

Curso Académico: (2024 / 2025)

Fecha de revisión: 27-10-2024

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Informática

Coordinador/a: PERIS LOPEZ, PEDRO

Tipo: Obligatoria Créditos ECTS : 3.0

Curso : 1 Cuatrimestre : 1

REQUISITOS (ASIGNATURAS O MATERIAS CUYO CONOCIMIENTO SE PRESUPONE)

No hay ningún requisito previo.

OBJETIVOS

Que los estudiantes conozcan distintos métodos de investigación para diferentes áreas e la informática.

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA

Se organizarán durante la asignatura varios seminarios que permitirán a los estudiantes del máster conocer métodos de investigación que se utilizan en las distintas disciplinas que conforman el campo de la informática.

Algunas sesiones tratarán sobre los Objetivos de Desarrollo Sostenible, especialmente en relación con la informática.

ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS

Seminario 1: Métodos de investigación en el área de ingeniería del software

Seminario 2: Métodos de investigación en el área de Seguridad, Sistemas distribuidos y Sistemas Interactivos.

Seminario 3: Métodos de investigación en el área de Inteligencia Artificial

Seminario 4: Objetivos de desarrollo sostenible.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

Peso porcentual del Examen Final: 0

Peso porcentual del resto de la evaluación: 100

Al finalizar cada seminario se establecerá una reunión con los estudiantes a los que se les pedirá que entreguen un pequeño resumen de las principales conclusiones que han extraído del seminario y se debatirá con ellos sobre las mismas.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

- Naciones Unidas Objetivos de desarrollo sostenible, Naciones Unidas, 2017

RECURSOS ELECTRÓNICOS BÁSICOS

- Naciones Unidas . Objetivos de desarrollo sostenible: <https://www.un.org/sustainabledevelopment/es/>