

Curso Académico: (2023 / 2024)

Fecha de revisión: 03-05-2022

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Ingeniería de Sistemas y Automática

Coordinador/a:

Tipo: Optativa Créditos ECTS : 6.0

Curso : 4 Cuatrimestre : 1

REQUISITOS (ASIGNATURAS O MATERIAS CUYO CONOCIMIENTO SE PRESUPONE)

Informática Industrial I

OBJETIVOS

Al terminar con éxito esta asignatura, los estudiantes serán capaces de:

1. Tener un conocimiento adecuado de su rama de ingeniería que incluya conocimientos a la vanguardia en el campo de los sistemas informáticos en tiempo real.
2. Aplicar su conocimiento y comprensión de sistemas informáticos para identificar, formular y resolver problemas de ingeniería utilizando métodos establecidos para sistemas deterministas.
3. Aplicar sus conocimientos para desarrollar y llevar a cabo diseños que cumplan unos requisitos temporales específicos.
4. Tener comprensión de los diferentes métodos y la capacidad para utilizarlos.
5. Tener competencias técnicas y de programación de este tipo de sistemas.
6. Seleccionar y utilizar equipos, herramientas software y métodos adecuados.
7. Combinar la teoría y la práctica para resolver problemas en sistemas con restricciones de tiempo.
8. Tener comprensión de métodos y técnicas aplicables en el ámbito de informática industrial y sus limitaciones.

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA

- 1- Introducción a los sistemas de tiempo real.
 - 1.1 - Aplicaciones de los sistemas de tiempo real
- 2- Programación concurrente.
 - 2.1 - Procesos
 - 2.2 - Interacción y comunicación
- 3- Sistemas operativos de tiempo real.
 - 3.1 - Características de los sistemas de tiempo real
- 4- Medición de tiempos.
 - 4.1 - Relojes
 - 4.2 - Posix
- 5- Sistemas tolerantes a fallos.
 - 5.1 - Componentes
 - 5.2 - Redundancia
 - 5.3 - Criterios
- 6- Planificación de tareas.
 - 6.1 - Tipos de tareas
 - 6.2 - Análisis de los planificadores
- 7- Análisis de los tiempos de respuesta.
 - 7.1 - Algoritmos

ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS

- Clases magistrales, clases de resolución de dudas en grupos reducidos, presentaciones de los alumnos, tutorías individuales y trabajo personal del alumno; orientados a la adquisición de conocimientos teóricos (3 créditos ECTS).
- Prácticas de laboratorio y clases de problemas en grupos reducidos, tutorías individuales y trabajo personal del alumno; orientados a la adquisición de habilidades prácticas relacionadas con el programa de la asignatura (3 créditos ECTS).

SISTEMA DE EVALUACIÓN

Evaluación continua basada en trabajos, participación en clase y pruebas de evaluación de habilidades y conocimientos.

Peso porcentual del Examen Final:	0
Peso porcentual del resto de la evaluación:	100

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- Burns, A.; Wellings, A. Sistemas de Tiempo Real y Lenguajes de Programación, Addison-Wesley, 2003
- Klein, M. A Practitioner's Handbook for Real Time Analysis, Kluwer , 1996
- Kopetz, Hermann Real-time systems : design principles for distributed embedded applications, Springer, 2011
- Phillip A. Laplante Real-Time Systems Design and Analysis, 3rd Edition, Wiley-IEEE Press, 2004
- Rajib Mall Real-Time Systems, Pearson India, On-line
- Sanjoy BaruahMarko BertognaGiorgio Buttazzo Multiprocessor Scheduling for Real-Time Systems, Springer, 2015

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

- David Vallejo, Carlos González, Javier A. Albusac Programación Concurrente y Tiempo Real, <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/>, 2015
- Liu, Jane W.S. Real time systems , Prentice-Hall, 2000
- Mathai, J. Real Time Systems: Specification. Verification and Analysis, Prentice Hall , 1996
- Palma, J.T.; Garrido, C.; Sánchez, F.; Quesada, A. Programación concurrente, Thomson, 2006
- Rajkumar, R. Synchronization in Real-Time Systems: a priority inheritance approach, Kluwer, 1991
- Stallings, W. Sistemas operativos, Prentice-Hall, 1997
- Williams, Rob Real-time systems development, Butterworth Heinemann, 2006

RECURSOS ELECTRÓNICOS BÁSICOS

- Springer . Real-Time Systems: <http://link.springer.com/journal/11241>