

DENOMINACIÓN ASIGNATURA: TALLER DE CARTOGRAFÍA Y REPRESENTACIONES GRÁFICAS		
POSTGRADO: MÁSTER UNIVERSITARIO EN GEOPOLÍTICA Y ESTUDIOS ESTRATÉGICOS Profesores: Jacobo García Álvarez (coord.) y Gustavo Romanillos Arroyo	ECTS: 3	CURSO: 1 CUATRIMESTRE: 1

CRONOGRAMA DE LA ASIGNATURA (versión detallada)								
SEMANA	SESIÓN	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN (En su caso, incluir las recuperaciones, tutorías, entrega de trabajos, etc)	GRUPO (marcar X)		Indicar espacio Necesario distinto aula (aula informática, audiovisual, etc..)	TRABAJO DEL ALUMNO DURANTE LA SEMANA		
			1	2		DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES	HORAS TRABAJO Semana Máximo 7 H
1	1-2	Introducción a los mapas y representaciones gráficas sobre geopolítica y estudios estratégicos, e introducción a los Sistemas de Información Geográfica. <ul style="list-style-type: none"> • Introducción al curso • Breve lección introductoria sobre prácticas históricas y tendencias actuales. • Introducción al software QGIS. • Introducción a los datos geoespaciales. 	X		Aula informática, equipada con proyector	Prácticas en relación al contenido visto en clase	3	6
2	3-4	Taller sobre Sistemas de Información Geográfica <ul style="list-style-type: none"> • Introducción a las fuentes de datos espaciales más importantes • Creación de mapas con QGIS • Exportación a otros formatos y programas. 	X		Aula informática, equipada con proyector	Prácticas en relación al contenido visto en clase	3	6
3	5-6	Introducción a Adobe Photoshop y Adobe Illustrator. <ul style="list-style-type: none"> • Operaciones básicas con Adobe Photoshop • Introducción a Adobe Illustrator. • Importación de contenidos GIS • Importación de gráficos de Microsoft Excel 	X		Aula informática, equipada con proyector	Prácticas en relación al contenido visto en clase	3	7

4	7-8	Taller con Adobe Illustrator (II) <ul style="list-style-type: none"> • Principales herramientas de edición y simbología • Importación de librerías 	X		Aula informática, equipada con proyector	Prácticas en relación al contenido visto en clase	3	7
5	9-10	Taller con Adobe Illustrator (III) <ul style="list-style-type: none"> • Clase práctica sobre la producción de cartografías e integración de contenidos. 	X		Aula informática, equipada con proyector	Prácticas en relación al contenido visto en clase	3	7
6	11-12	Creación de un Atlas Digital: Introducción a los Mapas Online (I) <ul style="list-style-type: none"> • Introducción a los Mapas Online. Prácticas actuales y plataformas más importantes (ArcGIS Online, Mapbox, Carto, etc.). • Introducción a ArcGIS Online o Carto. Creación de perfil de usuario e introducción a las funcionalidades básicas. 	X		Aula informática, equipada con proyector	Prácticas en relación al contenido visto en clase	3	7
7	13-14	Creación de un Atlas Digital: Introducción a los Mapas Online (II) <ul style="list-style-type: none"> • Taller con ArcGIS Online o Carto. Creación de mapas online con funcionalidades básicas. 	X		Aula informática, equipada con proyector	Prácticas en relación al contenido visto en clase	3	6
SUBTOTAL HORAS							21	46
8		Clases de recuperación (si fueran necesarias), tutorías, etc.				-Preparación del trabajo final		7

9						-Entrega de los trabajos finales.		2
TOTAL HORAS							21	54
							75	