

ASIGNATURA: MULTIMEDIA		
GRADO: INGENIERÍA INFORMÁTICA	CURSO: 4	CUATRIMESTRE: 1

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA								
S E M A N A	S E S I Ó N	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	TIPO DE DOCENCIA (marcar X)		ESPACIO DISTINTO DEL AULA (aula informática, audiovisual, etc.)	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			A G R E G A D O	R E U C I D O		DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES (1,66=50+50 min)	HORAS TRABAJO (Max. Estim. 6,5h)
1	1	Presentación a la asignatura Bloque 1. Introducción a la Multimedia.	X			Revisar conceptos sobre tipos de contenidos	1,66	6,5
	2	Bloque 2. Contenidos estáticos Tipos de contenidos: contenidos estáticos.	X			Revisar conceptos sobre tipos de contenidos	1,66	
2	3	Bloque 2. Contenidos estáticos Introducción a los contenidos estáticos.	X			Revisar conceptos sobre tipos de contenidos	1,66	6,5
	4	Explicación del caso práctico Bloques 1 y 2		X	Aula informática	Explicación del caso práctico.	1,66	
3	5	Bloque 2. Contenidos estáticos Proceso de diseño estático	X			Revisar conceptos sobre tipos de contenidos	1,66	6,5
	6	Definición de un guión. Seguimiento y Dudas		X	Aula informática	Definición de un guión. Seguimiento y Dudas	1,66	
4	7	Bloque 2. Contenidos Dinámicos. Introducción a los contenidos dinámicos	X			Revisar conceptos sobre tipos de contenidos	1,66	6,5
	8	Definición de un storyboard. Seguimiento y Dudas		X	Aula informática	Definición de un storyboard. Seguimiento y Dudas	1,66	
5	9	Bloque 2. Contenidos Dinámicos. Edición de contenidos dinámicos	X			Revisar conceptos sobre tipos de contenidos	1,66	6,5
	10	Edición de vídeos. Seguimiento y Dudas		X	Aula informática	Edición de vídeos. Seguimiento y Dudas	1,66	
6	11	Bloque 2. Proceso de diseño dinámico y Trabajo en caso práctico.	X			Revisar conceptos sobre tipos de contenidos	1,66	6,5
	12	Herramienta AEGISUB. Seguimiento y Dudas		X	Aula informática	Herramienta AEGISUB. Seguimiento y Dudas	1,66	
7	13	Bloque 3. Multimedia Accesible	X			Revisar conceptos sobre tipos de contenidos	1,66	6,5
	14	Revisión final del Caso práctico Bloques 1 y 2.		X	Aula informática	Revisión final del Caso práctico	1,66	
8	15	Bloque 4. Procesamiento de contenidos Multimedia. Digitalización de contenido MM	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	16	Bloque 4. Procesamiento de contenidos Multimedia. Digitalización de contenido MM	X			Revisar conceptos	1,66	
9	17	Bloque 4. Procesamiento de contenidos Multimedia. Digitalización de contenido MM	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	18	Bloque 4. Procesamiento de contenidos Multimedia. Codificación de contenidos: modalidad auditiva	X			Revisar conceptos	1,66	
10	19	Práctica de laboratorio 1: representación de contenidos digitales en Matlab		X	Aula informática	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	6,5
	20	Bloque 4. Procesamiento de contenidos Multimedia. Codificación de contenidos: modalidad auditiva	X			Revisar conceptos	1,66	
11	21	Bloque 4. Procesamiento de contenidos Multimedia. Codificación de contenidos: modalidad auditiva	X			Revisar conceptos	1,66	6,5
	22	Bloque 4. Procesamiento de contenidos Multimedia. Codificación de contenidos: modalidad auditiva	X			Revisar conceptos	1,66	
12	23	Bloque 4. Procesamiento de contenidos Multimedia. Práctica de laboratorio 2: análisis y caracterización de las etapas de un codificación de audio en matlab		X	Aula informática	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	6,5
	24	Bloque 4. Procesamiento de contenidos Multimedia. Codificación de contenidos: modalidad auditiva	X			Revisar conceptos	1,66	
13	25	Bloque 4. Procesamiento de contenidos Multimedia. Práctica de laboratorio 3: análisis y caracterización de las etapas de codificadores de imagen y vídeo en matlab		X	Aula informática	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	6,5
	26	Bloque 4. Procesamiento de contenidos Multimedia. Codificación de contenidos: modalidad auditiva	X			Revisar conceptos	1,66	
14	27	Bloque 4. Procesamiento de contenidos Multimedia. Práctica de laboratorio 3: análisis y caracterización de las etapas de codificadores de imagen y vídeo en matlab		X	Aula informática	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	6,5
	28	Revisión final de casos prácticos. Bloque 4		X	Aula informática	Trabajo en práctica de laboratorio	1,66	
15	29	Sesión adicional		X		Revisar conceptos	1,66	3,25
Subtotal 1							48	94
Total 1 (Horas presenciales y de trabajo del alumno)							142	
15		Recuperaciones, tutorías, entrega de trabajos, etc					3,6	-
16		Preparación de evaluación y examen					4	10
17								
18								
Subtotal 2							8	10
Total 2 (Horas presenciales y de trabajo del alumno)							18	
TOTAL (Máximo 160 horas)							160	