

Curso Académico: (2022 / 2023)

Fecha de revisión: 02-06-2022

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Informática

Coordinador/a: DIAZ PEREZ, MARIA PALOMA

Tipo: Optativa Créditos ECTS : 6.0

Curso : 4 Cuatrimestre :

REQUISITOS (ASIGNATURAS O MATERIAS CUYO CONOCIMIENTO SE PRESUPONE)

Programación
Estructuras de datos y algoritmos
Ficheros y bases de datos

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA

1. Modelos de integración de datos: modelos basados en almacenes de datos y modelos virtuales
2. Obtención de datos. Crawlers. Integración de datos en la web
3. Bases de Datos NoSQL en integración de datos
4. Comprensión e interpretación de situaciones en la era del Big Data
5. Analítica visual: historia, definición y proceso de desarrollo
6. Principios de la interacción hombre-máquina: Percepción, aspectos cognitivos, semiótica y creatividad
7. Interacción con interfaces visuales
8. Procesamiento de datos temporales y geo-espaciales
9. Aplicaciones de la analítica visual

ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS

AF1.CLASES TEÓRICO-PRÁCTICAS. Conocimientos que deben adquirir los alumnos.Estos recibirán las notas de clase y tendrán textos básicos de referencia para facilitar el seguimiento de las clases y el desarrollo del trabajo posterior.Se resolverán ejercicios, prácticas problemas por parte del alumno y se realizarán talleres y prueba de evaluación para adquirirlas capacidades necesarias.Para asignaturas de 6 ECTS se dedicarán 44 horas como norma general con un 100% de presencialidad.(excepto aquellas que no tengan examen que dedicarán 48 horas)

AF2.TUTORÍAS. Asistencia individualizada (tutorías individuales) o en grupo (tutorías colectivas) a los estudiantes por parte del profesor. Para asignaturas de 6 créditos se dedicarán 4 horas con un 100% de presencialidad.

AF3.TRABAJO INDIVIDUAL O EN GRUPO DEL ESTUDIANTE. Para asignaturas de 6 créditos se dedicarán 98 horas 0% presencialidad.

AF8.TALLERES Y LABORATORIOS. Para asignaturas de 3 créditos se dedicarán 4 horas con un 100% de presencialidad. Para las asignaturas de 6 créditos se dedicarán 8 horas con un 100% de presencialidad.

MD1.CLASE TEORÍA. Exposiciones en clase del profesor con soporte de medios informáticos y audiovisuales, en las que se desarrollan los conceptos principales de la materia y se proporcionan los materiales y la bibliografía para complementar el aprendizaje de los alumnos.

MD2.PRÁCTICAS. Resolución de casos prácticos, problemas, etc. planteados por el profesor de manera individual o en grupo.

MD3.TUTORÍAS. Asistencia individualizada (tutorías individuales) o en grupo (tutorías colectivas) a los estudiantes por parte del profesor. Para asignaturas de 6 créditos se dedicarán 4 horas con un 100% de presencialidad.

MD6.PRÁCTICAS DE LABORATORIO. Docencia aplicada/experimental a talleres y laboratorios bajo la supervisión de un tutor.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

* Caso práctico: 60%

Bloque 1: Diseño e implementación de técnicas de integración de datos aplicadas a casos de estudio reales.

Bloque 2: Diseño e implementación de técnicas de visualización de datos aplicadas a casos de estudio reales.

*Examen final: 40%

- Parte 1 sobre el bloque 1 del caso práctico
- Parte 2 sobre el bloque 2 del caso práctico

Peso porcentual del Examen Final: 40

Peso porcentual del resto de la evaluación: 60