



**DENOMINACIÓN ASIGNATURA: Arquitectura de la Información (340 - 17355)**

**GRADO EN GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN Y CONTENIDOS DIGITALES**

**CURSO: 1º**

**CUATRIMESTRE: 1º**

**ECTS: 6**

| SEMANA                | DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN<br>Profesor: Carlos Olmeda Gómez                    | Indicar espacio necesario distinto aula (aula inform, audiovisual,...) | TRABAJO DEL ALUMNO DURANTE LA SEMANA                                            |                    |                                      |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|
|                       |                                                                                            |                                                                        | DESCRIPCIÓN                                                                     | HORAS PRESENCIALES | HORAS TRABAJO<br>Semana<br>Máx. 10 H |
| 1ª semana<br>5/09     | Introducción a la asignatura                                                               | Aula convencional                                                      | Presentación de la asignatura. Organización del curso.<br>Aspectos clave        |                    |                                      |
| 2ª semana<br>10-14/09 | 1. Arquitectura de información y experiencia de usuarios<br>a) Arquitectura de información | Aula convencional                                                      | Los alumnos trabajaran con lecturas relacionadas con este tema                  | 3 h.               | 60 min                               |
| 3ª semana<br>17-21/09 | 1. Arquitectura de información y experiencia de usuarios<br>b) Experiencia de usuarios     | Aula convencional                                                      | Los alumnos trabajaran con lecturas relacionadas con este tema                  | 3 h.               | 2 h                                  |
| 4ª semana<br>24-28/09 | 2. El proceso creativo<br>a) Fases<br>b) Técnicas                                          | Aula informática                                                       | Ejercicio de selección de técnicas creativas para la realización de un proyecto | 3 h.               | 60 min                               |
| 5ª semana<br>1-5/10   | 2. El proceso creativo<br>c) El proyecto                                                   | Aula convencional                                                      | Ejercicio de redacción de un proyecto simulado                                  | 3 h.               | 2 h                                  |

|                           |                                                                                                                                                 |                   |                                                                |      |        |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|----------------------------------------------------------------|------|--------|
| 6ª semana<br>8-11/10      | 3. Enfoques del diseño, requisitos, guías y modelado de usuarios<br><br>a) Principios de diseño<br><br><b>FESTIVO 12/10</b>                     | Aula convencional | Los alumnos trabajaran con lecturas relacionadas con este tema | 3 h. | 60 min |
| 7ª semana<br>15-19/10     | 3. Enfoques del diseño, requisitos, guías y modelado de usuarios<br><br>b) Planos de pantalla<br>c) Patrones de diseño de interfaces de usuario | Aula informática  | Ejercicio con guías de diseño web y de interfaces de usuarios  | 3 h. | 2 h.   |
| 8ª semana<br>22-26/10     | 3. Enfoques del diseño, requisitos, guías y modelado de usuarios<br><br>d) Guías de estilo gráfico<br>e) <i>Personas</i>                        | Aula informática  | Ejercicio con programas de creación de <i>Personas</i>         | 3 h. | 60 min |
| 9ª semana<br>29/10-2/11   | 4. Orden y organización<br><br>a) Conducta de los usuarios con la información<br><br><b>FESTIVO 1/11</b>                                        | Aula convencional | Los alumnos trabajaran con lecturas relacionadas con este tema | 3 h. | 2 h.   |
| 10ª semana<br>5-9/11      | 4. Orden y organización<br><br>b) Organización de contenidos                                                                                    | Aula convencional | Ejercicios de selección de contenidos                          | 3 h. | 60 min |
| 11ª semana<br>12-16/11    | 4. Orden y organización<br><br>c) Sistemas de navegación                                                                                        | Aula informática  | Prácticas con patrones de interacción web                      | 3 h. | 2 h.   |
| 12ª semana<br>19-23/11    | 4. Orden y organización<br><br>d) Interacción                                                                                                   | Aula informática  | Prácticas con patrones de interacción con dispositivos móviles | 3 h. | 60 min |
| 13ª semana<br>26/11-30/11 | 5. Diagramas de flujo y mapas                                                                                                                   | Aula informática  | Prácticas con programas de creación de diagramas de flujo      | 3 h. | 2 h.   |

|                                   |                                                    |                  |                                                                 |      |  |
|-----------------------------------|----------------------------------------------------|------------------|-----------------------------------------------------------------|------|--|
|                                   |                                                    |                  |                                                                 |      |  |
| 14ª y 15ª<br>semana<br>3-12/12-12 | 6. Bocetos y prototipos<br><b>FESTIVO 6/12</b>     | Aula informática | Prácticas con programas de creación de bocetos y<br>prototipado | 3 h. |  |
| 8-23/01<br>2019                   | Periodo de exámenes convocatoria ordinaria         |                  |                                                                 |      |  |
| 17-28/07<br>2019                  | Periodo de exámenes convocatoria<br>extraordinaria |                  |                                                                 |      |  |
|                                   |                                                    |                  |                                                                 |      |  |

(versión junio 2018)