

---

Curso Académico: ( 2023 / 2024 )

Fecha de revisión: 29/05/2023 12:26:25

---

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Informática

Coordinador/a: CARBO RUBIERA, JAVIER IGNACIO

Tipo: Optativa Créditos ECTS : 6.0

Curso : 4 Cuatrimestre :

---

## REQUISITOS (ASIGNATURAS O MATERIAS CUYO CONOCIMIENTO SE PRESUPONE)

Programación (Python)

## OBJETIVOS

- Capacidad de análisis y síntesis
- Capacidad de organizar y planificar
- Resolución de problemas
- Trabajo en equipo
- Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica
- Razonamiento crítico
  
- Cognitivas (Saber)
  1. Conocimiento sobre las distintas técnicas de Inteligencia
  2. Conocimiento de la aplicación práctica de las múltiples técnicas de Inteligencia Artificial a distintas áreas de negocios, banca y finanzas
  3. Conocimiento sobre la complejidad de la implementación de soluciones inteligentes en entornos reales
  
- Procedimentales/Instrumentales (Saber hacer)
  1. Diseñar sistemas inteligentes para la solución de problemas prácticos
  2. Analizar críticamente casos prácticos reales
  3. Utilización de herramientas específicas para la implementación de sistemas inteligentes
  
- Actitudinales (Ser)
  1. Capacidad para generar nuevas ideas (creatividad)
  2. Preocupación por la calidad
  3. Motivación de logro
  4. Interés por investigar y buscar soluciones a nuevos problemas

## DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA

- 1.- Introducción al Big Data
- 2.- Metodología de Big Data
- 3.- Técnicas clásicas de Big Data
- 4.- Aprendizaje supervisado y Clasificadores
- 5.- Árboles de regresión y redes de neurona
- 6.- Otros paradigmas

## ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS

Las actividades prácticas incluirán programación con Python y el uso de un dataset de carácter público.

## SISTEMA DE EVALUACIÓN

**Peso porcentual del Examen/Prueba Final:** 40

**Peso porcentual del resto de la evaluación:** 60

La teoría se evaluará con un 40% de la nota.

Las actividades prácticas realizadas a lo largo del curso se corresponderán con el 60% de la nota.

#### BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

- Sebastian Raschka, Vahid Mirjalili Python Machine Learning, Packt Publishing, 2017