

DENOMINACIÓN ASIGNATURA: Programación		
GRADO: Grado en Ingeniería Informática	CURSO: 1º	CUATRIMESTRE: 1º

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA									
SEMANA	SESIÓN	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	GRUPO (marcar X)		Indicar espacio distinto de aula (aula informática, audiovisual, etc.)	Indicar SI/NO es una sesión con 2 profes ores	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			GRAN DE	PEQUEÑO			DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES	HORAS TRABAJADAS
1	1	1. Introducción a la asignatura y a la programación	X				Ejercicios en aula global autocorregidos individuales: arquitectura de un ordenador Ejercicios individuales: algoritmos	1,66	2
2	2	2. Diagramas de flujo. Ejercicios: diagramas de flujo		X	Aula informática		Ejercicios en aula global autocorregidos individuales: tipos de datos y variables.	1,66	5
	3	3. Introducción a Java a. La JVM b. Tipos de datos básicos c. Creación de programas en Java d. Variables y constantes	X				Ejercicios individuales: diagramas de flujo	1,66	
3	4	Corrección de los ejercicios: diagramas de flujo. Introducción al entorno de desarrollo. Ejercicios de variables y operadores aritméticos.		X	Aula informática		Ejercicios en aula global autocorregidos individuales: operadores y conversiones de tipos. Ejercicios en pareja: variables y operadores aritméticos.	1,66	5
	5	3. Introducción a Java e. Operadores f. Conversiones g. Entrada y números aleatorios h. Comentarios i. Depuración de programas: tipos de errores	X					1,66	
4	6	Corrección de los ejercicios: declaración de variables y operadores aritméticos.		X	Aula informática		Ejercicios en aula global autocorregidos individuales: condicionales y ámbito Ejercicios en pareja: operadores y conversiones de tipos.	1,66	6

		Ejercicios: operadores y conversiones de tipos.							
	7	4. Control de flujo. a. Condicionales	X					1,66	
5	8	Corrección de los ejercicios: operadores y conversiones de tipos. Ejercicios: condicionales		X	Aula informática		Ejercicios en aula global autocorregidos individuales: bucles y depuración de programas. Ejercicios en pareja: condicionales.	1,66	7
	9	4. Control de flujo. b. Bucles c. Break y continue d. Ámbito de variables y bloques de código	X					1,66	
6	10	Corrección de los ejercicios: condicionales. Depuración de programas. Ejercicios: bucles.		X	Aula informática		Ejercicios en aula global autocorregidos individuales: arrays y matrices. Ejercicios en pareja: bucles.	1,66	7
	11	5. Estructuras de datos sencillas a. Arrays y matrices	X					1,66	
7	12	Corrección de los ejercicios: bucles. Ejercicios: arrays y matrices.		X	Aula informática		Ejercicios en aula global autocorregidos individuales: registros y objetos. Ejercicios en pareja: arrays y matrices.	1,66	7
	13	5. Estructuras de datos sencillas b. Registros c. Objetos y constructores	X					1,66	
8	14	Corrección de ejercicios: arrays y matrices. Preparación del examen parcial.		X	Aula informática		Preparación del examen parcial	1,66	7
	15	Examen Parcial	X					1,66	
9	16	Ejercicios: objetos (I).		X	Aula informática		Ejercicios en pareja: objetos (I)	1,66	7
	17	6. Métodos y funciones a.Descomposición b. Reutilización de código	X				Ejercicios en aula global autocorregidos individuales: objetos	1,66	
10	18	Corrección de ejercicios: objetos (I) Presentación de la práctica final. Ejercicios: objetos (II)		X	Aula informática		Ejercicios en pareja: objetos (II) Ejercicios en aula global autocorregidos individuales: métodos de clase Trabajo en la práctica final	1,66	7
	19	6. Métodos y funciones c. Ocultación de la implementación d. Encapsulación: ocultación de la información	X					1,66	
11	20	Corrección de ejercicios: objetos (II) Interacción con el código de la práctica final Ejercicios: métodos (I)		X	Aula informática	SI	Ejercicios en pareja: métodos(I) Ejercicios en aula global autocorregidos individuales: métodos y objetos Trabajo en la práctica final	1,66	7
	21	6. Métodos y funciones e. Encapsulación: modularidad f. Métodos sobrecargados g. Paso por valor y referencia	X					1,66	

12	22	Corrección de ejercicios: métodos(I) Trabajo en la práctica final.		X	Aula informática		Diseño de la práctica final.	1,66	7
	23	6. Métodos y funciones h. Funciones (métodos estáticos) i. Introducción a la recursividad 8. Introducción a la POO a. Introducción a la herencia	X					1,66	
13	24	Trabajo en la práctica final.		X	Aula informática		Trabajo en la práctica final.	1,66	7
	25	8. Introducción a la POO b. Clases abstractas c. Introducción al polimorfismo	X					1,66	
14	26	Trabajo en la práctica final.		X	Aula informática	SI	Trabajo en la práctica final.	1,66	7
	27	9. Algoritmos sobre arrays	X					1,66	
15	28	Trabajo en la práctica final		X	Aula informática	SI	Trabajo en la práctica final.	1,66	7
	29	Trabajo en la práctica final		X	Aula informática	SI		1,66	
Subtotal 1								48	95
Total 1 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 1-14)								143	
15		Recuperaciones, tutorías, entregas, etc							
16		Preparación de evaluación y evaluación						3	14
17									
18									
Subtotal 2								3	14
Total 2 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 15-18)								17	
TOTAL (Total 1 + Total 2. <u>Máximo 160 horas</u>)								160	