

<b>DENOMINACIÓN ASIGNATURA: Diseño de Sistemas Interactivos</b>	
<b>Grado: Ingeniería Informática</b>	<b>CUATRIMESTRE: 2</b>

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA							
SEMANA	SESIÓN	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO	GRUPO		TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			GRANDE	PEQUEÑO	DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES	HORAS DE TRABAJO
1	1	Presentación del curso. Introducción a IxD (Interaction Design o Diseño de Interacción), HCI (Human-Computer Interaction - Interacción Persona-Computador), UX (User Experience o Experiencia de Usuario), y UCD (User-Centered Design o Diseño centrado en el usuario).	x		Presentación de la asignatura. Primera actividad de grupo: encontrar problemas/oportunidades de diseño en el entorno.	1,66	4,66
1	2	Presentación del laboratorio, asignación grupos.		x	Creación de grupos. Trabajo en grupo. Presentación problemas/oportunidades de diseño. Distribución de roles y responsabilidades para el trabajo en el proyecto.	1,66	
2	3	T1 - El proceso de diseño de interacción. HCI, IxD, usabilidad, UX, UCD.	x		Identificar y relacionar conceptos relevantes para el proyecto. Aplicar conceptos vistos en clase con casos prácticos.	1,66	7
2	4	L1 - Web components y custom elements.		x	Trabajar con material de la práctica.	1,66	
3	5	T2 - Investigación preliminar y trabajo de campo. Entender mejor a los/as usuarios/as y el espacio de diseño.	x		Investigación y trabajo de campo. Contacto con los usuarios. Recogida de Datos.	1,66	7
3	6	L2 - SCSS, databinding.		x	Micropráctica 1. Elaboración de protocolo de estudio de campo y diseño de técnicas de recogida de datos.	1,66	
4	7	T3 - Análisis de estudios de campo. Presentación de resultados.	x		Análisis estudios de campo. Obtención y presentación de resultados.	1,66	7
4	8	L3 – TypeScript.		x	Micropráctica 2. Trabajo analítico.	1,66	

5	9	T4 - Empezando el proceso de diseño. De resultados a requisitos, y directrices de diseño.	x		Transformación de resultados en requisitos y directrices de diseño.	1,66	7
5	10	L 4 - Angular Custom Components y MP3		x	Micropráctica 3. Identificación y extracción de requisitos. Distinción entre distintos tipos de requisitos.	1,66	
6	11	T5 - Diseño y Prototipado de Interacción. Sketches, wireframes, mockups, y prototipos.	x		Trabajo divergente de diseño. Generación de diversos conceptos de diseño.	1,66	7
6	12	L5 - Diseño UI. Angular Material.		x	Trabajo material de la práctica. Trabajo generativo para la innovación y diseño.	1,66	
7	13	T6 - Sistemas Afectivos, Persuasivos, y Motivadores. Gamificación y Playificación.	x		Trabajo divergente de diseño. Generación de conceptos de diseño motivadores.	1,66	7
7	14	Trabajo con directorios.		x	Micropráctica 4. Trabajo divergente de diseño: Generación de sketches. Trabajo convergente de diseño: análisis crítico de conceptos de diseño.	1,66	
8	15	Reunión progreso grupos.	x		Preparación reunión progreso grupo	1,66	7
8	16	Acceso a BBDD. Trabajo con directorios-II.		x	Micropráctica 5. Selección e iteración de un concepto de diseño. Elaboración de wireframes	1,66	
9	17	Entrega y defensa P1 (Grupos I).	x		Entrega y defensa P1 (Grupos I)	1,66	7
9	18	Trabajo en Proyecto.		x	Trabajo en Proyecto. Testeo interno de wireframes. Wizard of Oz. Iteración de diseño.	1,66	
10	19	Entrega y defensa P1 (Grupos II).	x		Entrega y defensa P1 (Grupos II)	1,66	7
10	20	Trabajo en Proyecto.		x	Trabajo en Proyecto. Testeo interno de prototipo. Iteración de diseño.	1,66	
11	21	T7 - Evaluación de Sistemas Interactivos. El proceso de evaluación, tipos, métodos y técnicas.	x		Realización de estudios de evaluación.	1,66	7
11	22	Trabajo en Proyecto.		x	Trabajo en Proyecto. Elaboración protocolo de estudio.	1,66	
12	23	Defensa Entrega y defensa trabajo motivación.	x		Defensa Entrega y defensa trabajo motivación.	1,66	7
12	24	Entrega y defensa P2 (Grupos II).		x	Entrega y defensa P2 (Grupos II).	1,66	
13	25	Defensa Entrega y defensa trabajo motivación.	x		Defensa Entrega y defensa trabajo motivación.	1,66	7
13	26	Entrega y defensa P2 (Grupos I).		x	Entrega y defensa P2 (Grupos I).	1,66	
14	27	Entrega y defensa P3 (Grupos I).	x		Entrega y defensa P3 (Grupos I).	1,66	7
14	28	Entrega y defensa P3 (Grupos II).		x	Entrega y defensa P3 (Grupos II).	1,66	

SUBTOTAL HORAS presenciales y de trabajo	46,48	95,66
TOTAL HORAS periodo lectivo	142,14	

17	EXAMEN FINAL		Preparación y realización del examen final	3	10
				SUBTOTAL examen	13
				TOTAL HORAS ASIGNATURA	155,14