

Curso Académico: (2023 / 2024)

Fecha de revisión: 01-02-2024

Departamento asignado a la asignatura: null

Coordinador/a:

Tipo: Obligatoria Créditos ECTS : 6.0

Curso : 3 Cuatrimestre : 1

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA

El curso consta de dos unidades diferenciadas y relacionadas entre sí. En la primera se estudia el cerebro y el sistema sensorial como un ordenador, tanto desde un punto teórico como computacional. En la segunda se emplean estos conceptos combinados con el análisis de datos de comportamiento para modelar algunas patologías mentales.

Contenidos:

- Biofísica básica de las respuestas neuronales
- Codificación y decodificación neuronal
- Modelos de adaptación, aprendizaje y memoria
- Condicionamiento clásico y aprendizaje por refuerzo
- Representación neuronal y su aprendizaje desde el punto de vista computacional
- Introducción a la psiquiatría computacional
- Modelos computacionales de patologías mentales

ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS

Clases presenciales magistrales.
Clases presenciales reducidos (talleres, seminarios, casos prácticos).
Trabajo individual del estudiante.
Sesiones de laboratorios.
Examen final.

Seminarios y lecciones magistrales con apoyo de medios informáticos y audiovisuales.
Aprendizaje práctico basado en casos y problemas y resolución de ejercicios.
Trabajo individual y en grupo o cooperativo con opción a presentación oral o escrita.
Tutorías individuales y en grupo para resolución de dudas y consultas sobre la materia.
Prácticas y actividades dirigidas de laboratorios.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

Examen final.
Evaluación continua.

Peso porcentual del Examen Final:	60
Peso porcentual del resto de la evaluación:	40