
Curso Académico: (2021 / 2022)

Fecha de revisión: 04-06-2021

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Informática

Coordinador/a: CARBO RUBIERA, JAVIER IGNACIO

Tipo: Optativa Créditos ECTS : 6.0

Curso : 4 Cuatrimestre :

REQUISITOS (ASIGNATURAS O MATERIAS CUYO CONOCIMIENTO SE PRESUPONE)

Ninguna

OBJETIVOS

COMPETENCIAS EUROACE

- Competencias Generales:

- CG2. Ser capaz de generar nuevas ideas (creatividad) y de anticipar nuevas situaciones y de adaptarse a Trabajar en equipo y relacionarse con otros, pero al mismo tiempo tener capacidad de trabajar de forma autónoma.
- CG7. Ser capaz de exponer y discutir propuestas en el trabajo en equipo, demostrando habilidades personales y sociales que le permitan asumir responsabilidades distintas dentro de los mismos.

COMPETENCIAS ABET

- Competencias Transversales/Genéricas:

- Capacidad de análisis y síntesis
- Capacidad de organizar y planificar
- Resolución de problemas
- Trabajo en equipo
- Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica
- Razonamiento crítico

- Competencias Específicas:

- Cognitivas (Saber)

1. Conocimiento sobre las distintas técnicas de Inteligencia
2. Conocimiento de la aplicación práctica de las múltiples técnicas de Inteligencia Artificial a distintas áreas de negocios, banca y finanzas
3. Conocimiento sobre la complejidad de la implementación de soluciones inteligentes en entornos reales

- Procedimentales/Instrumentales (Saber hacer)

1. Diseñar sistemas inteligentes para la solución de problemas prácticos
2. Analizar críticamente casos prácticos reales
3. Utilización de herramientas específicas para la implementación de sistemas inteligentes

- Actitudinales (Ser)

1. Capacidad para generar nuevas ideas (creatividad)
2. Preocupación por la calidad
3. Motivación de logro
4. Interés por investigar y buscar soluciones a nuevos problemas

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA

- 1.- Introducción al Big Data
- 2.- Arquitectura de Big Data
- 3.- Técnicas de Big Data
- 4.- Sistemas de Información y Big Data
- 5.- Aplicación de técnicas estadísticas y de Machine Learning al Big Data

ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS

Las actividades prácticas incluirán programación con Python y el uso de un dataset de carácter público.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

El examen final evaluará los contenidos teóricos de la asignatura con un peso del 50%

Las actividades prácticas realizadas a lo largo del curso se corresponderán con el otro 50%.

Peso porcentual del Examen Final: 50

Peso porcentual del resto de la evaluación: 50

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

- Sebastian Raschka, Vahid Mirjalili Python Machine Learning, Packt Publishing, 2017