



DENOMINACIÓN ASIGNATURA: Software de Comunicaciones		
DO: Ingeniería Telemática	CURSO: 3^{er}	CUATRIMESTRE: 1^{er}

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA									
SEMANA	SESIÓN	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	GRUPO (marcar X)		Indicar espacio distinto de aula (aula informática, audiovisual, etc.)	Indicar SI/NO es una sesión con 2 profesores	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			GRANDE	PEQUEÑO			DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES	HORAS TRABAJO (Max. 7h semana)
1	2	Introducción & Procesos de Software							
1	1	Repaso Java	X			NO	Ejercicios Repaso Java	1,66	
2	4	Especificación de Requisitos	X			NO	Lectura y estudio	1,66	
2	3	Especificación Requisitos		X	Aula informática	SI	Desarrollo de caso práctico	1,66	4
3	6	Especificación de Requisitos	X			NO	Lectura y estudio	1,66	6

3	5	Práctica sobre Especificación de Requisitos		X		NO	Desarrollo de caso práctico	1,66	
4	8	Análisis	X			NO	Lectura y estudio	1,66	
4	7	Práctica sobre Especificación de Requisitos		X		NO	Desarrollo de caso práctico	1,66	6
5	10	Análisis	X			NO	Lectura y estudio	1,66	
5	9	Práctica Análisis		X		NO	Desarrollo de caso práctico	1,66	6
6	12	Patrones de Diseño	X			NO	Lectura y estudio	1,66	
6	11	Práctica Análisis		X		NO	Desarrollo de caso práctico	1,66	6
7	14	Patrones de Diseño	X			NO	Lectura y estudio	1,66	
7	13	Práctica patrones de diseño		X	Aula informática	SI	Desarrollo de caso práctico	1,66	6
8	16	Clase de ejercicios	X			NO	Lectura y estudio	1,66	
8	15	Práctica patrones de diseño		X	Aula informática	NO	Desarrollo de caso práctico	1,66	6
9	18	Patrones de Diseño	X			NO	Lectura y estudio	1,66	
9	18	Práctica patrones de diseño		X	Aula informática	NO	Desarrollo de caso práctico	1,66	6
10	17	Diseño de sistema	X			NO	Lectura y estudio	1,66	
10	21	Práctica diseño de sistema		X	Aula informática	SI	Desarrollo de caso práctico	1,66	6
11	20	Pruebas de software	X			NO	Lectura y estudio	1,66	
11	23	Práctica implementación		X	Aula informática	NO	Desarrollo de caso práctico	1,66	6
12	22	Pruebas de software	X			NO	Lectura y estudio	1,66	
12	25	Práctica pruebas de software		X	Aula informática	SI	Desarrollo de caso práctico	1,66	6

13	24	Pruebas de software	X			NO	Lectura y estudio	1,66	6
13	27	Práctica pruebas de software		X	Aula informática		Desarrollo de caso práctico	1,66	
14	26	Implementación	X				Desarrollo de caso práctico	1,66	
Subtotal 1								48,14	80
Total 1 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 1-14)									
15	28	Evaluación oral proyecto							
16		Preparación de evaluación y evaluación						3	16
17									
18									
Subtotal 2								3	16
Total 2 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 15-18)								147,14	
TOTAL (Total 1 + Total 2. <u>Máximo 180 horas</u>)									