

Curso Académico: (2023 / 2024)

Fecha de revisión: 19-04-2023

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Ingeniería Telemática

Coordinador/a: ESTEVEZ AYRES, IRIA MANUELA

Tipo: Obligatoria Créditos ECTS : 6.0

Curso : 2 Cuatrimestre : 1

REQUISITOS (ASIGNATURAS O MATERIAS CUYO CONOCIMIENTO SE PRESUPONE)

Programación.
Estructura de datos y algoritmos.

OBJETIVOS

El objetivo de este curso es la adquisición de los fundamentos básicos relativos al campo de la concurrencia y paralelismo, así como la familiarización por parte del estudiante con los conceptos básicos de comunicaciones en sistemas distribuidos.

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA

1. Introducción a los sistemas distribuidos, telemática y robótica.
2. Hilos y concurrencia.
3. Procesos y comunicación entre procesos (IPC).
4. Sockets. Interfaces del protocolo de control de transmisión/protocolo de Internet (TCP/IP) y del protocolo de datagramas de usuario/protocolo de Internet (UDP/IP).
5. Modelos de comunicación: comunicación multicast y broadcast, comunicación cliente-servidor, comunicación peer-to-peer, modelos híbridos de interacción.
6. Diseño de un sistema distribuido con lenguajes de scripting: estructuras básicas de datos, algoritmos, protocolos de codificación y comunicación.

ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS

CLASES TEÓRICAS.

Presentación por parte del profesorado de los principales conceptos a modo de resumen. Se fomentan en este tipo de sesiones tanto la interacción como la discusión de los principales problemas planteados.

CLASES DE EJERCICIOS PRÁCTICOS.

Sesiones en las que se plantean problemas y se permite al alumnado su análisis así como el planteamiento de posibles soluciones.

LABORATORIOS DE PROGRAMACIÓN.

Se describe una funcionalidad basada en los conceptos teóricos cubiertos tanto en las sesiones magistrales como de problemas y, con la supervisión del profesorado, se procede a su implementación. Estas sesiones suponen un trabajo adicional del alumnado durante un período de varios días en los que tiene la posibilidad de, por varios canales, consultar sus dudas conceptuales con el profesorado.

TUTORÍAS.

Asistencia individualizada (tutorías individuales) o en grupo (tutorías colectivas) a los estudiantes por parte del profesor.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

EXAMEN FINAL (40%)

- En el que se valorarán de forma global los conocimientos, destrezas y capacidades adquiridas a lo largo del curso.
- Se exige una nota mínima de 3,5 puntos sobre 10 en el examen final para superar la asignatura.

EVALUACIÓN CONTINUA (60%)

- La evaluación individual consistirá en dos exámenes parciales escritos y un examen en el laboratorio.
- La evaluación del trabajo colaborativo realizado se evaluará con dos entregas de prácticas/proyecto durante el cuatrimestre.

Peso porcentual del Examen Final:	40
Peso porcentual del resto de la evaluación:	60

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- David M. Beazley, Brian K Jones Python cookbook, O'Reilly Media Inc. , 2013
- Eric Chou Mastering Python Networking : Utilize Python Packages and Frameworks for Network Automation, Monitoring, Cloud, and Management., Packt Publishing, 2023
- Sam Washington, M. O. Faruque Sarker Learning Python Network Programming, Packt Publishing, 2015

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

- Alex Martelli, Anna Ravenscroft, Steve Holden Python in a Nutshell: A Desktop Quick Reference, O'Reilly Media, Incorporated, 2017
- Elliot Forbes Learning concurrency in Python: speed up your Python code with clean, readable, and advanced concurrency techniques, PACKT Publishing , 2017
- Quan Nguyen Mastering Concurrency in Python: Create Faster Programs Using Concurrency, Asynchronous, Multithreading, and Parallel Programming, Packt Publishing, Limited, 2018