



DENOMINACIÓN ASIGNATURA: Informática Industrial I

GRADO: INGENIERÍA ELECTRÓNICA INDUSTRIAL Y AUTOMÁTICA

CURSO: 4

CUATRIMESTRE: 1

La asignatura tiene 29 sesiones que se distribuyen a lo largo de 14 semanas. Las clases serán teórico prácticas en aulas de informática/laboratorios, en las que a los alumnos se les pondrán ejercicios de clase que tendrán que entregar al final del curso.

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA									
SEMANA	SESIÓN	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	GRUPO (marcar X)		Indicar espacio distinto de aula (aula informática, audiovisual, etc.)	Indicar SI/NO es una sesión con 2 profesores	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			GRANDE	PEQUEÑO			DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES	HORAS TRABAJO (Max. 7h semana)
1	1	Presentación de la asignatura: Se explicará en detalle: el contenido de la asignatura, el trabajo a realizar por los alumnos a lo largo del curso, el cronograma detallado para cada grupo y el sistema de evaluación.	X			NO	Lectura previa de los temas de clase. Estudiar los conceptos relacionados con lo explicado en clase.	1,66	5
1	2	Introducción a JAVA. Se hablará del lenguaje JAVA, introduciendo al alumno en los conceptos básicos del sistema y la máquina virtual.			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en JAVA requeridos en clase	1,66	
2	3	Tema 1: Introducción a Eclipse. Se hará una introducción práctica al entorno de programación ECLIPSE.			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en JAVA requeridos en clase.	1,66	5

2	4	Introducción a la programación en JAVA. Primer programa de JAVA.			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en JAVA requeridos en clase	1,66	
3	5	Modulo 1.Tema1.Variables y tipos de datos en JAVA. Se estudiará el concepto de variable y los tipos de datos en JAVA, además de proponer ejercicios prácticos.			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en JAVA requeridos en clase	1,66	5
3	6	Modulo 1.Tema1.Operadores con JAVA. Se estudiarán los diferentes operadores en JAVA. Se propondrán ejercicios prácticos.			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en JAVA requeridos en clase	1,66	
4	7	Modulo 1.Tema 2. Clases Atributos y métodos en JAVA. Se estudiarán los conceptos y se propondrán ejercicios prácticos			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en JAVA requeridos en clase	1,66	5
4	8	Modulo 1.Tema 2. Clases Atributos y métodos en JAVA. Se estudiarán los conceptos y se propondrán ejercicios prácticos			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en JAVA requeridos en clase	1,66	
5	9	Modulo 1.Tema 2. Clases Control de flujo. Se estudiarán los conceptos de bucles y control de flujo y se propondrán ejercicios prácticos			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en JAVA requeridos en clase	1,66	5
5	10	Modulo 1.Tema 2. Clase String en JAVA. Se estudiarán los conceptos y se propondrán ejercicios prácticos sobre el manejo de cadenas de caracteres en JAVA.			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en JAVA requeridos en clase	1,66	
6	11	Modulo 1.Tema 3. Entrada y Salida. Se estudiarán los conceptos de entrada y salida en JAVA y se propondrán ejercicios prácticos			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en JAVA requeridos en clase	1,66	5
6	12	Modulo 1.Tema 3. Vectores y la Clase MATH. Se estudiarán los conceptos de Vectores y se propondrán ejercicios prácticos, se estudiará la clase MATH. En esta clase se propondrá una práctica en JAVA a entregar de forma individual.			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en JAVA requeridos en clase. Realización de Práctica basada en JAVA	1,66	
7	13	Modulo 1.Tema 4. Excepciones y errores. Excepciones.			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Estudiar los conceptos relacionados con lo explicado en clase.	1,66	5
7	14	Modulo 1.Tema 4. Excepciones y errores.Errores.			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en Java vistos en clase	1,66	

8	15	Modulo 1.Tema 5. Estructuras de datos, pilas y colas. Pilas.			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Estudiar los conceptos relacionados con lo explicado en clase.	1,66	5
8	16	Modulo 1.Tema 5. Estructuras de datos, pilas y colas. Colas.			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en Java vistos en clase	1,66	
9	17	Modulo 1.Ejercicio practico JAVA en Robocode.			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Estudiar los conceptos relacionados con lo explicado en clase.	1,66	5
9	18	Modulo 1.Evaluacion			aula informática	NO	Evaluación del programa JAVA en Robocode	1,66	
10	19	Modulo 2. Tema 1. Introducción a Android. se estudiará el concepto de Sistema Operativo Android y sus características.			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Estudiar los conceptos relacionados con lo explicado en clase.	1,66	5
10	20	Modulo 2.Tema 1.Practica 1 introducción a Android Studio.			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en vistos en clase	1,66	
11	21	Modulo 2. Tema 2. Activities en Android			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Estudiar los conceptos relacionados con lo explicado en clase.	1,66	5
11	22	Modulo 2. Tema 2. Practica sobre activities en Android .			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en Android requeridos en clase	1,66	
12	23	Modulo 2. Tema 3. Introducción a los sensores en Android.			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en Android requeridos en clase	1,66	5
12	24	Modulo 2.Tema 3.Practica 3. Sensores en Android			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en Android requeridos en clase	1,66	
13	25	Modulo 2. Tema 4. Introducción a los Layouts			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en Android requeridos en clase	1,66	5

13	26	Modulo 2. Tema 4. Practica sobre Layouts			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en Android requeridos en clase		
14	27	Modulo 2. Tema 5. Introducción a los Fragments			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en Android requeridos en clase		
14	28	Modulo 2. Tema 5. Practica sobre Fragments			aula informática	NO	Lectura previa de los temas de clase. Realización de los programas en Android requeridos en clase Realización de Práctica basada en ANDROID		
Subtotal 1								41,66	65
Total 1 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 1-14)									
15		Recuperaciones, tutorías, entrega de trabajos, etc							
16		Preparación de evaluación y evaluación						3	
17									40
18									
Subtotal 2								3	40
Total 2 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 15-18)								43	
TOTAL (Total 1 + Total 2. Máximo 180 horas)								149,66	