

CRONOGRAMA ASIGNATURA									
SE-MA-NA	SE-SIÓN	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	GRUPO (Marcar X)		Indicar espacio necesario distinto aula (aula inform, laboratorio, etc..)	Indicar SI/NO es una sesión con 2 profesores (*)	TRABAJO DEL ALUMNO DURANTE LA SEMANA		
			GRAN-DE	PE-QUE-ÑO			DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES	HORAS TRABAJO Semana Máximo 7 H
1	1	(Clases teóricas) Presentación Introducción a la Multimedia - ¿Qué es un sistema multimedia? - Contenidos multimedia: textos, audios, imágenes, videos y animaciones	X			NO		1,66	6
1	2	(Clases prácticas) Edición de imágenes en varios formatos		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Ejercicios de edición de imágenes	1,66	
2	3	(Clases teóricas) Introducción a la Multimedia - Historia - Impacto: la revolución digital - Ejemplos de sistemas multimedia	X			NO		1,66	6
2	4	(Clases prácticas) Edición de imágenes en varios formatos		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Ejercicios de edición de imágenes	1,66	
3	5	(Clases teóricas) Digitalización de contenidos multimedia - Audios: digitalización y formatos - Imágenes: digitalización y formatos	X			NO		1,66	6
3	6	(Evaluación) Entrega ejercicio de imágenes (Clases prácticas) Edición de audios en varios formatos		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Ejercicios de edición de audios	1,66	

4	7	(Clases teóricas) Digitalización de contenidos multimedia - Videos: digitalización y formatos - Formatos vectoriales	X			NO		1,66	6
4	8	(Clases prácticas) Edición de audios en varios formatos		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Ejercicios de edición de audios	1,66	
5	9	(Clases teóricas) Codificación de contenidos multimedia - ¿Qué es un códec? - Tipos de codificación: sin pérdidas / con	X			NO		1,66	6
5	10	(Clases prácticas) Edición de audios en varios formatos		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Ejercicios de edición de audios	1,66	
6	11	(Clases teóricas) Codificación de contenidos multimedia - Audios: codificación y formatos - Imágenes: codificación y formatos - Videos: codificación y formatos	X			NO		1,66	6
6	12	(Evaluación) Entrega ejercicio de audios (Clases prácticas) Edición de videos en varios formatos		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Ejercicios de edición de videos	1,66	
7	13	(Clases teóricas) Diseño de contenidos multimedia - Principios del diseño grafico	X			NO		1,66	6
7	14	(Clases prácticas) Edición de videos en varios formatos		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Ejercicios de edición de videos	1,66	
8	15	(Clases teóricas) Diseño de contenidos multimedia - Elementos básicos del diseño grafico	X			NO		1,66	6

8	16	(Clases prácticas) Edición de videos en varios formatos		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Ejercicios de edición de videos	1,66	
9	17	(Clases teóricas) Diseño de contenidos multimedia - Animación e interactividad	X			NO		1,66	6
9	18	(Evaluación) Entrega ejercicio de videos (Clases prácticas) Diseño de contenido multimedia: prototipado		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Proyecto final – diseño del prototipo	1,66	
10	19	(Clases teóricas) Diseño de contenidos multimedia - Herramientas de creación y edición	X			NO		1,66	6
10	20	(Evaluación) Entrega y presentación del prototipo		X	Aula informática	SI	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Proyecto final – diseño del prototipo y presentación	1,66	
11	21	(Clases teóricas) Procesamiento de contenidos multimedia - Análisis automático de contenidos multimedia	X			NO		1,66	7
11	22	(Clases prácticas) Introducción a las tecnologías web: HTML5 / CSS3		X	Aula informática	NO	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Proyecto final – implementación del prototipo	1,66	
12	23	(Clases teóricas) Procesamiento de contenidos multimedia - Ejemplos de aplicación: la nueva multimedia o Los dispositivos móviles	X			NO		1,66	7
12	24	(Actividad dirigida con presencia del profesor) Implementación del prototipo - Seguimiento/Dudas		X	Aula informática	SI	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Proyecto final – implementación del prototipo	1,66	

13	25	(Clases teóricas) Procesamiento de contenidos multimedia - Ejemplos de aplicación: la nueva multimedia o La web social	X			NO		1,66	7
13	26	(Actividad dirigida con presencia del profesor) Implementación del prototipo - Seguimiento/Dudas		X	Aula informática	SI	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Proyecto final – implementación del prototipo	1,66	
14	27	(Clases teóricas) Procesamiento de contenidos multimedia - Ejemplos de aplicación: la nueva multimedia o La internet de las cosas	X			NO		1,66	7
14	28	(Actividad dirigida con presencia del profesor) Implementación del prototipo - Seguimiento/Dudas		X	Aula informática	SI	(Actividad dirigida sin presencia del profesor) Proyecto final – implementación del prototipo	1,66	
<b>SUBTOTAL</b>								<b>46,48 + 88 = 134,48</b>	
15		(Evaluación) Entrega del proyecto final	X			NO	Preparar entrega del proyecto final	1	1
16-18		(Evaluación) Examen final	X			NO	Revisión de contenidos expuestos en las clases teóricas y prácticas	3	9,5
<b>TOTAL</b>								<b>134,48+ 2 + 12,5 = 148.98(*)</b>	

(\*) Añadir 1,66 horas de docencia complementaria