

Curso Académico: (2022 / 2023)

Fecha de revisión: 19-01-2023

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Ingeniería Telemática

Coordinador/a: ALMENARES MENDOZA, FLORINA

Tipo: Obligatoria Créditos ECTS : 6.0

Curso : 1 Cuatrimestre : 1

REQUISITOS (ASIGNATURAS O MATERIAS CUYO CONOCIMIENTO SE PRESUPONE)

Esta asignatura necesita conocimientos y habilidades adquiridas en los Grados universitarios que dan acceso al máster o bien a través de la práctica profesional.

Los estudiantes deberán manejarse cómodamente en entornos Unix y tener conocimientos de programación en algún lenguaje interpretado tipo Python, Ruby, o shell script. También necesitarán conocimientos de redes de comunicaciones, y es básico conocer el funcionamiento de la pila de protocolos de TCP/IP y algunas herramientas administrativas de redes en linux y preferiblemente también en Windows.

OBJETIVOS

Esta asignatura obligatoria refuerza las competencias básicas y generales siguientes:

- CB6: Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación.
- CB7: Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio.
- CB8: Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios.
- CB9: Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades.
- CB10: Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando.
- CG1: Comprender y aplicar métodos y técnicas de investigación de ciberataques a una instalación específica.
- CG3: Elaborar concisa, clara y razonadamente documentos, planes y proyectos de trabajo en el ámbito de la Ciberseguridad.
- CG4: Conocer la normativa técnica y las disposiciones legales de aplicación en la materia de ciberseguridad, sus implicaciones en el diseño de sistemas y en la aplicación de herramientas de seguridad.

Esta asignatura obligatoria también contribuye a reforzar las siguientes competencias específicas:

- CE1: Analizar y detectar anomalías y firmas de ataques en los sistemas y redes.
- CE2: Analizar y detectar técnicas de ocultación de ataques a sistemas y redes.
- CE3: Conocer las tendencias actuales en técnicas de ciberataque y las experiencias aprendidas en casos reales.
- CE7: Conocer y aplicar los mecanismos de cifrado y esteganografiado pertinentes para proteger los datos residentes en un sistema o en tránsito por una red.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

Esta asignatura contribuye a los siguientes resultados de aprendizaje:

Adquirir remotamente inteligencia de carácter técnico sobre los componentes de un sistema objetivo, usando para ello tanto fuentes abiertas como técnicas de enumeración y reconocimiento

Detectar, en un tiempo fijado, un elevado porcentaje de las vulnerabilidades de un sistema en red dado

Explicar al menos una manera de introducirse en un sistema cuyas vulnerabilidades han sido detectadas

Justificar mediante informes razonados las vulnerabilidades encontradas y el procedimiento detallado que se seguiría para la intrusión.

Explicar otras técnicas de ataque a un sistema que no sea susceptible de intrusión directa.

Conocidas las dependencias entre los distintos servicios en red de un sistema, explicar cómo evolucionarían distintos ataques propuestos y cómo se verían afectadas las distintas partes y el total para cada uno de dichos ataques.

Conocido el tipo de información y los mecanismos de defensa desplegados en un sistema, explicar el impacto de distintas amenazas e intrusiones y en especial de las fugas de información.

Proponer distintos ataques que se puedan realizar desde dentro de un sistema en un entorno controlado y explicar sus consecuencias.

Explicar los mecanismos que pueden utilizarse para ocultar la intrusión en un sistema.

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA

1. Introducción a las técnicas de ciberataque
 - 1.1. Conceptos y definiciones
 - 1.2. Tipos de ciberataques
 - 1.3. Fases típicas de una intrusión
2. Adquisición de información del objetivo y análisis de vulnerabilidades
 - 2.1. Técnicas de reconocimiento. Fuentes abiertas
 - 2.2. Enumeración de redes y escaneo de servicios
 - 2.3. Identificación y análisis de vulnerabilidades
3. Explotación
 - 3.1. Explotación de sistemas de autenticación y explotación de software
 - 3.2. Consumo de recursos y DoS
 - 3.3. Ingeniería social, malware y técnicas de evasión
4. Persistencia
 - 4.1. Eliminación de evidencias
 - 4.2. Escalado de privilegios
 - 4.3. Establecimiento de canales de acceso alternativos
 - 4.4. Ocultación de presencia

ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Clases teóricas

Clases prácticas

Prácticas de laboratorio

Tutorías

Trabajo en grupo

Trabajo individual del estudiante

METODOLOGÍAS DOCENTES

- Exposiciones en clase del profesor con soporte de medios informáticos y audiovisuales, en las que se desarrollan los conceptos principales de la materia y se proporciona la bibliografía para complementar el aprendizaje de los alumnos.

- Lectura crítica de textos recomendados por el profesor de la asignatura:

* Artículos de prensa, informes, manuales y/o artículos académicos, bien para su posterior discusión en clase, bien para ampliar y consolidar los conocimientos de la asignatura.

- Resolución de prácticas de laboratorio y problemas planteados por el profesor de manera individual o en grupo.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

Solo se considera que un alumno sigue la evaluación continua si se entregan todos los trabajos y se hacen todos los exámenes, en caso contrario se evaluará por el examen final exclusivamente: evaluación ordinaria 80% de la nota del final, evaluación extraordinaria 100% de la nota del final.

La evaluación continua tendrá en cuenta la participación en clase, la entrega de problemas y casos de estudio y las prácticas de laboratorio.

Habrán entre tres y cuatro prácticas evaluables por grupo que supondrán un 70% de la nota final

Habr  dos ex menes que supondr n un 30% de la nota final. ser  necesario tener una media de 4.0 en los ex menes para hacer media. En caso contrario ser  necesario sacar un 4.0 en el examen final para puntuar (70% pr cticas de evaluaci n continua y 30% examen final).

Peso porcentual del Examen Final:	0
Peso porcentual del resto de la evaluaci�n:	100

BIBLIOGRAF  B SICA

- Broad, James, CISSP y Bindner, Andrew Hacking with Kali: practical penetration testing techniques, Syngress (Elsevier), 2014
- Peter Kim The Hacker Playbook: Practical Guide To Penetration Testing, CreateSpace Independent Publishing Platform, 2014

BIBLIOGRAF  COMPLEMENTARIA

- Johnny Long Google Hacking for Penetration Testers, Syngress, 2011
- Sparc Flow HOW TO HACK LIKE A GHOST: Breaching the Cloud, No Starch Press, Inc. www.nostarch.com, 2021

RECURSOS ELECTR NICOS B SICOS

- Kali Linux . Penetration Testing Distribution: <https://www.kali.org/>
- OWASP . Web Security: <https://owasp.org>