

Curso Académico: (2024 / 2025)

Fecha de revisión: 26-04-2024

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Informática

Coordinador/a: GARCIA GUZMAN, JAVIER

Tipo: Obligatoria Créditos ECTS : 6.0

Curso : 4 Cuatrimestre : 2

REQUISITOS (ASIGNATURAS O MATERIAS CUYO CONOCIMIENTO SE PRESUPONE)

- * Programación (Curso 1 / Cuatrimestre 1)
- * Desarrollo de Software (Curso 2 / Cuatrimestre 2)
- * Sistemas Operativos (Curso 2 / Cuatrimestre 2)

COMPETENCIAS Y RESULTADOS DEL APRENDIZAJE

- ¿ Conocer los distintos tipos de dispositivos y sistemas operativos de un sistema de Internet de las Cosas.
- ¿ Utilizar interfaces de programación (APIs) para la programación de dispositivos IoT
- ¿ Aplicar los fundamentos de sistemas operativos para empaquetar y virtualizar microservicios para gestionar nubes de dispositivos IoT.

OBJETIVOS

El objetivo de este curso es que el estudiante conozca la organización y estructura de los sistemas basados en Internet de las Cosas. Así mismo, los estudiantes aprenderán los servicios que integran este tipo de sistemas basados en sensores y actuadores y de comprender la influencia que las decisiones de diseño tienen sobre el comportamiento de un Sistema de Internet de las Cosas.

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA

1. Arquitectura de Sistemas IoT
2. Sensores y Actuadores
3. Sistemas Operativos Embebidos para dispositivos IoT
4. Fundamentos de la programación de Dispositivos IoT
5. Empaquetamiento y despliegue de componentes para plataformas IoT
6. Protocolos para la gestión de nubes de dispositivos IoT
7. Microservicios para la gestión de nubes de dispositivos IoT

ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS

* Clases magistrales: 1 ECTS. Tienen por objetivo alcanzar las competencias específicas cognitivas de la asignatura, así como las competencias transversales capacidad de análisis y abstracción.

* Clases prácticas: 1 ECTS. Tienen por objetivo iniciar el desarrollo de las competencias específicas instrumentales, así como las competencias transversales resolución de problemas y aplicación de conocimientos.

* Cuadernos de prácticas: 3 ECTS. Iniciados durante las clases prácticas y terminados fuera de las mismas, tienen por objetivo completar el desarrollo de las competencias específicas instrumentales e iniciar el desarrollo de las competencias específicas actitudinales, así como las competencias transversales resolución de problemas y aplicación de conocimientos.

Examen final: 1 ECTS. Tiene por objeto incidir y complementar en el desarrollo de las capacidades específicas cognitivas y procedimentales. Refleja especialmente el aprovechamiento de las clases magistrales.

Tutorías: TUTORÍAS. Asistencia individualizada (tutorías individuales) o en grupo (tutorías colectivas) a los estudiantes por parte del profesor.

Relación entre resultados y actividad evaluable.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

Peso porcentual del Examen Final: 60

Peso porcentual del resto de la evaluación: 40

CONVOCATORIA ORDINARIA

Respecto a la evaluación continua:

- + Se ha de entregar todos los cuadernos de ejercicios prácticos.
 - * La nota media de las prácticas y retos ha de ser mayor o igual a 5 sobre 10.
- + Excepcionalmente, el examen final de la asignatura se podrán sustituir por exámenes parciales
 - * La nota media de los exámenes parciales ha de ser mayor o igual a 5 sobre 10.

El examen final:

- + Incluye todo el contenido y aspectos de la asignatura. La parte teórica se examinará mediante un test y la parte práctica se examinará mediante un examen de teoría y de ejercicios.
- + El examen final tiene una nota mínima de 5 sobre 10.

La nota de la asignatura (al seguir la evaluación continua) se calcula de la siguiente forma:

$$\text{Nota final} = \text{Nota Examen Ejercicios} * 0.35 + \text{Nota Examen Teoría} * 0,25 + \text{Cuadernos de Ejercicios Prácticos} * 0.40$$

Respecto a la evaluación no continua

El estudiante podrá superar la asignatura mediante un examen final. El examen constará de dos partes: teoría y ejercicios que se deben superar por separado (obtener al menos 5 puntos sobre 10 en cada una de ellas).

En esta modalidad, la nota de la asignatura se calcula de la siguiente forma:

$$\text{Nota final} = \text{Nota Examen Ejercicios} * 0.35 + \text{Nota Examen Teoría} * 0,25$$

CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

La convocatoria extraordinaria se regirá por la normativa de la universidad para esta convocatoria.

El examen constará de dos partes: teoría y ejercicios que se deben superar por separado (obtener al menos 5 puntos sobre 10 en cada una de ellas).

En esta modalidad, la nota de la asignatura se calcula de la siguiente forma:

$$\text{Nota final} = \text{Nota Examen Ejercicios} * 0.65 + \text{Nota Examen Teoría} * 0,35$$

ACLARACIONES

- 1) En caso de detectarse una copia entre dos entregas (copiados y copiadores), los alumnos involucrados no se les considerará la entrega como realizada y perderán la evaluación continua. Dada la gravedad del caso, además, supondrá la apertura de un procedimiento administrativo. La copia se entiende entre compañeros o por copiar las prácticas desde portales de Internet.
- 2) Los trabajos que sean en grupo, recordar que la responsabilidad final es compartida por todos en el grupo y todos en el grupo han de adquirir las competencias y habilidades que se busca con dicho trabajo.
- 3) Dependiendo del calendario académico, el número de alumnos totales matriculados, número de grupos, etc. se realizarán las adaptaciones necesarias en lo que sea preciso para poder desarrollar la asignatura. En Aula Global se indicará la normativa complementaria a la aquí descrita para el desarrollo del curso.
- 4) Para la obtención de la matrícula de honor se tendrá en cuenta aspectos relativos a la colaboración con el desarrollo de la asignatura, además de aspectos académicos.

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- Anand Tamboli Build Your Own IoT Platform: Develop a Fully Flexible and Scalable Internet of Things Platform in 24 Hours, Apress, 2019

- Bob Familiar Microservices, IoT, and Azure: Leveraging DevOps and Microservice Architecture to Deliver SaaS Solutions, Apress, 2015
- Gabriel N. Schenker, Hideto Saito, Hui-Chuan Chloe Lee, Ke-Jou Carol Hsu Getting Started with Containerization, Packt Publishing, 2019
- Perry Lea Internet of Things for Architects, Packt Publishing, 2018
- Peter Waher Mastering Internet of Things, Packt Publishing, 2018
- Qusay F. Hassan Internet of Things A to Z, Wiley-IEEE Press, 2018
- Richard Blum, Christine Bresnahan Sams Teach Yourself Python Programming for Raspberry Pi in 24 Hours, Second Edition, Sams, 2015