

Curso Académico: ( 2023 / 2024 )

Fecha de revisión: 26-04-2023

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Informática

Coordinador/a: ZARRAONANDIA AYO, TELMO AGUSTIN

Tipo: Optativa Créditos ECTS : 6.0

Curso : 4 Cuatrimestre :

**REQUISITOS (ASIGNATURAS O MATERIAS CUYO CONOCIMIENTO SE PRESUPONE)**

- Programación (Curso: 1 / Cuatrimestre: 1)
- Interfaces de Usuario (Curso: 3 / Cuatrimestre: 1)

**OBJETIVOS**

El objetivo de la asignatura es proporcionar al alumno unos conocimientos básicos sobre el desarrollo de aplicaciones Web, abordando tanto su implementación mediante componentes como empleando un enfoque basado en microservicios.

**DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA**

1. Desarrollo de componentes distribuidos
2. Programación web
3. Patrones de diseño de aplicaciones web
4. Técnicas para comunicaciones asincrónicas con servidores
5. Arquitecturas MVC (Modelo Vista-Controlador)
6. Motores de persistencia.
7. Desarrollo Web para plataformas específicas
8. Ejemplos prácticos para sistemas de información

**ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS**

- \* Clases magistrales: 1 ECTS. Tienen por objetivo alcanzar las competencias específicas cognitivas de la asignatura, así como las competencias transversales capacidad de análisis y abstracción.
- \* Clases prácticas: 1 ECTS. Tienen por objetivo iniciar el desarrollo de las competencias específicas instrumentales, así como las competencias transversales resolución de problemas y aplicación de conocimientos.
- \* Ejercicios de evaluación continua: 1,5 ECTS. Iniciados durante las clases prácticas y terminados fuera de las mismas, tienen por objetivo completar el desarrollo de las competencias específicas instrumentales e iniciar el desarrollo de las competencias específicas actitudinales, así como las competencias transversales resolución de problemas y aplicación de conocimientos.
- \* Trabajos prácticos: 2 ECTS. Desarrollados sin presencia del profesor, tienen por objetivo completar e integrar el desarrollo de todas las competencias específicas y transversales, en la resolución de dos casos prácticos donde queden bien documentados el planteamiento del problema, la elección del método de resolución, los resultados obtenidos y la interpretación de los mismos.
- \* Tutorías: TUTORÍAS. Asistencia individualizada (tutorías individuales) o en grupo (tutorías colectivas) a los estudiantes por parte del profesor.
- \* Exámenes parciales: 0,5 ECTS. Tiene por objeto incidir y complementar en el desarrollo de las capacidades específicas cognitivas y procedimentales. Refleja especialmente el aprovechamiento de las clases magistrales.

**SISTEMA DE EVALUACIÓN**

Desarrollo de proyectos + exámenes parciales: 100%

<b>Peso porcentual del Examen Final:</b>	30
<b>Peso porcentual del resto de la evaluación:</b>	70

## BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- Allamaraju, Subrahmanyam Programación Java Server con J2EE, Edición1.3, Anaya..
- Bruce W. Perry Java Servlet & JSP Cookbook, O`Reilly UK.
- Elizabeth Castro XML for the World Wide Web, Peachpit Press.
- Hugh E. Williams, David Lane Web Database Applications with PHP and MySQL, O`Reilly UK..
- Sam Newman Building Microservices, O'Reilly Media, 2015