



DENOMINACIÓN ASIGNATURA: Redes Multimedia			
GRADO: En Ingeniería de Sonido e Imagen		CURSO: 3	CUATRIMESTRE: 1

SEMANA	SESIÓN	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	GRUPO (Marcar X)		TRABAJO DEL ALUMNO DURANTE LA SEMANA		
			GRANDE	PEQUEÑO	DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES	HORAS TRABAJO (Max. 7h semana)
1	1	<u>Teoría Sesión 1: Introducción</u> Presentación e introducción de la asignatura. Planificación. Introducción a las redes multimedia. Torre de protocolos de redes.		X	Introducción de la asignatura. Repaso de conceptos básicos de asignaturas anteriores. Repaso a herramientas de laboratorio y S.O. Linux. Repaso de la torre de protocolos.	1,66	6.5
1	2	<u>Teoría Sesión 2: Las redes multimedia</u> - Clasificación de aplicaciones multimedia - Factores de red y requisitos de las aplicaciones multimedia - La red Internet y su evolución	X		Reparar los conceptos adquiridos en la sesión 2 Repaso de los contenidos en relación con las asignaturas relacionadas con ésta y cursadas anteriormente en el plan de estudios. Repaso de las métricas del rendimiento de las redes.	1,66	
2	3	<u>Teoría Sesión 3: aplicaciones multimedia</u> El modelo "best effort"		X	Estudio de aplicaciones existentes para la comprobación de prestaciones y requisitos de funcionamiento de aplicaciones distribuidas en red y de la propia red Realización de cálculos teóricos.	1,66	6.5
2	4	<u>Teoría Sesión 4: aplicaciones multimedia</u> Aplicaciones de streaming	X		Reparar los conceptos adquiridos en la sesión 4 Búsqueda de ejemplos reales de aplicaciones de streaming. Realización de los ejercicios propuestos para la evaluación de las prestaciones de las redes multimedia.	1,66	
3	5	<u>Ejercicios de Laboratorio: Practica 1</u> .- Aplicaciones de análisis de prestaciones de la red para entornos multimedia. Laboratorio.		X	Estudio de aplicaciones existentes para la comprobación de prestaciones y requisitos de funcionamiento de aplicaciones distribuidas en red y de la propia red. Preparación de los resultados de los ejercicios de laboratorio para su entrega	1,66	6.5
3	6	<u>Teoría Sesión 5: aplicaciones multimedia</u> Aplicaciones interactivas	X		Reparar los conceptos adquiridos en la sesión 6 Análisis de las prestaciones de las aplicaciones interactivas	1,66	
4	7	<u>Ejercicios de Laboratorio: Practica 1</u> .- Aplicaciones de análisis de prestaciones de la red para entornos multimedia. Laboratorio.		X	Estudio de aplicaciones existentes para la comprobación de prestaciones y requisitos de funcionamiento de aplicaciones distribuidas en red y de la propia red. Preparación de los resultados de los ejercicios de laboratorio para su entrega	1,66	6.5
4	8	<u>Teoría Sesión 6: aplicaciones multimedia</u> Técnicas de adaptación de la tasa de envío	X		Reparar los conceptos adquiridos en la sesión 8 Realización de ejercicios sobre el retardo y las pérdidas de los algoritmos	1,66	

					de aplicaciones interactivas.		
5	9	Ejercicios de Laboratorio : Práctica 2 .- Algoritmos de Recuperación frente a errores y aplicaciones multimedia en Java. Laboratorio.		X	Realización de cálculos teóricos y diseño del algoritmo de corrección de errores.	1,66	6.5
5	10	Teoría Sesión 7: aplicaciones multimedia Distribución de caudal en Internet	X		Repasar los conceptos adquiridos en la sesión 10 Búsqueda de aplicaciones que usen los mecanismos de recuperación ante pérdidas explicados.	1,66	
6	11	Ejercicios de Laboratorio : Práctica 2 .- Algoritmos de Recuperación frente a errores y aplicaciones multimedia en Java. Laboratorio.		X	Implementación y evaluación del algoritmo de corrección de errores.	1,66	6.5
6	12	Teoría Sesión 8: aplicaciones multimedia Técnicas de adaptación de la tasa de envío	X		Repasar los conceptos adquiridos en la sesión 12 Análisis de las técnicas de distribución de caudal.	1,66	
7	13	Ejercicios de Laboratorio : Práctica 3 .- Configuración de servicios de y aplicaciones de streaming y VoD en distintas redes de acceso. Explicación Teórica.		X	Estudio y configuración de un servicio de VoD sobre diferentes entornos y redes de acceso.	1,66	6.5
7	14	Resolución de Ejercicios	X		Repasar los conceptos adquiridos hasta ahora. Resolución del resto de ejercicios propuestos	1,66	
8	15	Ejercicios de Laboratorio . Práctica 3 .- Configuración de servicios de y aplicaciones de streaming y VoD en distintas redes de acceso. Laboratorio.		X	Estudio y configuración de un servicio de VoD sobre diferentes entornos y redes de acceso.	1,66	6.5
8	16	Teoría Sesión 9: distribución de contenidos Técnicas para transmitir a múltiples receptores	X		Repasar los conceptos adquiridos en la sesión 16 Preparación de ejercicios para la sesión 18	1,66	
9	17	Prueba de conocimiento		X	Repasar los conocimientos adquiridos hasta la fecha	1,66	6.5
9	18	Teoría Sesión 10: distribución de contenidos Control de congestión	X		Repasar los conceptos adquiridos en la sesión 18 Resolución del resto de ejercicios propuestos	1,66	
10	19	Ejercicios de Laboratorio : Práctica 3 .- Configuración de servicios de y aplicaciones de streaming y VoD en distintas redes de acceso. Laboratorio.		X	Estudio y configuración de un servicio de VoD sobre diferentes entornos y redes de acceso	1,66	6.5
	20	Teoría Sesión 11: distribución de contenidos Control de errores	X		Repasar los conceptos adquiridos en la sesión 20 Resolución del resto de ejercicios propuestos	1,66	
11	21	Ejercicios de Laboratorio : Práctica 3 .- Configuración de servicios de y aplicaciones de streaming y VoD en distintas redes de acceso. Laboratorio.		X	Implementación y evaluación de los algoritmos	1,66	6.5
	22	Teoría Sesión 12: distribución de contenidos Video bajo demanda	X		Repasar los conceptos adquiridos en la sesión 22 Comparación de los algoritmos de video bajo demanda	1,66	
12	23	Ejercicios de Laboratorio : Práctica 4 .- Trabajo en Laboratorio		X	Preparación de la práctica 4	1,66	6.5
12	24	Resolución de Ejercicios	X		Repasar los conceptos adquiridos hasta ahora. Resolución del resto de ejercicios propuestos	1,66	
13	25	Ejercicios de Laboratorio : Práctica 4 .- Trabajo en Laboratorio		X	Implementación de mecanismos	1,66	6.5

13	26	Teoría Sesión 13: Aplicaciones Multimedia en NGI Arquitectura de servicios diferenciados	X		Repasar los conceptos adquiridos en la sesión 26 Evaluación cualitativa de la arquitectura	1,66	
14	27	Ejercicios de Laboratorio: Práctica 4 .- Trabajo en Laboratorio		X	Evaluación de las prestaciones de los mecanismos implementados	1,66	6.5
14	28	Teoría Sesión 13: Aplicaciones Multimedia en NGI Configuración arquitectura servicios diferenciados	X		Repasar los conceptos adquiridos en la sesión 28 Análisis de prestaciones de la arquitectura	1,66	
14	29	Resolución de Ejercicios		X		1,66	
Subtotal 1						48	91
Total 1 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 1-14)						139	
15		Recuperaciones, tutorías, entrega de trabajos, etc.				3	
16		Preparación de evaluación y evaluación				3	5
17							
18							
Subtotal 1						3	8
Total 2 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 15-18)						11	
TOTAL (Total 1 + Total 2. Máximo 180 horas)						150	