

Curso Académico: (2024 / 2025)

Fecha de revisión: 18-03-2024

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Ingeniería Telemática

Coordinador/a: ARIAS FISTEUS, JESUS

Tipo: Optativa Créditos ECTS : 3.0

Curso : Cuatrimestre :

REQUISITOS (ASIGNATURAS O MATERIAS CUYO CONOCIMIENTO SE PRESUPONE)

- Programación de Sistemas

OBJETIVOS

- Comprender la estructura básica de una aplicación web.
- Hacer uso del protocolo HTTP para comunicar cliente y servidor.
- Programar la capa de presentación de una aplicación web mediante HTML, CSS y JavaScript.
- Programar la capa de lógica de negocio de una aplicación web en un framework para el desarrollo de aplicaciones web.
- Programar la capa de datos de una aplicación web mediante un sistema de mapeo objeto-relacional.

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA

- 1.- Introducción a la Web:
 - Estructura básica de una aplicación web.
 - El protocolo HTTP.
- 2.- Capa de presentación:
 - El lenguaje HTML.
 - El lenguaje CSS.
 - El lenguaje JavaScript y la biblioteca JQuery.
- 3.- Capa de aplicación: programación de la lógica de negocio en el lado del servidor.
- 4.- Capa de acceso a datos: mapeo objeto-relacional.

ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS

Las actividades que se llevan a cabo en la impartición de la asignatura son las siguientes:

- Clases magistrales: sesiones de introducción teórica a los contenidos fundamentales de la asignatura, al principio de la misma.
- Clases prácticas: se entremezclan la explicación de conceptos teóricos con la puesta en práctica de los mismos por parte de los estudiantes en un ordenador.
- Clases de laboratorio: los alumnos desarrollan una aplicación web completa de forma guiada.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

Peso porcentual del Examen Final: 30

Peso porcentual del resto de la evaluación: 70

La evaluación consistirá en:

- Un examen final con ejercicios teóricos y prácticos acerca de la materia de la asignatura (30%). No se exige nota mínima en el examen.
- Evaluación continua: un examen parcial hacia la mitad del cuatrimestre (20%) y la aplicación web desarrollada en las prácticas (50%). Esta última se irá evaluando progresivamente a lo largo del cuatrimestre a medida que los estudiantes vayan superando cada hito marcado.

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- David Flanagan JavaScript: The Definitive Guide, 6th Edition, O'Reilly Media Inc., 2011
- Jennifer Kyrnin, Julie C. Meloni Sams Teach Yourself HTML, CSS, and JavaScript All in One, Third Edition, Pearson, 2019
- Shameer Kunjumohamed, Hamidreza Sattari, Alex Bretet, Geoffroy Warin Spring MVC: Designing Real-World Web Applications, Packt Publishing, 2016