

Curso Académico: (2022 / 2023)

Fecha de revisión: 30-08-2021

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Informática

Coordinador/a: PATRICIO GUISADO, MIGUEL ANGEL

Tipo: Obligatoria Créditos ECTS : 6.0

Curso : 3 Cuatrimestre : 1

OBJETIVOS

El objetivo principal de esta asignatura es dar a conocer al alumno las posibilidades de las nuevas tecnologías en el sector turístico. Analizar las mejoras de la gestión empresarial mediante el uso de herramientas informáticas. Estudiar las posibilidades y ventajas que ofrecen los servicios de Internet en el sector turístico. Utilizar aplicaciones para el desarrollo y la promoción turística en Internet. Conocer las más novedosas aplicaciones de las tecnologías de la información en el sector turístico.

A través de este curso, el estudiante adquiere las siguientes competencias:

DE CONOCIMIENTO:

- * Conocer las posibilidades de la Informática de Gestión y la Ofimática en las organizaciones dedicadas al turismo.
- * Adquirir el concepto de software de los sistemas de información.
- * Adquirir los conceptos y estructuras fundamentales de la comercialización de productos turísticos mediante las nuevas tecnologías.

DE COMPRENSIÓN:

- * Comprender la estructura general de un equipo informático.
- * Comprender las posibilidades de las hojas de cálculo para llevar la gestión de la operativa turística.
- * Comprender las posibilidades de Internet y las redes sociales para la comercialización de productos turísticos.

DE APLICACIÓN Y ANÁLISIS:

- * Documentar correctamente la solución de un sistema informático de uso en una empresa del sector turístico.
- * Desarrollar una solución de Hoja de Cálculo para la gestión de la operativa turística.
- * Reconocer y clasificar los distintos grupos y tipos de aplicaciones informáticas.
- * Capacitación suficiente que permita al alumno recabar el asesoramiento necesario para identificar y seleccionar aplicaciones informáticas.
- * Diseñar una campaña de comercialización de productos turísticos mediante Internet y las Redes Sociales

DE SÍNTESIS:

- * Combinar y extrapolar los conocimientos adquiridos para la posible automatización informática de cualquier empresa turística.

CRÍTICA O VALORACIÓN

- * Valorar el rendimiento económico de una aplicación informática para gestión de empresas turísticas.
- * Capacidad crítica y valoración de la documentación incluida en la solución de un problema informático para la creación de un sitio web de comercialización de productos turísticos. Además, el estudiante ha de ser capaz de: Desarrollar sus habilidades para trabajar en equipo.

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA

1. Conceptos generales de informática.
2. Herramientas microinformáticas para la gestión de la operativa turística.
3. Internet y las Redes Sociales en el sector turístico
4. Nuevas tecnologías en el sector turístico
5. Comercio electrónico
6. GDS. Sistemas de distribución global
7. Sistemas de gestión hotelera

ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS

La asignatura se compone semanalmente de una sesión teórica y una sesión práctica. Durante la sesión práctica se trabajará con los conocimientos adquiridos en la sesión teórica. Las sesiones prácticas contarán con los siguientes apartados:

- 1) Promoción de servicios y productos turísticos en redes sociales
- 2) Ideación de una aplicación para la promoción de servicios y productos turísticos
- 3) Desarrollo de formularios con Google Docs
- 4) Prácticas con un Sistema de Gestión Hotelera

Los grupos de prácticas están compuestos de dos alumnos.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

La evaluación será continua y se apoyará en los siguientes criterios:

* Examen final (evaluación de conocimientos teóricos y prácticos): 40%. La nota mínima del examen para ser considerado en la nota final de la asignatura es de 4.0

* Realización de prácticas: 60%. Se compone de las siguientes prácticas:

- 1) Promoción de servicios y productos turísticos en redes sociales 15%
- 2) Ideación de una aplicación para la promoción de servicios y productos turísticos 10%
- 3) Desarrollo de formularios con Google Docs 15%
- 4) Prácticas con un Sistema de Gestión Hotelera 20%

Peso porcentual del Examen Final: 40

Peso porcentual del resto de la evaluación: 60

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- Guevara Plaza, Antonio ; Caro Herrero, José Luis ; Gómez Gallego, Iván ; Leiva Olivencia, José Luis Sistemas Informáticos Aplicados al Turismo, Pirámide, 2015

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

- CASO E., FELIPE V., LANGA P., RENIEBLAS J.M. Informática para Profesionales del Turismo, Anaya Multimedia, 2000

- Christakis, Nicholas A. Conectados : el sorprendente poder de las redes sociales y cómo nos afectan, Taurus, 2010

- GARCÍA F., MOLINA J.M., CHAMORRO F. Informática de Gestión y Sistemas de Información, Mc-Graw Hill, 2000

- Monsoriu Flor, Mar Diccionario Web 2.0 : todos los términos que se necesita conocer sobre las redes y los medios sociales , Creaciones Copyright, 2010

- Pérez López, César Manual de aprendizaje : Microsoft Excel 2007 : descubre sus nuevas posibilidades, Pearson, 2007