

CRONOGRAMA ASIGNATURA									
SE-MA-NA	SE-SIÓN	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	GRUPO (Marcar X)		Indicar espacio necesario distinto aula (aula inform, laboratorio, etc..)	Indicar SI/NO es una sesión con 2 profesores (*)	TRABAJO DEL ALUMNO DURANTE LA SEMANA		
			GRAN-DE	PE-QUE-ÑO			DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES	HORAS TRABAJO Semana Máximo 7 H
1	1	(Clases teóricas) Presentación Introducción a la Programación y el Diseño para Web <ul style="list-style-type: none"> - ¿Qué es la Web? Historia y evolución de la WWW - Gestores de contenido vs Programación Web. Lenguajes de diseño y programación web: HTML, CSS y Javascript - Introducción a los principios de diseño, Ejemplos 	X		Aula informática	NO		1,66	6
1	2	(Clases prácticas) Tecnologías web: HTML 5		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Ejercicios de programación – HTML 5	1,66	
2	3	(Clases teóricas) Lenguaje HTML <ul style="list-style-type: none"> - Estructura y navegación de un sitio web: Control de estructura y estilo, barras de navegación, imágenes y listas en HTML. 	X		Aula informática	NO		1,66	6
2	4	(Clases prácticas) Tecnologías web: HTML 5		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Ejercicios de programación – HTML 5	1,66	
3	5	(Clases teóricas) CSS <ul style="list-style-type: none"> - Enlazar archivos CSS externos con documentos HTML - Control de diseño y formato de texto usando CSS - Uso de selectores CSS 	X		Aula informática	NO		1,66	6

3	6	(Clases prácticas) Tecnologías web: CSS 3		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Ejercicios de programación – CSS 3	1,66	
4	7	(Clases teóricas) CSS - ¿Cómo hacer una página Web “Responsive”?	X		Aula informática	NO		1,66	6
4	8	(Clases prácticas) Tecnologías web: CSS 3		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Ejercicios de programación – CSS 3	1,66	
5	9	(Clases teóricas) Introducción a JavaScript - ¿Cómo crear páginas web interactivas? - Sintaxis y bases del lenguaje JavaScript	X		Aula informática	NO		1,66	6
5	10	(Evaluación) Entrega ejercicios HTML 5/CSS 3 (Clases prácticas) Tecnologías web: Javascript		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Ejercicios de programación - Javascript	1,66	
6	11	(Clases teóricas) Introducción a JavaScript - Eventos - Variables y funciones	X		Aula informática	NO		1,66	6
6	12	(Clases prácticas) Tecnologías web: Javascript		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Ejercicios de programación - Javascript	1,66	
7	13	(Clases teóricas) Introducción a JavaScript: Document Object Model (DOM) - Herramientas del desarrollador: La consola - Manipulación DOM - Introducción a JQuery	X		Aula informática	NO		1,66	6
7	14	(Clases prácticas) Tecnologías web: Javascript - JQuery		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Ejercicios de programación - Javascript	1,66	

8	15	(Clases teóricas) Introducción a JavaScript - Estructuras complejas de datos: almacenamiento, visualización y gestión	X		Aula informática	NO		1,66	6
8	16	(Clases prácticas) Tecnologías web: Javascript		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Ejercicios de programación - Javascript	1,66	
9	17	(Clases teóricas) Introducción a los Principios de diseño Web - Introducción a la metodología de Diseño Centrado en el Usuario: Experiencia del Usuario, Accesibilidad	X		Aula informática	NO		1,66	6
9	18	(Evaluación) Entrega ejercicios Javascript (Clases prácticas) Implementación de la Publicación para Web - Explicación del caso práctico		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Caso práctico – Implementación de la Publicación para Web	1,66	
10	19	(Clases teóricas) Introducción a los Principios de diseño Web - Diseño de la interacción con páginas web: ¿Cómo presentar la información de un sitio web? ¿Cómo facilitar la navegación en un sitio web? Elementos clave en el diseño de un sitio web	X		Aula informática	NO		1,66	6
10	20	(Clases prácticas) Implementación de la Publicación para Web: Caso Práctico (Evaluación) Presentación del prototipo del caso práctico		X	Aula informática	NO	Defensa del prototipo del caso práctico	1,66	
11	21	(Clases teóricas) Introducción a los Principios de diseño Web - Diseño de la interacción con páginas web: Heurísticas y Patrones	X		Aula informática	NO		1,66	7

11	22	(Clases prácticas) Implementación de la Publicación para Web: Caso Práctico		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Caso práctico – Implementación de la Publicación para Web	1,66	
12	23	(Clases teóricas) Introducción a los Principios de diseño Web - Diseño de la interacción con páginas web: Ejemplos	X		Aula informática	NO		1,66	7
12	24	(Actividad dirigida con presencia del profesor) Implementación de la Publicación para Web: Caso Práctico - Seguimiento/Dudas		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Caso práctico – Implementación de la Publicación para Web	1,66	
13	25	(Clases teóricas) Conceptos avanzados - Programación en servidor web : Cliente vs Servidor Web	X			NO		1,66	7
13	26	(Actividad dirigida con presencia del profesor) Implementación de la Publicación para Web: Caso Práctico - Seguimiento/Dudas		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Caso práctico – Implementación de la Publicación para Web	1,66	
14	27	(Clases teóricas) Conceptos avanzados - Introducción a la Gestión de Bases de Datos	X			NO		1,66	7
14	28	(Actividad dirigida con presencia del profesor) Implementación de la Publicación para Web: Caso Práctico Seguimiento/Dudas		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Caso práctico – Implementación de la Publicación para Web	1,66	
SUBTOTAL								46,48 + 88 = 134,48	
15		(Evaluación) Entrega del caso práctico	X			NO	(Evaluación) Entrega del caso práctico	1	1

16-18		(Evaluación) Examen final	X			NO	Revisión de contenidos expuestos en las clases teóricas y prácticas	3	9,5
TOTAL								134,48+ 2 + 12,5 = 148.98(*)	

(*) Añadir 1,66 horas de docencia complementaria