

<b>ASIGNATURA: Modelos y métodos cuantitativos de organización 2</b>		
<b>GRADO: Ingeniería en Tecnologías Industriales</b>	<b>CURSO: 4º</b>	<b>CUATRIMESTRE: 2º</b>

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA								
S E M A N A	S E S I Ó N	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	TIPO DE DOCENCIA (marcar X)		ESPACIO DISTINTO DEL AULA (aula informática, audiovisual, etc.)	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			A G R E G A D O	R E U C I D O		DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES (1,66=50+50 min)	HORAS TRABAJO (Max. Estim. 6,5h)
1	1	Presentación general de la asignatura				Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	6,5
	2	Introducción a la simulación, revisión de conceptos generales sobre variables aleatorias				Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	
2	3	Distribuciones estadísticas de entrada I				Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	6,5
	4	Distribuciones estadísticas de entrada II				Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	
3	5	Estimación de parámetros y Tests de ajuste				Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	6,5
	6	Test estadístico de la chi cuadrado en la práctica I			Aula informática	Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	

**PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA**

S E M A N A	S E S I Ó N	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	TIPO DE DOCENCIA (marcar X)		ESPACIO DISTINTO DEL AULA (aula informática, audiovisual, etc.)	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			A G R E G A D O	R E U C I D O		DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES (1,66=50+50 min)	HORAS TRABAJO (Max. Estim. 6,5h)
4	7	Test estadístico de la chi cuadrado en la práctica II. Generación de números aleatorios y de variables aleatorias			Aula informática	Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	6,5
	8	Nociones básicas de programación en Witness			Aula informática	Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	
5	9	Programación en Witness de modelo sencillos I			Aula informática	Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	6,5
	10	Programación en Witness de modelo sencillos II			Aula informática	Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	
6	11	Estudio de un sistema. Programación del modelo I			Aula informática	Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	6,5
	12	Estudio de un sistema. Programación del modelo II			Aula informática	Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	
7	13	Estudio de un sistema. Programación del modelo III			Aula informática	Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	6,5
	14	Verificación y validación de modelos. Análisis de resultados I				Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	
8	15	Análisis de resultados II				Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	6,5
	16	Análisis de resultados III. Comparación de escenarios				Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	

**PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA**

S E M A N A	S E S I Ó N	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	TIPO DE DOCENCIA (marcar X)		ESPACIO DISTINTO DEL AULA (aula informática, audiovisual, etc.)	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			A	R		DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES (1,66=50+50 min)	HORAS TRABAJO (Max. Estim. 6,5h)
			G	E				
9	17	Experimentación con Witness y comparación de alternativas. Prueba parcial (fecha aproximada)			Aula informática	Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	6,5
	18	Introducción a las Técnicas Heurísticas para Optimización Combinatoria.				Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	
10	19	Búsqueda en Árbol: Anchura y Profundidad				Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	6,5
	20	Búsqueda en Árbol: Escalada y Primero El Mejor				Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	
11	21	Búsqueda en Árbol: Programación con Restricciones. El problema del viajante			Aula informática	Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	6,5
	22	Búsqueda en Árbol: Ramificación y Acotación				Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	
12	23	Búsqueda en Árbol: Resolución de problemas				Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	6,5
	24	Introducción a los algoritmos genéticos. Algoritmo Genético Simple (AGS)				Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	
13	25	Diseño de Algoritmos Genéticos: Representación y Población inicial				Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	6,5
	26	Algoritmo Genético Simple en funcionamiento			Aula informática	Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	

**PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA**

S E M A N A	S E S I Ó N	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	TIPO DE DOCENCIA (marcar X)		ESPACIO DISTINTO DEL AULA (aula informática, audiovisual, etc.)	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			A G R E G A D O	R E U C I D O		DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES (1,66=50+50 min)	HORAS TRABAJO (Max. Estim. 6,5h)
14	27	Diseño de Algoritmos Genéticos: Evaluación y selección				Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	6,5
	28	Diseño de Algoritmos Genéticos: Cruce y mutación				Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	
	29	El problema del viajante mediante Algoritmos Genéticos			Aula informática	Participación activa en clase. Estudio del material asignado y ejecución de los ejercicios propuestos.	1,66	3,25
<b>Subtotal 1</b>							<b>48</b>	<b>94</b>
<b>Total 1 (Horas presenciales y de trabajo del alumno)</b>							<b>142</b>	
15		Recuperaciones, tutorías, entrega de trabajos, etc					3,6	-
16	17 18	Preparación de evaluación y examen					4	10
17								
18								
<b>Subtotal 2</b>							<b>8</b>	<b>10</b>
<b>Total 2 (Horas presenciales y de trabajo del alumno)</b>							<b>18</b>	
<b>TOTAL (Máximo 160 horas)</b>							<b>160</b>	