

Curso Académico: (2022 / 2023)

Fecha de revisión: 24-03-2022

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Derecho Público del Estado

Coordinador/a: RUIZ OJEDA, ALBERTO

Tipo: Obligatoria Créditos ECTS : 3.0

Curso : 1 Cuatrimestre : 2

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA

Temas comunes a las asignaturas:

Los temas comunes a la parte relativa del derecho de la gobernanza económica europea son el estudio de las instituciones jurídicas que existen en cada una de las asignaturas propuestas, además del análisis de los conceptos y categorías, que son también comunes a toda la GEE. Instituciones como el BCE, la Comisión Europea, el MEDE, el MUS, el MUR, el Consejo Fiscal Europeo, etc., están presentes en el proceso decisional de la UE en materia de Gobernanza económica europea, con carácter general. Además, categorías jurídicas como los límites de déficit y deuda, los objetivos inflacionarios del BCE, la regla fiscal, los Memoranda de Understanding, o la condicionalidad de los rescates financieros, son comunes a todas las asignaturas en las que se descompone esta materia.

Temas específicos de cada asignatura:

- o La Unión Bancaria Europea
- o El marco europeo de supervisión para la regulación y supervisión financieras
- o La junta europea de riesgo sistémico
- o Las autoridades europeas de supervisión: el EBA, el EIOPA y el ESMA
- o Los poderes del BCE en materia de regulación y supervisión: el sistema único de supervisión
- o El mecanismo europeo de resolución bancaria
- o La legislación comunitaria material básica en materia de unión bancaria europea

ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS

Clase teórica / Theoretical lessons

Clases prácticas / Practical lessons

Tutorías / Office hours

Trabajo individual del estudiante / Individual student work

SISTEMA DE EVALUACIÓN

Participación en clase / Class participation

Trabajos individuales o en grupo realizados durante el curso / Individual or group work carried out during the course

Examen final / Final assesment