

ASIGNATURA: MULTIMEDIA		
GRADO: INGENIERÍA INFORMÁTICA	CURSO: 4	CUATRIMESTRE: 1

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA								
S E M A N A	S E S I Ó N	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	TIPO DE DOCENCIA (marcar X)		ESPACIO DISTINTO DEL AULA (aula informática, audiovisual, etc.)	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			A G R E G A D O	R E U C I D O		DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES (1,66=50+50 min)	HORAS TRABAJO (Max. Estim. 6,5h)
1	1	Presentación a la asignatura Bloque 1. Introducción a la Multimedia.	X			Revisar conceptos sobre tipos de contenidos	1,66	6,5
	2	Bloque 1. Digitalización de contenidos multimedia		X	CLASE PRESENCIAL	Revisar conceptos	1,66	
2	3	Bloque 1. Codificación de voz y audio	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	4	Bloque 1. Introducción al caso práctico (codificación)		X	CLASE PRESENCIAL	Presentación de laboratorio	1,66	
3	5	Bloque 1. Codificación de imagen y vídeo	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	6	Bloque 1. Segmentación y preprocesado (I)		X	CLASE PRESENCIAL	Revisar conceptos	1,66	
4	7	Bloque 1. Segmentación y preprocesado (II)	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	8	Bloque 1. Descriptores de imagen		X	CLASE PRESENCIAL	Presentación de laboratorio	1,66	
5	9	Bloque 1. Clasificación de imágenes	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	10	Bloque 1. Introducción al caso práctico (clasificación)		X	CLASE PRESENCIAL	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
6	11	Bloque 1. Caso práctico. Fases 1-2: Extracción de características.	X			Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	6,5
	12	Bloque 1. Caso práctico. Fase 3: Entrenamiento y clasificación.		X		Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
7	13	Bloque 1. Caso práctico. Fase 4: Evaluación del rendimiento del sistema.	X			Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	6,5
	14	Bloque 1. Caso práctico. Análisis final del caso práctico.		X	CLASE PRESENCIAL	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
8	15	Bloque 1. Revisión final del bloque 1.	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	16	Bloque 2. Introducción al caso práctico. Metodología de trabajo y arquitecturas genéricas de RI		X	CLASE PRESENCIAL	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
9	17	Bloque 2. Codificación de texto (Procesamiento de Lenguaje Natural)	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	18	Bloque 2 Práctica: Recolección y preproceso de la colección de documentos a indexar en el sistema		X	CLASE PRESENCIAL	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
10	19	Bloque 2 Codificación de texto (Procesamiento de Lenguaje Natural)	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	20	Bloque 2. Práctica: Selección de sistema de RI (Lucene, Elasticsearch, etc.). Definición de la arquitectura y procesos sobre los documentos		X		Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
11	21	Bloque 2. Preproceso y modelos de representación de una colección (modelo booleano, vectorial, etc.).	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	22	Bloque 2 . Práctica: Construcción y parametrización del índice de la colección en el sistema IR		X		Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
12	23	Bloque 2. Indexación y almacenamiento de contenidos.	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	24	Bloque 2 . Práctica: implementación de las consultas en el sistema RI. Análisis y depuración de consultas		X		Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
13	25	Bloque 2 . Consulta de contenidos multimedia	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	26	Bloque 2 . Práctica: implementación de las consultas en el sistema RI. Análisis y depuración de consultas		X		Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
14	27	Revisión final de casos prácticos. Bloque 2		X	CLASE PRESENCIAL	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	6,5
	28	Revisión final de casos prácticos. Bloque 2		X	CLASE PRESENCIAL	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
29	29	Bloque 2 . Modelos de evaluación de RI multimedia	X			Revisar conceptos	1,66	3,25
Subtotal 1							48	94
Total 1 (Horas presenciales y de trabajo del alumno)							142	
15		Recuperaciones, tutorías, entrega de trabajos, etc					3,6	-
16		Preparación de evaluación y examen					4	10
17								
18								
Subtotal 2							8	10
Total 2 (Horas presenciales y de trabajo del alumno)							18	
TOTAL (Máximo 160 horas)							160	