

Programación Orientada a Objetos

Curso Académico: (2022 / 2023)

Fecha de revisión: 16/05/2022 11:13:45

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Informática

Coordinador/a: GARCIA OLAYA, ANGEL

Tipo: Complementos de Formación Créditos ECTS : 2.0

Curso : 0 Cuatrimestre : 1

REQUISITOS (ASIGNATURAS O MATERIAS CUYO CONOCIMIENTO SE PRESUPONE)

Ninguno

OBJETIVOS

- Conocimiento de los conceptos básicos de la programación imperativa desde un enfoque orientado a objetos.
- Conocimientos básicos de la sintaxis de un lenguaje de programación orientado a objetos.
- Conocimientos de buenas prácticas y guías de estilo de programación.
- Capacidad para descomponer un problema real según una metodología orientada a objetos para su posterior codificación en un programa.
- Capacidad para comprender documentación técnica y reutilizar código y librerías desarrollados por terceras partes.

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA

1. Introducción al lenguaje Python
2. Control de flujo: condicionales y bucles
3. Estructuras de datos sencillas
4. Funciones
5. Programación Orientada a Objetos

ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS

Presentaciones teóricas de docencia síncrona acompañadas de material electrónico, como presentaciones digitales
Actividades de e-learning
Clases teórico-prácticas docencia síncrona
Prácticas de laboratorio
Tutorías
Trabajo en grupo
Trabajo individual del alumno
Exámenes parciales y finales

SISTEMA DE EVALUACIÓN

Peso porcentual del Examen/Prueba Final:	50
Peso porcentual del resto de la evaluación:	50

Realización de un proyecto software siguiendo una metodología orientada a objetos y examen final.

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- Ana Bell Get Programming Learn to code with Python, Manning publications, 2018

- John S. Conery xplorations in Computing: An Introduction to Computer Science and Python Programming, CRC Press, 2014

RECURSOS ELECTRÓNICOS BÁSICOS

- Guido van Rossum, Barry Warsaw, Nick Coghlan (traducido por Raúl González Duque) . PEP 8 -- Guía de estilo del código Python: <http://mundogeek.net/traducciones/guia-estilo-python.htm>

- Python Software Foundation . Python for Beginners: <https://www.python.org/about/gettingstarted/>