguaje: Entrada y Salida de Información. Vectores y Matrices estáticas	x				Teoría y ejercicios del Tema	1,66	7
7	14	Ejercicios sobre algoritmos		x	Aula Informática		Ejercicios y resolución de problemas del Tema	1,66	
8	15	Sintaxis del lenguaje: Sentencias de selección Ejercicio para el seguimiento del aprendizaje	x				Teoría y ejercicios del Tema	1,66	7
8	16	Ejercicios de programación		x	Aula Informática		Ejercicios y resolución de problemas del Tema	1,66	
9	17	Sintaxis del lenguaje: Sentencias de repetición	x				Teoría y ejercicios del Tema	1,66	7
9	18	Ejercicios de programación		x	Aula Informática		Teoría y ejercicios del Tema	1,66	
10	19	Sintaxis del lenguaje: Vectores y matrices dinámicas Ejercicio para el seguimiento del aprendizaje	x				Teoría y ejercicios del Tema	1,66	7
10	20	Ejercicios de programación		x	Aula Informática		Ejercicios y resolución de problemas del Tema	1,66	
11	21	Sintaxis del lenguaje: Subprogramas	x				Teoría y ejercicios del Tema	1,66	7
11	22	Ejercicios de programación		x	Aula Informática		Ejercicios y resolución de problemas del Tema	1,66	
12	23	Sintaxis del lenguaje: Subprogramas	x				Teoría y ejercicios del Tema	1,66	7
12	24	Ejercicios de programación		x	Aula Informática		Ejercicios y resolución de problemas del Tema	1,66	

13	25	Examen parcial: codificación	x				Teoría y ejercicios del Tema	1,66	7
13	26	Ejercicios de programación		x	Aula Informática		Ejercicios y resolución de problemas del Tema	1,66	
14	27	Sintaxis del lenguaje: Subprogramas	x				Teoría y ejercicios del Tema	1,66	7
14	28	Ejercicios de programación		x	Aula Informática		Ejercicios y resolución de problemas del Tema	1,66	
Subtotal 1								46,48	95
Total 1 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 1-14)									
15		Recuperaciones, tutorías, entrega de trabajos, etc							2
16		Preparación de evaluación y evaluación							
17								3	20
18									
Subtotal 2								5	20
Total 2 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 15-18)								25	
TOTAL (Total 1 + Total 2. Máximo 180 horas)								166,48	