

DENOMINACIÓN ASIGNATURA: Programación		
GRADO: Grado en Ingeniería de Sonido e Imagen	CURSO: 1	CUATRIMESTRE: 1

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA									
		DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	GRUPO (marcar X)		Indicar espacio distinto de aula (aula informática, audiovisual, etc.)	Indicar SI/NO es una sesión con 2 profesores	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			GRANDE	PEQUEÑO			DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES	HORAS TRABAJO
1	1	(Teoría) Introducción Fundamentos de la programación: arquitectura informática	X			NO	Configurar el entorno de programación en la computadora personal <i>Video de configuración del entorno</i>	1,66	6,5
	2	(Laboratorio) Entorno de programación: configuración		X	Aula Informática	NO		1,66	
2	3	(Teoría) Fundamentos de la programación: el concepto de algoritmo y ejercicios	X			NO	Compila y ejecuta los ejemplos <i>Videos de algoritmos, conceptos básicos de Java y tipos de datos</i>	1,66	6,5
	4	(Laboratorio) Entorno de programación: configuración		X	Aula Informática	NO		1,66	
3	5	(Teoría) Ejercicios sobre algoritmos Sintaxis de Java: conceptos básicos del lenguaje • Java Class: concepto y sintaxis.	X			NO	Finalizar ejercicios de programación sobre representación de datos. <i>Un ejercicio evaluado individualmente</i>	1,66	6,5
	6	(Laboratorio) Ejercicios sobre representación de datos		X	Aula Informática	NO		1,66	
4	7	(Teoría) Ejercicios sobre algoritmos	X			NO	Finalizar ejercicios de programación sobre tipos de datos y operadores.	1,66	6,5

		Sintaxis de Java: conceptos básicos del lenguaje • Tipos de datos primitivos, operadores, salida, librería Math					<i>Un ejercicio evaluado individualmente y evaluación cruzada</i>		
	8	(Laboratorio) Ejercicios de programación: tipos de datos y operadores		X	Aula Informática	NO		1,66	
5	9	(Teoría) Sintaxis de Java: clases estándar	X			NO	Finalizar ejercicios de programación en cadenas de caracteres. <i>Videos de declaraciones condicionales y declaraciones en bucle</i>	1,66	6,5
	10	(Laboratorio) Ejercicios de programación: cadenas de caracteres		X	Aula Informática	NO	<i>Evaluación cruzada y prueba de aprendizaje electrónico</i>	1,66	
6	11	(Teoría) Sintaxis de Java: control de flujo Ejercicios sobre algoritmos	X			NO	Se comienza a programar ejercicios con bucles	1,66	6,5
	12	(Laboratorio) Ejercicios de programación: control de flujo		X	Aula Informática	NO	<i>Un ejercicio evaluado individualmente</i>	1,66	
7	13	(Teoría) Sintaxis de Java: control de flujo	X			NO	Finalizar ejercicios de programación con bucles	1,66	6,5
	14	(Laboratorio) Ejercicios de programación: control de flujo		X	Aula Informática	NO	<i>Un ejercicio evaluado individualmente y evaluación cruzada</i>	1,66	
8	15	(Teoría) Sintaxis de Java: control de flujo (repaso)	X			NO	Examen parcial en clase: control de flujo	1,66	6,5
	16	(Laboratorio) Examen en clase		X	Aula Informática	SI	<i>Evaluación cruzada y prueba de aprendizaje electrónico</i>	1,66	
9	17	(Teoría) Sintaxis de Java: arrays Ejercicios sobre programación: arrays	X			NO	Se comienza a programar ejercicios en matrices	1,66	6,5
	18	(Laboratorio) Ejercicios sobre programación: arrays		X	Aula Informática	NO	<i>Videos de arrays y funciones</i>	1,66	
10	19	(Teoría) Ejercicios sobre programación: arrays	X			NO	Finalizar ejercicios de programación de arrays	1,66	6,5
	20	(Laboratorio) Ejercicios sobre programación: arrays		X	Aula Informática	NO	<i>Un ejercicio evaluado individualmente</i>	1,66	
11	21	(Teoría) Ejercicios sobre programación: todos	X			NO	Examen parcial en clase: arrays	1,66	6,5
	22	(Laboratorio) Final Project: introducción		X	Aula Informática	SI	<i>Un ejercicio evaluado individualmente y evaluación cruzada</i>	1,66	
12	23	(Teoría) Sintaxis Java: functions Ejercicios sobre programación: todos	X			NO	Se comienza con métodos de control <i>Evaluación cruzada y prueba de aprendizaje electrónico</i>	1,66	6,5

	24	(Laboratorio) Proyecto final: definición de métodos de control		X	Aula Informática	NO		1,66	
13	25	(Teoría) Ejercicios sobre programación: todos	X			NO	Finalizar métodos de control	1,66	6,5
	26	(Laboratorio) Ejercicios sobre programación: todos		X	Aula Informática	NO		1,66	
14	27	(Teoría) Ejercicios sobre programación: todos	X			NO	Examen parcial en clase	1,66	6,5
	28	(Laboratorio) Examen en clase		X	Aula Informática	SI		1,66	
	29	Sesión adicional (Laboratorio) Proyecto final: Dudas y problemas		X	Aula Informática	SI			
Subtotal 1								48	94
Total 1 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 1-14)								142	
15		Recuperaciones, tutorías, entrega de trabajos, etc.						3,6	-
16		Realización del examen final	X				Preparar el examen final de la asignatura	4	10
17									
18									
Subtotal 2								8	10
Total 2 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 15-18)								18	
TOTAL (Total 1 + Total 2)								160	