

ASIGNATURA: DIRECCION DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE		
DOBLE GRADO: INGENIERIA INFORMATICA y ADMINISTRACION Y DIRECCION DE EMPRESAS	CURSO: 4º	CUATRIMESTRE: 2º

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA								
S E M A N A	S E S I Ó N	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	TIPO DE DOCENCIA (marcar X)		ESPACIO DISTINTO DEL AULA (aula informática, audiovisual, etc.)	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			A G R E G A D O	R E D U C I D O		DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES (1,66=50+50 min)	HORAS TRABAJO (Max. Estim. 6,5h)
1	1	Presentación	x			Presentación de la asignatura y los profesores	1.66	5.0
	2	Presentación		X		Presentación de la asignatura y los profesores	1.66	
2	3	Repaso general sobre el área de conocimiento de la ingeniería del software	x			Repaso general sobre el área de conocimiento de la ingeniería del software	1.66	5.0
	4	Presentación del caso práctico a desarrollar por los alumnos		X		Presentación del caso práctico a desarrollar por los alumnos	1.66	
3	5	Teoría sobre oferta y costes	x			Teoría sobre oferta y costes	1.66	6.0
	6	Trabajo del alumno en clase sobre oferta y costes		X		Trabajo del alumno en clase sobre oferta y estudio de viabilidad	1.66	
4	7	El proceso de desarrollo de software moderno. Repaso sobre ingeniería de requisitos y estudio de viabilidad	x			El proceso de desarrollo de software moderno. Repaso sobre ingeniería de requisitos y estudio de viabilidad	1.66	6.0
	8	Puesta en común de los estudios de viabilidad desarrollados por los alumnos		X		Puesta en común de los estudios de viabilidad desarrollados por los alumnos	1.66	

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA

S E M A N A	S E S I O N	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	TIPO DE DOCENCIA (marcar X)		ESPACIO DISTINTO DEL AULA (aula informática, audiovisual, etc.)	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			A G R E G A D O	R E U C I D O		DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES (1,66=50+50 min)	HORAS TRABAJO (Max. Estim. 6,5h)
5	9	Repaso del método de desarrollo visto en clase y foco en algunos ejercicios de actividades clave del método	x			Repaso del método de desarrollo visto en clase y foco en algunos ejercicios de actividades clave del método	1.66	6.0
	10	Trabajo del alumno en clase sobre casos de uso		X		Trabajo del alumno en clase sobre casos de uso	1.66	
6	11	Proceso de Gestión de la configuración del Software (SCM) y proceso de calidad.	x			Proceso de Gestión de la configuración del Software (SCM) y proceso de calidad.	1.66	6.0
	12	Puesta en común de los modelos de casos de uso desarrollados		X		Puesta en común de los modelos de casos de uso desarrollados	1.66	
7	13	Puesta en común de los trabajos desarrollados por los alumnos sobre gestión de la configuración del software	x			Puesta en común de los trabajos desarrollados por los alumnos sobre gestión de la configuración del software	1.66	6.0
	14	Trabajo del alumno en clase sobre casos de uso de alto nivel y priorización de casos de uso (I)		X		Trabajo del alumno en clase sobre casos de uso de alto nivel y priorización de casos de uso (I)	1.66	
8	15	Proceso de estimación	x			Proceso de estimación	1.66	6.0
	16	Trabajo del alumno en clase sobre casos de uso de alto nivel y priorización de casos de uso (II)		X		Trabajo del alumno en clase sobre casos de uso de alto nivel y priorización de casos de uso (II)	1.66	
9	17	Puesta en común de los trabajos desarrollados por los alumnos sobre estimación	x			Puesta en común de los trabajos desarrollados por los alumnos sobre estimación	1.66	6.0
	18	Puesta en común de los casos de uso de alto nivel y priorizaciones		X		Puesta en común de los casos de uso de alto nivel y priorizaciones	1.66	
10	19	Ejercitamos el proceso de Analisis de software	x			Ejercitamos el proceso de Analisis de software	1.66	6.0
	20	Trabajo del alumno en clase sobre casos de uso expandidos de la primera iteración y modelos de clases (I)		X		Trabajo del alumno en clase sobre casos de uso expandidos de la primera iteración y modelos de clases (I)	1.66	

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA

S E M A N A	S E S I O N	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	TIPO DE DOCENCIA (marcar X)		ESPACIO DISTINTO DEL AULA (aula informática, audiovisual, etc.)	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			A G R E G A D O	R E U C I D O		DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES (1,66=50+50 min)	HORAS TRABAJO (Max. Estim. 6,5h)
11	21	Proceso de Panificación de un proyecto de desarrollo de software	x			Proceso de Panificación de un proyecto de desarrollo de software	1.66	6.0
	22	Trabajo del alumno en clase sobre casos de uso expandidos de la primera iteración y modelos de clases (II)		X		Trabajo del alumno en clase sobre casos de uso expandidos de la primera iteración y modelos de clases (II)	1.66	
12	23	Puesta en común de los trabajos desarrollados por los alumnos sobre planificación	x			Puesta en común de los trabajos desarrollados por los alumnos sobre planificación	1.66	6.0
	24	Presentación de los alumnos en clase de los modelos de análisis creados		X		Presentación de los alumnos en clase de los modelos de análisis creados	1.66	
13	25	Ejercitamos el proceso de Diseño de software (I)	x			Ejercitamos el proceso de Diseño de software (I)	1.66	6.0
	26	Trabajo del alumno en clase sobre diseño de la primera iteración (I)		X		Trabajo del alumno en clase sobre diseño de la primera iteración (I)	1.66	
14	27	Ejercitamos el proceso de Diseño de software (II)	x			Ejercitamos el proceso de Diseño de software (II)	1.66	6.0
	28	PRESENTACION FINAL DE LOS TRABAJOS REALIZADOS POR LOS ALUMNOS		X		PRESENTACION FINAL DE LOS TRABAJOS REALIZADOS POR LOS ALUMNOS	1.66	
	29	Sesión adicional					1.66	3.25
Subtotal 1							48	85

Total 1 (Horas presenciales y de trabajo del alumno) 133

15		Recuperaciones, tutorías, entrega de trabajos, etc					3.6	-
16		Preparación de evaluación y examen					4	10
17								
18								

Subtotal 2 8 10

Total 2 (Horas presenciales y de trabajo del alumno) 18

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA

S E M A N A	S E S I Ó N	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	TIPO DE DOCENCIA (marcar X)		ESPACIO DISTINTO DEL AULA (aula informática, audiovisual, etc.)	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			A G R E G A D O	R E D U C I D O		DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES (1,66=50+50 min)	HORAS TRABAJO (Max. Estim. 6,5h)

TOTAL (<i>Máximo 160 horas</i>)						151
------------------------------------------	--	--	--	--	--	------------