

Planificación semanal Informática Gráfica

Semana 1	Presentación e Introducción Asignatura
Semana 2	Introducción Asignatura
Semana 3	Elementos de la Visión
Semana 4	Introducción a Povray
Semana 5	Teoría del Color
Semana 6	Primera práctica
Semana 7	Primitivas y Transformaciones Geométricas
Semana 8	Modelado 3D y Fractales
Semana 9	Segunda práctica (fractales)
Semana 10	Iluminación y Sombreado
Semana 11	Tercera práctica
Semana 12	Render y Animación
Semana 13	GPU
Semana 14	Práctica Final