



Universidad  
Carlos III de Madrid

|                                 |               |                      |  |
|---------------------------------|---------------|----------------------|--|
| <b>DENOMINACIÓN ASIGNATURA:</b> |               |                      |  |
| <b>GRADO:</b>                   | <b>CURSO:</b> | <b>CUATRIMESTRE:</b> |  |

| <b>CRONOGRAMA ASIGNATURA</b> |         |  |                  |           |   |  |  |                    |                                 |
|------------------------------|---------|--|------------------|-----------|---|--|--|--------------------|---------------------------------|
| SE-MA-NA                     | SE-SIÓN | DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN       | GRUPO (Marcar X) |           | Indicar espacio necesario distinto aula (aula inform, laboratorio, etc..) | Indicar SI/NO es una sesión con 2 profesores (*) | TRABAJO DEL ALUMNO DURANTE LA SEMANA   |                    |                                 |
|                              |         |  | GRAN-DE          | PE-QUE-ÑO |   |  | DESCRIPCIÓN  | HORAS PRESENCIALES | HORAS TRABAJO Semana Máximo 7 H |
| 1                            | 1       | Introducción. La inteligencia artificial hoy | X                |           |   | NO   | Lectura y estudio  | 1,66               | 7                               |
| 1                            | 2       | Desarrollo competitivo                       |                  | X         | Aula Informática  | SI   | Planteamiento, análisis, diseño y desarrollo de un pequeño prototipo en un entorno de desarrollo | 1,66               |                                 |
| 2                            | 3       | Representación I                             | X                |           |   | NO   | Lectura y estudio  | 1,66               | 7                               |
| 2                            | 4       | Ejercicios de Sistemas de Producción         |                  | X         | Aula Informática  | SI   | Pequeños desarrollos   | 1,66               |                                 |
| 3                            | 5       | Representación II                            | X                |           |   | NO   | Lectura y estudio  | 1,66               | 7                               |
| 3                            | 6       | Ejercicios de Búsqueda                       |                  | X         | Aula Informática  | SI   | Pequeños desarrollos   | 1,66               |                                 |
| 4                            | 7       | Búsqueda I                                   | X                |           |   | NO   | Lectura y estudio  | 1,66               | 7                               |
| 4                            | 8       | Ejercicios de Búsqueda                       |                  | X         | Aula Informática  | SI   | Pequeños desarrollos   | 1,66               |                                 |

|    |    |   |   |   |                  |    |  |      |   |
|----|----|---|---|---|------------------|----|--|------|---|
| 5  | 9  | Búsqueda II   | X |   |                  | NO | Lectura y estudio  | 1,66 | 7 |
| 5  | 10 | Ejercicios de Búsqueda                                |   | X | Aula Informática | SI | Pequeños desarrollos   | 1,66 |   |
| 6  | 11 | Búsqueda II I   | X |   |                  | NO | Lectura y estudio  | 1,66 | 7 |
| 6  | 12 | ENTREGA EVALUACIÓN BÚSQUEDA<br>Desarrollo competitivo |   | X | Aula Informática | SI | Planteamiento, análisis, diseño y desarrollo de un pequeño prototipo en un entorno de desarrollo | 1,66 |   |
| 7  | 13 | Introducción a la representación de la Incertidumbre  | X |   |                  | NO | Lectura y estudio  | 1,66 | 7 |
| 7  | 14 | Desarrollo competitivo                                |   | X | Aula Informática | SI | Planteamiento, análisis, diseño y desarrollo de un pequeño prototipo en un entorno de desarrollo | 1,66 |   |
| 8  | 15 | Razonamiento Bayesiano                                | X |   |                  | NO | Lectura y estudio  | 1,66 | 7 |
| 8  | 16 | Ejercicios de razonamiento Bayesiano                  |   | X | Aula Informática | SI | Pequeños desarrollos   | 1,66 |   |
| 9  | 17 | Redes Bayesianas                                      | X |   |                  | NO | Lectura y estudio  | 1,66 | 7 |
| 9  | 18 | Ejercicios de Redes Bayesianas                        |   | X | Aula Informática | SI | Pequeños desarrollos   | 1,66 |   |
| 10 | 19 | Modelos de Markov                                     | X |   |                  | NO | Lectura y estudio  | 1,66 | 7 |
| 10 | 20 | Desarrollo competitivo                                |   | X | Aula Informática | SI | Planteamiento, análisis, diseño y desarrollo de un pequeño prototipo en un entorno de desarrollo | 1,66 |   |
| 11 | 21 | Razonamiento con incertidumbre. Lógica Borrosa        | X |   |                  | NO | Lectura y estudio  | 1,66 | 7 |
| 11 | 22 | Ejercicios de Lógica Borrosa                          |   | X | Aula Informática | SI | Pequeños desarrollos   | 1,66 |   |
| 12 | 23 | Robótica  | X |   |                  | NO | Lectura y estudio  | 1,66 | 7 |
| 12 | 24 |   |   | X | Aula             | SI | Planteamiento, análisis, diseño y desarrollo de un pequeño                                       | 1,66 |   |

|                 |    |  |   |   |                     |    |  |            |                   |
|-----------------|----|--|---|---|---------------------|----|--|------------|-------------------|
|                 |    | ENTREGA EVALUACIÓN INCERTIDUMBRE<br>Desarrollo Competitivo |   |   | Informática         |    | prototipo en un entorno de desarrollo  |            |                   |
| 13              | 25 | Aplicaciones de la Inteligencia Artificial                 | X |   |                     | NO | Lectura y estudio  | 1,66       | 7                 |
| 13              | 26 | Desarrollo Competitivo                                     |   | X | Aula<br>Informática | SI | Planteamiento, análisis, diseño y desarrollo de un pequeño prototipo en un entorno de desarrollo | 1,66       |                   |
| 14              | 27 | Aplicaciones de la Inteligencia Artificial                 | X |   |                     | NO | Lectura y estudio  | 1,66       | 7                 |
| 14              | 28 | Desarrollo Competitivo                                     |   | X | Aula<br>Informática | SI | Planteamiento, análisis, diseño y desarrollo de un pequeño prototipo en un entorno de desarrollo | 1,66       |                   |
| <b>SUBTOTAL</b> |    |  |   |   |                     |    |  | <b>42</b>  | <b>+ 68 = 110</b> |
| 15              |    | Recuperaciones, tutorías, entrega de trabajos, etc         |   |   |                     |    |  |            |                   |
| 16-<br>18       |    | Preparación de evaluación y evaluación                     |   |   |                     |    |  | 3          |                   |
| <b>TOTAL</b>    |    |  |   |   |                     |    |  | <b>150</b> |                   |

**(\*) El número máximo de sesiones con 2 profesores y/o de laboratorios experimentales será de 4.**

| <b>CRONOGRAMA LABORATORIOS EXPERIMENTALES</b> |                           |   |   |   |                                    |   |
|---|---------------------------|---|---|---|------------------------------------|---|
| <b>SE-<br/>SIÓN</b>                           | <b>SE-<br/>MA-<br/>NA</b> | <b>DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN</b><br>(El grupo se subdivide en dos.<br>En el horario se programan dos sesiones en el<br>laboratorio indicado en esa semana) | <b>LABORATORIO EN EL<br/>QUE SE REALIZAN LAS<br/>SESIONES</b> | <b>TRABAJO DEL ALUMNO DURANTE LA SEMANA</b>   |                                    |   |
|   |                           |   |   | <b>DESCRIPCIÓN</b>  | <b>HORAS<br/>PRESENC<br/>IALES</b> | <b>HORAS<br/>TRABJO<br/>Semana<br/>Máximo<br/>7 H</b> |
| 1   |                           | Desarrollo práctica   | AULA INFORMÁTICA  | Desarrollo de la práctica de la asignatura que consistirá en la resolución mediante herramientas que implementan técnicas de Inteligencia Artificial de un supuesto que refleje un problema del dominio de la Ingeniería Informática. | 1,66                               | 7   |
| 2   |                           | Desarrollo práctica   | AULA INFORMÁTICA  | Desarrollo de la práctica de la asignatura que consistirá en la resolución mediante herramientas que implementan técnicas de Inteligencia Artificial de un supuesto que refleje un problema del dominio de la Ingeniería Informática  | 1,66                               | 7   |
| 3   |                           | Desarrollo práctica   | AULA INFORMÁTICA  | Desarrollo de la práctica de la asignatura que consistirá en la resolución mediante herramientas que implementan técnicas de Inteligencia Artificial de un supuesto que refleje un problema del dominio de la Ingeniería Informática  | 1,66                               | 7   |
| 4   |                           | Desarrollo práctica   | AULA INFORMÁTICA  | Desarrollo de la práctica de la asignatura que consistirá en la resolución mediante herramientas que implementan técnicas de Inteligencia Artificial de un supuesto que refleje un problema del dominio de la Ingeniería Informática  | 1,66                               | 7   |
| <b>TOTAL</b>                                  |                           |   |   |   | <b>34</b>                          |   |