

ASIGNATURA: EQUIPOS VIRTUALES		
GRADO: GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	CURSO: 4	CUATRIMESTRE: 1

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA								
S E M A N A	S E S I Ó N	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	TIPO DE DOCENCIA (marcar X)		ESPACIO DISTINTO DEL AULA (aula informática, audiovisual, etc.)	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			A G R E G A D O	R E U C I D O		DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES (1,66=50+50 min)	HORAS TRABAJO (Max. Estim. 6,5h)
1	1	Presentación de la asignatura	X				1.66	6.5
	2	Los equipos virtuales en el perfil del ingeniero informático		X	Aula Informática	Resolución de ejercicios propuestos	1.66	
2	3	Modelos de negocio, Beneficios y Retos	X			Resolución de ejercicios propuestos	1.66	6.5
	4	Gestión de equipos. Conceptos Básicos		X	Aula Informática	Resolución de ejercicios propuestos	1.66	
3	5	Gestión de equipos virtuales	X			Resolución de ejercicios propuestos	1.66	6.5
	6	Constitución e institucionalización de los equipos de práctica		X	Aula Informática	Resolución de ejercicios propuestos	1.66	
4	7	Mecanismos de creación de equipos virtuales	X			Resolución de ejercicios propuestos	1.66	6.5
	8	Ingeniería de Requisitos, Estimación y Planificación en Equipos		X	Aula Informática	Resolución de ejercicios propuestos	1.66	
	9	Herramientas de trabajo colaborativo para equipos virtuales (I)	X			Resolución de ejercicios propuestos	1.66	

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA

S E M A N A	S E S I O N	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	TIPO DE DOCENCIA (marcar X)		ESPACIO DISTINTO DEL AULA (aula informática, audiovisual, etc.)	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			A G R E G A D O	R E U C I D O		DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES (1,66=50+50 min)	HORAS TRABAJO (Max. Estim. 6,5h)
5	10	Práctica sobre herramientas de trabajo colaborativo para equipos virtuales (I)		X	Aula Informática	Resolución de ejercicios propuestos	1.66	6.5
6	11	Herramientas de trabajo colaborativo para equipos virtuales (II)	X			Resolución de ejercicios propuestos	1.66	6.5
	12	Práctica sobre herramientas de trabajo colaborativo para equipos virtuales (II)		X	Aula Informática	Resolución de ejercicios propuestos	1.66	
7	13	Herramientas colaborativas para equipos virtuales en el ámbito del desarrollo de software (I)	X			Resolución de ejercicios propuestos	1.66	6.5
	14	Prácticas sobre herramientas de trabajo colaborativo para equipos virtuales (I)		X	Aula Informática	Resolución de ejercicios propuestos	1.66	
8	15	Herramientas colaborativas para equipos virtuales en el ámbito del desarrollo de software (II)	X			Resolución de ejercicios propuestos	1.66	6.5
	16	Prácticas sobre herramientas de trabajo colaborativo para equipos virtuales (II)		X	Aula Informática	Resolución de ejercicios propuestos	1.66	
9	17	Técnicas de expresión oral y escrita para el uso de herramientas web de comunicación remota	X			Resolución de ejercicios propuestos	1.66	6.5
	18	Prácticas de expresión oral y escrita en ámbitos virtuales		X	Aula Informática	Resolución de ejercicios propuestos	1.66	
10	19	Gestión de proyectos para equipos virtuales (I)	X			Resolución de ejercicios propuestos	1.66	6.5
	20	Prácticas de gestión de proyectos		X	Aula Informática	Resolución de ejercicios propuestos	1.66	
11	21	Gestión de proyectos para equipos virtuales (II)	X			Resolución de ejercicios propuestos	1.66	6.5
	22	Prácticas de gestión de proyectos		X	Aula Informática	Resolución de ejercicios propuestos	1.66	

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA

S E M A N A	S E S I Ó N	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	TIPO DE DOCENCIA (marcar X)		ESPACIO DISTINTO DEL AULA (aula informática, audiovisual, etc.)	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			A G R E G A D O	R E U C I D O		DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES (1,66=50+50 min)	HORAS TRABAJO (Max. Estim. 6,5h)
12	23	Software social para el trabajo de equipos virtuales (I)	X			Resolución de ejercicios propuestos	1.66	6.5
	24	Prácticas de software social de apoyo al desarrollo de software en equipos virtuales		X	Aula Informática	Resolución de ejercicios propuestos	1.66	
13	25	Software social para el trabajo de equipos virtuales (II)	X			Resolución de ejercicios propuestos	1.66	6.5
	26	Prácticas de software social de apoyo al desarrollo de software en equipos virtuales		X	Aula Informática	Resolución de ejercicios propuestos	1.66	
14	27	Ejemplo final, caso completo	X			Resolución de ejercicios propuestos	1.66	6.5
	28	Ejemplo final, caso completo		X	Aula Informática	Resolución de ejercicios propuestos	1.66	
	29	Ejemplo final, caso completo	X			Resolución de ejercicios propuestos	1.66	3.25
Subtotal 1							48	94
Total 1 (Horas presenciales y de trabajo del alumno)							142	
15		Recuperaciones, tutorías, entrega de trabajos, etc					3.6	-
16		Preparación de evaluación y examen					4	10
17								
18								
Subtotal 2							8	10
Total 2 (Horas presenciales y de trabajo del alumno)							18	
TOTAL (Máximo 160 horas)							160	