



DENOMINACIÓN ASIGNATURA: Programación de Sistemas		
GRADO: Ingeniería Telemática /Ingeniería de Sistemas Audiovisuales/Ingeniería de Sistemas de Comunicaciones / Ingeniería en Tecnologías de Telecomunicación	CURSO: 1º	CUATRIMESTRE: 2º

La asignatura tiene 29 sesiones que se distribuyen a lo largo de 14 semanas. Las sesiones complementarias pueden situarse en cualquiera de ellas. Semanalmente el alumnos tendrá dos sesiones, excepto en un caso que serán tres.

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA									
SEMANA	SESIÓN	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	GRUPO (marcar X)		Indicar espacio distinto de aula (aula informática, audiovisual, etc.)	Indicar SI/NO es una sesión con 2 profesores	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			GRANDE	PEQUEÑO			DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES	HORAS TRABAJO (Max. 7h semana)
1	1	Introducción y repaso Presentación del curso (temario, metodología, evaluación,etc.) Instalación y configuración del entorno de trabajo Repaso de conceptos básicos de programación	X		Aula	No	Estudio de los conceptos explicados en clase Revisar y elaborar material de referencia relacionado con esta sesión Resolver cuestiones o ejercicios relacionados con esta sesión Preparación plan de trabajo de la asignatura	1,66	6
1	2	Ejercicios de repaso Uso del entorno de desarrollo Uso del depurador Ejercicios de repaso		X	Aula Informática	No	Ejercicios de repaso Instalación del entorno de desarrollo en equipos de uso personal Practicar el uso del depurador.	1,66	
2	3	Orientación a Objetos y Herencia I Concepto de clase y objeto Composición de clases y Herencia	X		Aula	No	Estudio de los conceptos explicados en clase Revisar y elaborar material de referencia relacionado con esta sesión Resolver cuestiones o ejercicios relacionados con esta	1,66	6

2	4	Ejercicios de Orientación a Objetos y Herencia I		X	Aula Informática	No	Ejercicios de Orientación a Objetos y Herencia	1,66	
3	5	Orientación a Objetos y Herencia II Sobreescritura y sobrecarga Ocultación de la información Modificadores de acceso Constructores	X		Aula	No	Estudio de los conceptos explicados en clase Revisar y elaborar material de referencia relacionado con esta sesión Resolver cuestiones o ejercicios relacionados con esta sesión	1,66	6
3	6	Ejercicios de Orientación a Objetos y Herencia II		X	Aula Informática	No	Ejercicios de Orientación a objetos y herencia	1,66	
4	7	Orientación a Objetos e Interfaces Clases abstractas Interfaces Herencia múltiple Polimorfismo	X		Aula	No	Estudio de los conceptos explicados en clase Revisar y elaborar material de referencia relacionado con esta sesión Resolver cuestiones o ejercicios relacionados con esta sesión	1,66	6
4	8	Ejercicios de Orientación a Objetos e Interfaces		X	Aula Informática	Sí	Ejercicios de orientación a objetos e interfaces	1,66	
5	9	Recursión Concepto Tipos de recursión Ejemplos de implementación y ejecución de métodos recursivos	X		Aula	No	Repaso completo unidad didáctica: Orientación a Objetos Estudio de los conceptos explicados en clase Revisar y elaborar material de referencia relacionado con esta sesión Resolver cuestiones o ejercicios relacionados con esta Sesión.	1,66	6
5	10	Ejercicios de Recursión		X	Aula Informática	No	Ejercicios de Recursión	1,66	
6	11	Testing	X		Aula	No	Estudio de los conceptos explicados en clase Revisar y elaborar material de referencia relacionado con esta sesión Resolver cuestiones o ejercicios relacionados con esta sesión	1,66	6
6	12	Ejercicios de Testing		X	Aula Informática	No	Ejercicios de Testing	1,66	
7	13	Listas enlazadas y doblemente enlazadas Definición Tipos Ejemplos de Implementación Operaciones básicas (inserción, eliminación, búsqueda)	X		Aula	No	Estudio de los conceptos explicados en clase Revisar y elaborar material de referencia relacionado con esta sesión Resolver cuestiones o ejercicios relacionados con esta sesión	1,66	6
7	14	Ejercicios de Listas enlazadas simples y dobles		X	Aula Informática	No	Ejercicios de Listas enlazadas	1,66	
8	15	Evaluación parcial I (teoría + problemas)	X		Aula con capacidad para 120 alumnos en configuración de examen	Sí	Repaso completo de unidades didácticas vistas hasta ahora Estudio de los conceptos explicados en clase Revisar y elaborar material de referencia proporcionado Resolver cuestiones o ejercicios realizados en sesiones previas	1,66	7

8	16	Evaluación parcial I (práctica)		X	Aula Informática	Sí	Repaso completo de unidades didácticas vistas hasta ahora Estudio de los conceptos explicados en clase Revisar y elaborar material de referencia proporcionado Resolver cuestiones o ejercicios realizados en sesiones previas	1,66	
9	17	Pilas y Colas Definición Tipos Ejemplos de uso y de implementación Operaciones básicas (inserción, eliminación, búsqueda)	X		Aula	No	Repaso completo conceptos de listas, pilas y colas Estudio de los conceptos explicados en clase Revisar y elaborar material de referencia relacionado con esta sesión Resolver cuestiones o ejercicios relacionados con esta sesión	1,66	6
9	18	Ejercicios de Pilas y Colas		X	Aula informática	No	Ejercicios de pilas y colas	1,66	
10	19	Árboles I Definición Propiedades Ejemplos de uso y de implementación Recorridos (preorden, postorden, inorden) Árboles binarios	X		Aula	No	Repaso de conceptos de recursión Estudio de los conceptos explicados en clase Revisar y elaborar material de referencia relacionado con esta sesión Resolver cuestiones o ejercicios relacionados con esta Sesión	1,66	6
10	20	Ejercicios de Árboles		X	Aula	No	Ejercicios de Árboles	1,66	
11	21	Árboles II Árboles binarios de búsqueda Ejemplos de uso e implementación Operaciones básicas (inserción, eliminación y búsqueda)	X		Aula	No	Estudio de los conceptos explicados en clase Revisar y elaborar material de referencia relacionado con esta sesión Resolver cuestiones o ejercicios relacionados con esta sesión	1,66	6
11	22	Ejercicios de Árboles binarios de búsqueda		X	Aula informática	No	Ejercicios de Árboles binarios de búsqueda	1,66	
12	23	Árboles III Montículos Ejemplos de uso e implementación Operaciones básicas (inserción, eliminación y búsqueda)	X		Aula	No	Estudio de los conceptos explicados en clase Revisar y elaborar material de referencia proporcionado hasta el momento Resolver cuestiones o ejercicios realizados en sesiones previas -Repaso de conceptos y material de referencia estudiados durante todo el curso	1,66	6
12	24	Ejercicios de Árboles III		X	Aula informática	No	Ejercicios de Árboles y Montículos	1,66	
13	25	Algoritmos de ordenación y búsqueda	X		Aula	No	Estudio de los conceptos explicados en clase Revisar y elaborar material de referencia proporcionado hasta el momento Resolver cuestiones o ejercicios realizados en sesiones previas Resolver exámenes de años anteriores	1,66	6

13	26	Algoritmos de ordenación y búsqueda		X	Aula Informática	No	Ejercicios de Algoritmos de ordenación y búsqueda.	1,66	
14	27	Evaluación Parcial II (Teoría + problemas)	X		Aula con capacidad para 120 alumnos en configuración de examen	Sí	Estudio de los conceptos explicados en clase Revisar y elaborar material de referencia proporcionado hasta el momento Resolver cuestiones o ejercicios realizados en sesiones previas Resolver exámenes de años anteriores	1,66	7
14	28	Evaluación Parcial II (Prácticas)		X	Aula Informática	Sí	Estudio de los conceptos explicados en clase Revisar y elaborar material de referencia proporcionado hasta el momento Resolver cuestiones o ejercicios realizados en sesiones previas Resolver exámenes de años anteriores	1,66	
7	29	Repaso		X	Aula Informática	Sí	Repaso completo de unidades didácticas vistas hasta Ahora Resolver cuestiones o ejercicios relacionados	1,66	1
Subtotal 1								48,33	87
Total 1 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 1-14)									
15		Recuperaciones, tutorías, entrega de trabajos, etc						7	
16		Preparación de evaluación y evaluación						3	14
17									
18									
Subtotal 2								3	21
Total 2 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 15-18)									
TOTAL (Total 1 + Total 2. <u>Máximo 180 horas</u>)									