

Derecho Procesal y Sancionador Laboral CRONOGRAMA.

Fecha	Tipo	Contenido
Lunes, 07 de septiembre		Presentación
Viernes, 11 de septiembre	M	La tutela estatal de los derechos laborales mediante la jurisdicción social y la administración laboral
Lunes, 14 de septiembre	M	La jurisdicción social: fuentes, organización y competencia
Viernes, 18 de septiembre	P	Caso práctico 1: Debate en el aula: La gratuidad de la justicia
Lunes, 21 de septiembre	M	Las partes en los procesos laborales: capacidad, legitimación, representación y defensa
Viernes, 25 de septiembre	P	Caso práctico 2: competencia y jurisdicción
Lunes, 28 de septiembre	M	Las actuaciones procesales
Viernes, 02 de octubre	T	Taller 1: Legitimación activa y pasiva
Lunes, 05 de octubre	M	El proceso laboral ordinario
Viernes, 09 de octubre	M	El proceso laboral ordinario
lunes, 12 de octubre		No Lectivo
Viernes, 16 de octubre	T	Caso práctico 3: Redacción de una demanda
Lunes, 19 de octubre	M	Las modalidades procesales
Viernes, 23 de octubre	T	Taller: Preparación de la simulación del juicio
Lunes, 26 de octubre	M	Los recursos.
Viernes, 30 de octubre	T	Taller 3: Simulaciones de juicio (1)
Lunes, 02 de noviembre	M	La ejecución de sentencias
Viernes, 06 de noviembre	P	Taller 3: Simulaciones de juicio (2)
Lunes, 09 de noviembre	M	La potestad sancionadora de la administración laboral.
Viernes, 13 de noviembre	E	Caso práctico 4: Redacción de un recurso
Lunes, 16 de noviembre	M	Infracciones y sanciones en el orden social
Viernes, 20 de noviembre	T	Ejercicio de Evaluación en clase (Temas 1 a 8)
Lunes, 23 de noviembre	M	La Inspección de Trabajo.
Viernes, 27 de noviembre	P	Taller 4: Recurso
Lunes, 30 de noviembre	M	El procedimiento sancionador
viernes, 04 de diciembre	T	Caso práctico 5: Procedimiento sancionador
lunes, 07 de diciembre		No Lectivo
viernes, 11 de diciembre		Taller 5: Alegaciones a un acta de infracción
lunes, 14 de diciembre	E	Ejercicio de Evaluación en clase (Temas 9 a 12)

Leyenda: M- Magistral T – Taller P – Caso práctico E – Ejercicio de evaluación