



DENOMINACIÓN ASIGNATURA: Multimedia		
GRADO: Grado en Ingeniería Informática	CURSO: 4	CUATRIMESTRE: 1

PLANIFICACIÓN SEMANAL DE LA ASIGNATURA									
SEMANA	SESIÓN	DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DE LA SESIÓN	GRUPO (marcar X)		Indicar espacio distinto de aula (aula informática, audiovisual, etc.)	Indicar SI/NO es una sesión con 2 profesores	TRABAJO SEMANAL DEL ALUMNO		
			GRANDE	PEQUEÑO			DESCRIPCIÓN	HORAS PRESENCIALES	HORAS TRABAJO (Max. 7h semana)
1	1	Presentación a la asignatura Bloque 1. Introducción a la Multimedia Tema 1. Definición de Multimedia.	X			NO	(Teoría) Revisar conceptos sobre tipos de contenidos	1,66	3
	2	Bloque 1. Introducción a la Multimedia Tema 2. Tipos de contenidos: contenidos estáticos.	X			NO		1,66	
2	3	Bloque 1. Introducción a la Multimedia Tema 2. Tipos de contenidos: contenidos dinámicos	X			NO		1,66	7
	4	Bloque 2. Procesamiento de contenidos Multimedia Tema 3. Digitalización de contenido MM	X			NO		1,66	
3	5	Bloque 2. Procesamiento de contenidos Multimedia Tema 3. Digitalización de contenido MM	X			NO	(Teoría) Revisar conceptos sobre tipos de contenidos	1,66	7
	6	Bloque 2. Procesamiento de contenidos Multimedia Tema 3. Digitalización de contenido MM	X			NO		1,66	

4	7	Bloque 2. Procesamiento de contenidos Multimedia Tema 4. Codificación de contenidos: modalidad auditiva	X			NO		1,66	7
	8	Bloque 1. Introducción a la Multimedia Práctica de laboratorio 1: representación de contenidos digitales en Matlab		X	Aula informática	SÍ		1,66	
5	9	Bloque 2. Procesamiento de contenidos Multimedia Tema 4. Codificación de contenidos: modalidad auditiva	X			NO		1,66	7
	10	Bloque 2. Procesamiento de contenidos Multimedia Tema 4. Codificación de contenidos: modalidad auditiva	X			SÍ		1,66	
6	11	Bloque 2. Procesamiento de contenidos Multimedia Tema 4. Codificación de contenidos: modalidad visual	X			NO		1,66	7
	12	Bloque 2. Procesamiento de contenidos Multimedia Práctica de laboratorio 2: análisis y caracterización de las etapas de un codificación de audio en matlab		X	Aula informática	NO		1,66	
7	13	Bloque 2. Procesamiento de contenidos Multimedia Tema 4. Codificación de contenidos: modalidad visual	X			NO		1,66	7
	14	Bloque 2. Procesamiento de contenidos Multimedia Práctica de laboratorio 3: análisis y caracterización de las etapas de codificadores de imagen y vídeo en matlab		X	Aula informática	NO		1,66	
8	15	Bloque 2. Procesamiento de contenidos Multimedia Tema 4. Codificación de contenidos: modalidad visual	X			NO		1,66	7
	16	Bloque 2. Procesamiento de contenidos Multimedia Práctica de laboratorio 3: análisis y caracterización de las etapas de codificadores de imagen y vídeo en matlab		X	Aula informática	NO		1,66	
9	17	Bloque 3. Creación de contenidos multimedia Tema 5. Proceso de desarrollo	X			NO	(Teoría) Revisar conceptos sobre el proceso de desarrollo	1,66	7
	18	Bloque 3. Creación de contenidos multimedia Proyecto final. Presentación del proyecto		X	Aula informática	NO	(Prácticas) Aplicar los conocimientos adquiridos sobre la edición de contenidos	1,66	
10	19	Bloque 3. Creación de contenidos multimedia Tema 6. Diseño de contenidos	X			NO	(Teoría) Revisar conceptos sobre diseño multimedia	1,66	7
	20	Bloque 3. Creación de contenidos multimedia Proyecto final. Servidores multimedia		X	Aula informática	NO	(Prácticas) Redactar guión de la presentación	1,66	
11	21	Bloque 3. Creación de contenidos multimedia Tema 6. Diseño de contenidos	X			NO	(Teoría) Revisar conceptos sobre diseño multimedia	1,66	7

	22	Bloque 3. Creación de contenidos multimedia Proyecto de diseño. Revisión por grupos del guión y <i>storyboard</i>		X	Aula informática	NO	(Prácticas) Instalar y configurar servidor multimedia	1,66	
12	23	Bloque 2. Procesamiento de contenidos Multimedia Tema 7. Edición de contenidos multimedia	X			NO	(Teoría) Adquirir nociones sobre la edición de contenidos	1,66	7
	24	Bloque 3. Creación de contenidos multimedia Proyecto final. Herramientas de edición		X	Aula informática	NO	(Prácticas) Implementar trabajo: edición de contenidos.	1,66	
13	25	Bloque 3. Creación de contenidos multimedia Tema 8. Multimedia accesible	X			NO	(Teoría) Adquirir nociones sobre la creación de contenidos accesibles	1,66	7
	26	Bloque 3. Creación de contenidos multimedia Proyecto final. Herramientas de edición		X	Aula informática	NO	(Prácticas) Implementar trabajo: edición de contenidos.	1,66	
14	27	Bloque 3. Creación de contenidos multimedia Proyecto final. Seguimiento del proyecto	X			NO	(Prácticas) Implementar trabajo: integración de contenidos.	1,66	7
	28	Bloque 3. Creación de contenidos multimedia Proyecto de diseño. Resolución de dudas		X	Aula informática	NO		1,66	
	29							1,66	
Subtotal 1								46,48	94
Total 1 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 1-14)								140,48	

15		Bloque 3. Creación de contenidos multimedia Proyecto de diseño. Defensa del proyecto de diseño	X			SI	(Práctica) Entrega proyecto de diseño y memoria Preparar defensa del Proyecto de diseño	9	
16		Realización del examen final	X			NO	Preparar examen final de la asignatura	3	8
17									
18									
Subtotal 2								3	17
Total 2 (Horas presenciales y de trabajo del alumno entre las semanas 15-18)								20	
TOTAL (Total 1 + Total 2. <u>Máximo 180 horas</u>)								160,48	