



<b>DENOMINACIÓN ASIGNATURA: Metodología de Desarrollo Visual</b>		
<b>GRADO: Grado en Ingeniería Informática</b>	<b>CURSO: 4o</b>	<b>CUATRIMESTRE: 1o</b>

*La asignatura tiene 29 sesiones que se distribuyen a lo largo de 14 semanas. Los laboratorios pueden situarse en cualquiera de ellas. Semanalmente el alumno tendrá dos sesiones, excepto en un caso que serán tres.*

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA									
SEMANA	SESIÓN	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	GRUPO (marcar X)		Indicar espacio distinto de aula (aula informática, audiovisual, etc.)	Indicar SI/NO es una sesión con 2 profesores	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			GRANDE	PEQUEÑO			DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES	HORAS TRABAJO (Max. 7h semana)
1	1	Ingeniería de sistemas	X				Entendimiento de los conceptos dados en clase	1,66	5
1	2	Ingeniería sistemas y definición práctica		X			Entendimiento de los conceptos dados en clase	1,66	
2	3	Estimación de costes y presupuesto	X				Entendimiento de los conceptos dados en clase	1,66	7
2	4	Práctica Estimación Costes		X	aula informática		Entendimiento y solución de las prácticas propuestas	1,66	
3	5	Gestión de proyecto	X				Entendimiento de los conceptos dados en clase	1,66	5
3	6	Práctica gestión de proyecto		X	aula		Entendimiento y solución de las prácticas	1,66	

					informática		propuestas		
4	7	Gestión de la configuración	X				Entendimiento de los conceptos dados en clase	1,66	4
4	8	Practica gestión de la configuración		X	aula informática		Entendimiento y solución de las prácticas propuestas	1,66	
5	9	Practica	X		aula informática		Entendimiento y solución de las prácticas propuestas	1,66	6
5	10	Practica		X	aula informática		Entendimiento y solución de las prácticas propuestas	1,66	
6	11	Ciclos de Vida - Proceso Desarrollo SW	X				Entendimiento de los conceptos dados en clase	1,66	5
6	12	SCRUM + JIRA + grasshopper		X	aula informática		Entendimiento de los conceptos dados en clase	1,66	
7	13	Ingeniería de requisitos	X				Entendimiento de los conceptos dados en clase	1,66	6
7	14	Practica requisitos; Excel; calidad; entre otros		X	aula informática		Entendimiento y solución de las prácticas propuestas	1,66	
8	15	Arquitectura del sistema	X				Entendimiento de los conceptos dados en clase	1,66	4
8	16	Explicación mvc; arquitectura por capas; entre otros		X	aula informática		Entendimiento de los conceptos dados en clase	1,66	
9	17	Diseño GUI mockup	X				Entendimiento de los conceptos dados en clase	1,66	4
9	18	Practica mockups apps		X	aula informática		Entendimiento y solución de las prácticas propuestas	1,66	
10	19	Diseño detallado	X				Entendimiento de los conceptos dados en clase	1,66	4
10	20	Practica diseño detallado		X	aula informática		Entendimiento y solución de las prácticas propuestas	1,66	
11	21	Desarrollo e implementación	X				Entendimiento de los conceptos dados en clase	1,66	6
11	22	Repaso general de los temas de requisitos y diseño		X			Entendimiento y solución de las prácticas propuestas	1,66	
12	23	Validación y verificación	X				Entendimiento de los conceptos dados en clase	1,66	3,5
12	24	nunit + JIRA + Servidores integración continua		X	aula informática		Entendimiento de los conceptos dados en clase	1,66	2

13	25	Practica	X		aula informática		Entendimiento y solución de las prácticas propuestas	1,66	3
13	26	Practica		X	aula informática		Entendimiento y solución de las prácticas propuestas	1,66	4
14	27	Practica	X		aula informática		Entendimiento y solución de las prácticas propuestas	1,66	3
14	28	Practica		X	aula informática		Entendimiento y solución de las prácticas propuestas	1,66	3
	29							1,66	
<b>Subtotal 1</b>								<b>48,33</b>	<b>74,5</b>
<b>Total 1 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 1-14)</b>								<b>122,83</b>	
15		Recuperaciones, tutorías, entrega de trabajos, etc		X	aula informática		Entendimiento y solución de las prácticas propuestas	1,66+4	
16		Preparación de evaluación y evaluación						3	20
17									
18									
<b>Subtotal 2</b>								<b>3</b>	<b>24</b>
<b>Total 2 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 15-18)</b>								<b>28,66</b>	
<b>TOTAL (Total 1 + Total 2. <u>Máximo 180 horas</u>)</b>								<b>151,49</b>	