

Curso Académico: (2023 / 2024)

Fecha de revisión: 22-11-2022

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Ciencias Sociales

Coordinador/a: SANCHEZ-CUENCA RODRIGUEZ, IGNACIO

Tipo: Obligatoria Créditos ECTS : 6.0

Curso : 2 Cuatrimestre : 1

Rama de Conocimiento: Ciencias Sociales y Jurídicas

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA

1. Teoría de la decisión: escogencia individual bajo incertidumbre
2. Juegos estáticos, no cooperativos: Equilibrio de Nash
3. Juegos repetidos, "teoremas folclóricos" y el surgimiento de reglas de reciprocidad
4. Juegos de información imperfecta

SISTEMA DE EVALUACIÓN

Se espera que los estudiantes resuelvan tres hojas de ejercicios de manera individual durante el curso (20% de la nota final, cada uno).

Habrà un examen final (20%) y un trabajo en grupo (20%) sobre aplicaciones de la teoría de juegos a las ciencias sociales (p.ej.: relaciones internacionales, competencia electoral, regímenes políticos).

Peso porcentual del Examen Final: 20

Peso porcentual del resto de la evaluación: 80

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- Martin Osborne An Introduction to Game Theory, Oxford University Press, 2004