

DENOMINACIÓN ASIGNATURA: DESARROLLO DE SOFTWARE			
GRADO: GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA		CURSO: 2	CUATRIMESTRE: 1

La asignatura tiene 29 sesiones que se distribuyen a lo largo de 14 semanas. Las sesiones complementarias pueden situarse en cualquiera de ellas. Semanalmente el alumnos tendrá dos sesiones, excepto en un caso que serán tres.

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA

SEMANA	SESIÓN	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	GRUPO (marcar X)		Indicar espacio distinto de aula (aula informática, audiovisual, etc.)	Indicar SI/NO es una sesión con 2 profesores	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			GRANDE	PEQUEÑO			DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES	HORAS TRABAJO (Max. 7h semana)
1	1	Presentación e Introducción	X		AULA	NO	Visualización/Lectura de contenidos propuestos o test de teoría. Introducción al entorno de la práctica	1,66	4
1	2	Introducción al entorno de las prácticas		X	AULA INFORMÁTICA	NO		1,66	
2	3	Aspecto éticos y legales en la profesión de Ingeniero de Software	X		AULA	NO	Visualización/Lectura de contenidos propuestos o test de teoría. Introducción al entorno de la práctica	1,66	4
2	4	Introducción al entorno de las prácticas		X Presencial	AULA INFORMÁTICA	SI		1,66	
3	5	Técnicas facilitadoras del desarrollo ágil – Programación en Parejas, Propiedad Colectiva de Código y Normativas de Código	X		AULA	NO	Visualización/Lectura de contenidos propuestos o test de teoría. Ejercicio Guiado 2 – Propiedad colectiva de código, integración continua y Automatizada	1,66	7
3	6	Ejercicio Guiado – Programación en Parejas, Propiedad Colectiva de Código y Normativas de Código		X Presencial	AULA INFORMATICA	SI		1,66	

4	7	Desarrollo Dirigido por Pruebas – Pruebas Unitarias Automatizadas	X		AULA	NO	Visualización/Lectura de contenidos propuestos o test de teoría. Ejercicio Guiado 2 – Normativas y propiedad colectiva de código	1,66	7
4	8	Ejercicio Guiado – Programación en Parejas, Propiedad Colectiva de Código y Normativas de Código		X	AULA	NO		1,66	
5	9	Desarrollo Dirigido por Pruebas – Técnicas de Prueba Funcionales	X		AULA	NO	Visualización/Lectura de contenidos propuestos o test de teoría. Ejercicio Guiado 3 – Introducción a Unit Tests- Automatización de Pruebas	1,66	7
5	10	Ejercicio Guiado – Desarrollo Dirigido por Pruebas		X Presencial	AULA INFORMATICA	SI		1,66	
6	11	Desarrollo Dirigido por Pruebas – Técnicas de Prueba Funcionales	X		AULA	NO	Visualización/Lectura de contenidos propuestos o test de teoría. Ejercicio Guiado 3 – Desarrollo Dirigido por Pruebas	1,66	7
6	12	Ejercicio Guiado – Desarrollo Dirigido por Pruebas		X	AULA INFORMATICA	NO		1,66	
7	13	Desarrollo Dirigido por Pruebas – Técnicas de Prueba Estructurales	X		AULA	NO	Visualización/Lectura de contenidos propuestos o test de teoría. Ejercicio Guiado 3 – Desarrollo Dirigido por Pruebas	1,66	7
7	14	Ejercicio Guiado – Desarrollo Dirigido por Pruebas		X	AULA INFORMATICA	NO		1,66	
8	15	Revisión de pruebas y Ejercicios	X		AULA	NO	Visualización/Lectura de contenidos propuestos o test de teoría. Ejercicio Guiado 3 – Desarrollo Dirigido por Pruebas	1,66	7
8	16	Ejercicio Guiado – Desarrollo Dirigido por Pruebas		X	AULA INFORMATICA	SI		1,66	
9	17	Revisión de pruebas y Ejercicios	X		AULA	NO	Visualización/Lectura de contenidos propuestos o test/ejercicio entregable de teoría. Ejercicio Guiado 3 – Desarrollo Dirigido por Pruebas	1,66	7
9	18	Ejercicio Guiado – Desarrollo Dirigido por Pruebas		X Presencial	AULA INFORMATICA	NO		1,66	
10	19	Refactoring y Diseño Simple	X		AULA	NO	Visualización/Lectura de contenidos propuestos o test de teoría. Ejercicio Guiado 4 – Refactoring y Diseño Simple	1,66	7
10	20	Ejercicio Guiado: Refactoring		X Presencial	AULA INFORMATICA	NO		1,66	
11	21	Refactoring y Diseño Simple	X		AULA	NO	Visualización/Lectura de contenidos propuestos o test de teoría. Ejercicio Guiado 4 – Refactoring y Diseño Simple	1,66	7
11	22	Ejercicio Guiado: Refactoring		X	AULA INFORMATICA	NO		1,66	
12	23	Refactoring y Diseño Simple	X		AULA	NO		1,66	7

12	24	Ejercicio Guiado: Patrones de Diseño		X	AULA INFORMATICA	NO	Visualización/Lectura de contenidos propuestos o test de teoría. Ejercicio Guiado 4 – Refactoring y Diseño Simple.	1,66	
13	25	Refactoring y Diseño Simple	X		AULA	NO	Visualización/Lectura de contenidos propuestos o test de teoría. Ejercicio Guiado 4 – Refactoring y Diseño Simple	1,66	7
13	26	Ejercicio Guiado: Patrones de Diseño		x	AULA INFORMATICA	NO		1,66	
14	27	Refactoring y Diseño Simple	X		AULA	NO	Visualización/Lectura de contenidos propuestos o test de teoría. Ejercicio Guiado 4 – Refactoring y Diseño Simple	1,66	7
14	28	Ejercicio Guiado: Patrones de Diseño		X	AULA INFORMÁTICA	NO		1,66	
	29	Ejercicio Guiado 1 – Aspectos Éticos y Legales (Semana 2)	X		AULA	NO	Realización de ejercicio guiado propuesto.	1,66	
Subtotal 1								48,33	92
Total 1 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 1-14)								140,33	
15		Recuperaciones, tutorías, entrega de trabajos, etc.					x	3	
16		Preparación de evaluación y evaluación						3	14
17									
18									
Subtotal 2								6	14
Total 2 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 15-18)								20	
TOTAL (Total 1 + Total 2. Máximo 180 horas)								160.33	