

<b>ASIGNATURA: MULTIMEDIA</b>		
<b>GRADO: INGENIERÍA INFORMÁTICA</b>	<b>CURSO: 4</b>	<b>CUATRIMESTRE: 1</b>

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA								
S E M A N A	S E S I Ó N	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	TIPO DE DOCENCIA (marcar X)		ESPACIO DISTINTO DEL AULA (aula informática, audiovisual, etc.)	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			A	R		DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES (1,66=50+50 min)	HORAS TRABAJO (Max. Estim. 6,5h)
			G	E				
1	1	Presentación a la asignatura Bloque 1. Introducción a la Multimedia.	X			Revisar conceptos sobre tipos de contenidos	1,66	6,5
	2	Bloque 1. Procesamiento de contenidos Multimedia. Digitalización de contenido MM	X			Revisar conceptos	1,66	
2	3	Bloque 1. Procesamiento de contenidos Multimedia. Digitalización de contenido MM	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	4	Bloque 1. Procesamiento de contenidos Multimedia. Digitalización de contenido MM	X			Revisar conceptos	1,66	
3	5	Bloque 1. Procesamiento de contenidos Multimedia. Codificación de contenidos: modalidad auditiva	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	6	Práctica de laboratorio 1: representación de contenidos digitales en Matlab		X	Aula informática	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
4	7	Bloque 1. Procesamiento de contenidos Multimedia. Codificación de contenidos: modalidad auditiva	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	8	Bloque 1. Procesamiento de contenidos Multimedia. Codificación de contenidos: modalidad auditiva	X			Revisar conceptos	1,66	
5	9	Bloque 1. Procesamiento de contenidos Multimedia. Codificación de contenidos: modalidad visual	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	10	Bloque 1. Procesamiento de contenidos Multimedia Práctica de laboratorio 2: análisis y caracterización de las etapas de un codificación de audio en matlab		X	Aula informática	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
6	11	Bloque 1. Procesamiento de contenidos Multimedia. Codificación de contenidos: modalidad visual	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	12	Bloque 1. Procesamiento de contenidos Multimedia Práctica de laboratorio 3: análisis y caracterización de las etapas de codificadores de imagen y vídeo en matlab		X	Aula informática	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
7	13	Bloque 1. Procesamiento de contenidos Multimedia. Codificación de contenidos: modalidad visual	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	14	Bloque 1. Procesamiento de contenidos Multimedia. Práctica de laboratorio 3: análisis y caracterización de las etapas de codificadores de imagen y vídeo en matlab		X	Aula informática	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
8	15	Bloque 1. Revisión final de casos prácticos.		X	Aula informática	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	6,5
	16	Bloque 1. Examen Intermedio	X			Examen Intermedio del Bloque 1	1,66	
9	17	Bloque 2. Codificación de texto (Procesamiento de Lenguaje Natural)	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	18	Bloque 2. Introducción al caso práctico. Explicación de la shared task. Metodología de trabajo y arquitecturas genéricas de RI		X	Aula informática	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
10	19	Bloque 2 Codificación de texto (Procesamiento de Lenguaje Natural)	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	20	Bloque 2 Práctica: Recolectión y preproceso de la colección de documentos a indexar en el sistema		X	Aula informática	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
11	21	Bloque 2. Preproceso y modelos de representación de una colección (modelo booleano, vectorial, etc.).	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	22	Bloque 2. Práctica: Selección de sistema de RI (Lucene, Elasticsearch, etc.). Definición de la arquitectura y procesos sobre los documentos		X	Aula informática	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
12	23	Bloque 2. Indexación y almacenamiento de contenidos.	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	24	Bloque 2 . Práctica: Construcción y parametrización del índice de la colección en el sistema IR		X	Aula informática	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
13	25	Bloque 2 . Consulta de contenidos multimedia	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	26	Bloque 2 . Práctica: implementación de las consultas en el sistema RI. Análisis y depuración de consultas		X	Aula informática	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
14	27	Bloque 2 . Modelos de evaluación de RI multimedia	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	28	Bloque 2 . Práctica: Evaluación del sistema de RI de acuerdo al gold standard. Análisis de errores		X	Aula informática	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
	29	Revisión final de casos prácticos. Bloque 2		X	Aula informática	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	3,25
<b>Subtotal 1</b>							<b>48</b>	<b>94</b>
<b>Total 1 (Horas presenciales y de trabajo del alumno)</b>							<b>142</b>	
15	Recuperaciones, tutorías, entrega de trabajos, etc						3,6	-
16	Preparación de evaluación y examen						4	10
17								
18								
<b>Subtotal 2</b>							<b>8</b>	<b>10</b>
<b>Total 2 (Horas presenciales y de trabajo del alumno)</b>							<b>18</b>	
<b>TOTAL (Máximo 160 horas)</b>							<b>160</b>	