

DENOMINACIÓN ASIGNATURA: Técnicas Ágiles de Desarrollo de Software		
GRADO: Ingeniería Informática	CURSO: 3	CUATRIMESTRE: 2

CRONOGRAMA ASIGNATURA									
SE-MA-NA	SE-SION	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESION	GRUPO (Marcar X)		Indicar espacio necesario distinto aula (aula inform, laboratorio, etc..)	Indicar SI/NO es una sesión con 2 profesor	TRABAJO DEL ALUMNO DURANTE LA SEMANA		
			GRAN-DE	PE-QUE-ÑO			Descripción	Horas Presenciales	Horas Trabajo
1	1	Presentación e Introducción	X					1,66	2
1	2	La cultura ágil	X				Visualización de minivideos, lecturas propuestas y tests de teoría	1,66	
2	3	Principios de la Ingeniería del Software Ágil	X				Visualización de minivideos, lecturas propuestas y tests de teoría	1,66	4
2	4	El proceso de Desarrollo Ágil	X				Visualización de minivideos, lecturas propuestas y tests de teoría	1,66	
3	5	De la Idea al Concepto	X				Visualización de minivideos, lecturas propuestas y tests de teoría	1,66	7
3	6	Reto 1 – Conceptualización de la idea de una App Disruptiva		X	Aula Informática	SI	Realización del reto propuesto.	1,66	

CRONOGRAMA ASIGNATURA									
SE-MA-NA	SE-SION	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESION	GRUPO (Marcar X)		Indicar espacio necesario distinto aula (aula inform, laboratorio, etc..)	Indicar SI/NO es una sesión con 2 profesor	TRABAJO DEL ALUMNO DURANTE LA SEMANA		
			GRAN-DE	PE-QUE-ÑO			Descripción	Horas Presenciales	Horas Trabajo
4	7	Lean Startup: Visión General y Producto Mínimo Viable	X				Visualización de minivideos, lecturas propuestas y tests de teoría	1,66	6
4	8	Reto 1 – Elaboración de un producto mínimo viable		X	Aula Informática	SI	Realización del reto propuesto.	1,66	
5	9	Lean Startup: Medición y Aprendizaje	X				Visualización de minivideos, lecturas propuestas y tests de teoría	1,66	5
5	10	Reto 1 – Medición y Aprendizaje de un Producto Mínimo Viable		X	Aula Informática	SI	Realización del reto propuesto.	1,66	
6	11	La lista de Producto	X				Visualización de minivideos, lecturas propuestas y tests de teoría	1,66	6
6	12	Reto 2 – Elaboración de una Lista de Producto		X	Aula Informática	SI	Realización del reto propuesto	1,66	
7	13	La lista de Producto	X				Visualización de minivideos, lecturas propuestas y tests de teoría	1,66	4
7	14	Reto 2 – Elaboración de una Lista de Producto		X	Aula Informática	SI	Realización del reto propuesto	1,66	

CRONOGRAMA ASIGNATURA									
SE-MA-NA	SE-SION	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESION	GRUPO (Marcar X)		Indicar espacio necesario distinto aula (aula inform, laboratorio, etc..)	Indicar SI/NO es una sesión con 2 profesor	TRABAJO DEL ALUMNO DURANTE LA SEMANA		
			GRAN-DE	PE-QUE-ÑO			Descripción	Horas Presen-ciales	Horas Trabajo
8	15	La lista de Producto	X				Visualización de minivideos, lecturas propuestas y tests de teoría	1,66	5
8	16	Reto 2 – Elaboración de una Lista de Producto		X	Aula Informática	SI	Realización del reto propuesto	1,66	
9	17	Planificación Ágil de Proyectos Software – Release Planning	X				Visualización de minivideos, lecturas propuestas y tests de teoría	1,66	7
9	18	Reto 3 – Planificación de Versiones		X	Aula Informática	SI	Realización del reto propuesto	1,66	
10	19	Planificación Ágil de Proyectos Software – Iteration Planning	X				Visualización de minivideos, lecturas propuestas y tests de teoría	1,66	7
10	20	Reto 3 – Planificación de Iteraciones		X	Aula Informática	SI	Realización del reto propuesto	1,66	
11	21	Seguimiento de Proyectos Ágiles	X				Visualización de minivideos, lecturas propuestas y tests de teoría	1,66	4
11	22	Reto 4 – Seguimiento de Proyectos		X	Aula Informática	SI	Realización del reto propuesto	1,66	

CRONOGRAMA ASIGNATURA									
SE-MA-NA	SE-SION	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESION	GRUPO (Marcar X)		Indicar espacio necesario distinto aula (aula inform, laboratorio, etc..)	Indicar SI/NO es una sesión con 2 profesor	TRABAJO DEL ALUMNO DURANTE LA SEMANA		
			GRAN-DE	PE-QUE-ÑO			Descripción	Horas Presen-ciales	Horas Trabajo
12	23	Seguimiento de Proyectos Ágiles	X				Visualización de minivideos, lecturas propuestas y tests de teoría	1,66	4
12	24	Reto 4 – Seguimiento de Proyectos		X	Aula Informática	SI	Realización del reto propuesto	1,66	
13	25	Revisión del Producto y Aprendizaje	X				Visualización de minivideos, lecturas propuestas y tests de teoría	1,66	6
13	26	Reto 5 – Desarrollo de una demo de revisión del producto		X	Aula Informática	SI	Realización del reto propuesto	1,66	
14	27	Presentación de la práctica final de la asignatura		X	Aula Informática	SI	Trabajo en el proyecto final	1,66	7
14	28	Desarrollo de la Práctica Final de la Asignatura		X	Aula Informática	SI	Trabajo en el proyecto final	1,66	