



DENOMINACIÓN ASIGNATURA: APLICACIONES MULTIMEDIA		
GRADO: INGENIERÍA DE SISTEMAS AUDIOVISUALES	CURSO: 3º	CUATRIMESTRE: 2

La asignatura tiene 29 sesiones que se distribuyen a lo largo de 14 semanas. Las sesiones complementarias pueden situarse en cualquiera de ellas. Semanalmente el alumno tendrá dos sesiones, excepto en un caso que serán tres.

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA									
SEMANA	SESIÓN	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	GRUPO (marcar X)		Indicar espacio distinto de aula (aula informática, audiovisual, etc.)	Indicar SI/NO es una sesión con 2 profesores	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			GRANDE	PEQUEÑO			DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES	HORAS TRABAJO (Max. 7h semana)
1	1	<i>Presentación de la asignatura.</i> Introducción a las aplicaciones multimedia. <i>Bloque 1. Aplicaciones web multimedia</i> Introducción a las tecnologías web	X				Repaso de los conceptos vistos en clase. Lecturas a determinar.	1,66	4
1	2	Práctica tecnologías web básicas		X	Aula informática del Dept. Ingeniería Telemática		Instalación del entorno de desarrollo en el ordenador personal. Completar ejercicios.	1,66	
2	3	Tecnologías web: HTML y CSS	X				Repaso de los conceptos vistos en clase. Lecturas a determinar.	1,66	5

2	4	Práctica tecnologías web básicas		X	Aula informática del Dept. Ingeniería Telemática		Completar ejercicios. Desarrollo del proyecto.	1,66	
3	5	Tecnologías web: Javascript	X				Repaso de los conceptos vistos en clase. Lecturas a determinar.	1,66	6
3	6	Práctica Javascript		X	Aula informática del Dept. Ingeniería Telemática		Completar ejercicios. Desarrollo del proyecto.	1,66	
4	7	Web dinámica y multimedia	X				Repaso de los conceptos vistos en clase. Lecturas a determinar.	1,66	6
4	8	Práctica web dinámica y multimedia		X	Aula informática del Dept. Ingeniería Telemática		Completar ejercicios. Desarrollo del proyecto.	1,66	
5	9	HTML 5: canvas	X				Repaso de los conceptos vistos en clase. Lecturas a determinar.	1,66	6
5	10	Práctica HTML 5: canvas		X	Aula informática del Dept. Ingeniería Telemática		Completar ejercicios. Desarrollo del proyecto.	1,66	
6	11	HTML 5: aspectos avanzados	X				Repaso de los conceptos vistos en clase. Lecturas a determinar.	1,66	7
6	12	Práctica tecnologías web		X	Aula informática del Dept. Ingeniería Telemática	SI	Completar ejercicios. Desarrollo del proyecto, documentación y presentación.	1,66	
7	13	Tecnologías complementarias	X				Repaso de los conceptos vistos en clase. Lecturas a determinar.	1,66	7
7	14	Proyecto tecnologías web		X	Aula informática del Dept. Ingeniería Telemática	SI	Completar ejercicios. Desarrollo del proyecto, documentación y presentación.	1,66	
8	15		X				Repaso de los conceptos vistos en clase.	1,66	7

		Tecnologías web					Lecturas a determinar.		
8	16	Proyecto tecnologías web		X	Aula informática del Dept. Ingeniería Telemática		Completar ejercicios.	1,66	
9	17	Proyecto tecnologías web (Evaluación)	X				Repaso de los conceptos vistos en clase. Lecturas a determinar.	1,66	7
9	18	Proyecto tecnologías web (Evaluación)		X	Aula informática del Dept. Ingeniería Telemática		Completar ejercicios.	1,66	
10	19	<i>Bloque 2. Aplicaciones multimedia</i> Introducción y arquitectura framework multimedia	X				Repaso de los conceptos vistos en clase. Lecturas a determinar.	1,66	7
10	20	Introducción al proyecto: diseño y desarrollo de una aplicación multimedia. Práctica conceptos básicos y arquitectura		X	Aula informática del Dept. Ingeniería Telemática		Completar ejercicios. Desarrollo del proyecto.	1,66	
11	21	Introducción a la programación de aplicaciones multimedia	X				Repaso de los conceptos vistos en clase. Lecturas a determinar.	1,66	7
11	22	Práctica introducción a la programación de aplicaciones multimedia		X	Aula informática del Dept. Ingeniería Telemática		Completar ejercicios. Desarrollo del proyecto.	1,66	
12	23	Aspectos avanzados	X				Repaso de los conceptos vistos en clase. Lecturas a determinar.	1,66	7
12	24	Práctica aspectos avanzados		X	Aula informática del Dept. Ingeniería Telemática		Completar ejercicios. Desarrollo del proyecto.	1,66	
13	25	Comunicación y transmisión multimedia: RTP	X				Repaso de los conceptos vistos en clase. Lecturas a determinar.	1,66	7
13	26	Práctica RTP		X	Aula informática del Dept. Ingeniería Telemática	SI	Completar ejercicios. Desarrollo del proyecto, documentación y presentación.	1,66	

14	27	Repaso	X				Repaso de los conceptos vistos en clase. Lecturas a determinar.	1,66	7
14	28	Proyecto aplicaciones multimedia		X	Aula informática del Dept. Ingeniería Telemática	SI	Desarrollo y evaluación del proyecto.	1,66	
9	29	Proyecto tecnologías web (Evaluación)		X	Aula informática del Dept. Ingeniería Telemática		Trabajo en el proyecto y preparar evaluación.	1,66	
Subtotal 1								48,33	90
Total 1 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 1-14)								138,33	
15		Recuperaciones, tutorías, entrega de trabajos, etc					Estudio para el examen	8	
16		Preparación de evaluación y evaluación					Estudio para el examen y realización del mismo	3	30
17									
18									
Subtotal 2								3	38
Total 2 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 15-18)								41	
TOTAL (Total 1 + Total 2. <u>Máximo 180 horas</u>)								179,33	