# Aprendizaje automático para el análisis de datos

**Curso Académico: ( 2022 / 2023 )** **Fecha de revisión: 20/05/2022 18:51:20**

**Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Informática**

**Coordinador/a: ALER MUR, RICARDO**

**Tipo: Optativa Créditos ECTS : 6.0**

**Curso : 4 Cuatrimestre :**

## REQUISITOS (ASIGNATURAS O MATERIAS CUYO CONOCIMIENTO SE PRESUPONE)

Programación II

## OBJETIVOS

1.) DE CONOCIMIENTO:
- Conocer las diferentes tareas que se pueden resolver con aprendizaje automático
- Conocer las técnicas de aprendizaje automático y su tipología
- Conocer la metodología del aprendizaje automático y las fases que conlleva
- Conocer herramientas disponibles para el aprendizaje automático

2.) DE COMPRENSION:
- Comprender los fundamentos y las motivaciones del aprendizaje automático
- Comprender la metodología de trabajo y las distintas fases del aprendizaje automático
- Comprender la utilidad de las diferentes técnicas de aprendizaje automático
- Comprender la relación entre complejidad del modelo, cantidad de datos, características del problema y sobreaprendizaje

3.) DE APLICACIÓN:
- Analizar los dominios y diseñar procesos de extracción de conocimiento acordes al problema.
- Evaluar las prestaciones y eficiencia de los distintos métodos de aprendizaje automático
- Trabajar sobre dominios específicos y contrastar distintas técnicas para comprobar su rendimiento en aprendizaje automático

4.) CRITICA O VALORACIÓN
- Selección de algoritmos, selección de modelos y ajuste de parámetros.
- Considerar la relación entre coste computacional y mejora marginal de diferentes soluciones
- Valoración de si los resultados obtenidos son adecuados, comparados con el azar o algoritmos básicos

## DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA

1. Introduccion al aprendizaje automático
2. Métodos básicos para clasificación y regresión:
   2.1 Vecino más cercano (KNN)
   2.2 Árboles y reglas
3. Metodología en aprendizaje automático
   3.1. Entrenamiento de modelos
   3.2. Ajuste de hiper-parámetros
   3.3. Evaluación de modelos
   3.4. Preproceso de datos y selección de atributos
4. Métodos avanzados para clasificación y regresión:
   4.1. Conjuntos de modelos (ensembles): bagging, Random Forests, boosting
   4.2. Máquinas de vectores de soporte

## ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS

La asignatura se impartirá mediante lecciones magistrales las clases de teoría y mediante clases tutoradas las clases prácticas.

Las clases magistrales estarán enfocadas a enseñar todos los conceptos relativos a aprendizaje automático.

Las clases prácticas (grupos reducidos) se desarrollarán para que, de un modo tutorado, el alumno aprenda a resolver problemas reales . Las prácticas se realizarán en grupos de 2 personas. Existirán varias prácticas relacionadas con los distintos temas de la asignatura.

Se realizarán tutorías para ayudar en una comprensión mas personalizada de los temas teóricos y prácticos

## SISTEMA DE EVALUACIÓN

| | |
|---|---|
| **Peso porcentual del Examen/Prueba Final:** | 30 |
| **Peso porcentual del resto de la evaluación:** | 70 |

A)Prueba final (examen): 30% (2 puntos)
B)Prácticas a desarrollar durante el cuatrimestre: 70% (8 puntos)

La calificación final de la asignatura se obtendrá sumando la calificación obtenida en los dos apartados. El examen no tiene nota mínima. La asignatura se aprueba si A+B >= 5.

## BIBLIOGRAFÍA BÁSICA


- Aurélien Géron Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow: Concepts, Tools, and Techniques to Build Intelligent Systems, O'Reilly Media, 2019

- Brett Lantz Machine Learning with R, Packt Publishing, 2019

- Max Kuhn Applied Predictive Modeling, Springer, 2013


## BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA


- Hadley Wickham, Garrett Grolemund, R for Data Science: Import, Tidy, Transform, Visualize, and Model Data, O'Reilly Media, 2016


## RECURSOS ELECTRÓNICOS BÁSICOS

- MLR . Machine Learning in R: https://mlr3.mlr-org.com/

- Scikit-learn team . Scikit-learn: machine learning in Python: https://scikit-learn.org/