

Curso Académico: ( 2021 / 2022 )

Fecha de revisión: 20-07-2021

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Informática

Coordinador/a: FUENTES GARCIA-ROMERO DE TEJADA, JOSE MARIA DE

Tipo: Obligatoria Créditos ECTS : 6.0

Curso : 2 Cuatrimestre : 2

**REQUISITOS (ASIGNATURAS O MATERIAS CUYO CONOCIMIENTO SE PRESUPONE)**

Programación (Curso 1 / Cuatrimestre 1)  
Matemática Discreta (Curso 1 / Cuatrimestre 2)  
Estadística (Curso 2 / Cuatrimestre 1)  
Desarrollo de software (Curso 2 / Cuatrimestre 2)

**OBJETIVOS**

Los objetivos de esta asignatura son que el estudiante reconozca la importancia actual de la criptografía y de las tecnologías que permiten su tratamiento, los puntos débiles de éstas y las amenazas que sufren. Así mismo, el alumno debe terminar conociendo los principios, métodos y medios de los sistemas de seguridad.

Por lo que se refiere a los resultados de aprendizaje:

- R1. Conocimiento y comprensión: Tener conocimientos básicos y la comprensión de los fundamentos científicos y tecnológicos de la Ingeniería Informática, así como un conocimiento específico de las ciencias de la computación, la ingeniería de computadores y sistemas de información.
- R2 Análisis de la Ingeniería: Ser capaces de identificar problemas de Ingeniería Informática, reconocer sus especificaciones, establecer diferentes métodos de resolución y seleccionar el más adecuado para su solución, teniendo en cuenta las limitaciones sociales, salud humana, Medio Ambiente, y comerciales aplicables en cada caso.
- R3 Diseño en Ingeniería: Ser capaces de realizar diseños de ingeniería de acuerdo a su nivel de conocimiento y comprensión que cumplan con las especificaciones requeridas colaborando con otros ingenieros y titulados. El diseño abarca dispositivos, procesos, métodos y objetos, y especificaciones más amplias que las estrictamente técnicas, lo cual incluye conciencia social, salud y seguridad, y consideraciones medioambientales y comerciales.

En relación con las competencias básicas y generales, en esta asignatura se abordan:

- CB1: Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio.
- CGB3: Capacidad para comprender y dominar los conceptos básicos de matemática discreta, lógica, algorítmica y complejidad computacional, y su aplicación para la resolución de problemas propios de la ingeniería.
- CGO3 - Capacidad para diseñar, desarrollar, evaluar y asegurar la accesibilidad, ergonomía, usabilidad y seguridad de los sistemas, servicios y aplicaciones informáticas, así como de la información que gestionan.

Con respecto a las específicas:

- CECRI1 - Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a principios éticos y a la legislación y normativa vigente.

[Enlace al documento](#)

**DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA**

1. Fundamentos de seguridad en computadores
2. Fundamentos matemáticos de la criptografía
3. Mecanismos y protocolos criptográficos
4. Autenticación e Infraestructuras de clave pública
5. Aspectos legales

## ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS

¿ CLASES TEÓRICO-PRÁCTICAS. 1,75 ECTS con 100% presencialidad. Conocimientos que deben adquirir los alumnos. Estos recibirán las notas de clase y tendrán textos básicos de referencia para facilitar el seguimiento de las clases y el desarrollo del trabajo posterior. Se resolverán ejercicios, prácticas problemas por parte del alumno y se realizarán talleres y prueba de evaluación para adquirir las capacidades necesarias.

¿ TUTORÍAS. 0,25 ECTS con 100% presencialidad. Asistencia individualizada (tutorías individuales) o en grupo (tutorías colectivas) a los estudiantes por parte del profesor.

¿ TRABAJO INDIVIDUAL O EN GRUPO DEL ESTUDIANTE. 3,75 ECTS con 0% presencialidad.

¿ TALLERES Y LABORATORIOS. 0,25 ECTS con 100% presencialidad.

Metodología:

¿ CLASE MAGISTRAL. Exposiciones en clase del profesor con soporte de medios informáticos y audiovisuales, en las que se desarrollan los conceptos principales de la materia y se proporcionan los materiales y la bibliografía para complementar el aprendizaje de los alumnos.

¿ PRÁCTICAS. Resolución de casos prácticos, problemas, etc. planteados por el profesor de manera individual o en grupo.

¿ TUTORÍAS. Asistencia individualizada (tutorías individuales) o en grupo (tutorías colectivas) a los estudiantes por parte del profesor. Para asignaturas de 6 créditos se dedicarán 4 horas con un 100% de presencialidad.

¿ PRÁCTICAS DE LABORATORIO. Docencia aplicada/experimental a talleres y laboratorios bajo la supervisión de un tutor.

## SISTEMA DE EVALUACIÓN

SE1.EXAMEN FINAL. En el que se valorarán de forma global los conocimientos, destrezas y capacidades adquiridas a lo largo del curso. El porcentaje de valoración varía para cada asignatura en un rango entre el 30% y el 60%.

SE2.EVALUACIÓN CONTINUA. En ella se valorarán los trabajos/prácticas a lo largo del curso. El porcentaje de valoración varía para cada asignatura en un rango entre el 40 y el 70 % de la nota final. Se podrá requerir la obtención de un rendimiento mínimo en el examen final.

En particular:

### 1. CONVOCATORIA ORDINARIA

#### 1.1. EVALUACIÓN CONTINUA

La evaluación se basará en los siguientes criterios:

- Resolución de un caso práctico a lo largo del curso (obligatorio): 50%
- Examen parcial (obligatorio): 20%
- Examen final (obligatorio): 30%

Se podrá valorar la asistencia y participación activa en clase para obtener puntuación adicional.

Para aprobar la asignatura se deben satisfacer dos condiciones:

- Obtener en el examen final una calificación igual o superior a 4 puntos sobre 10.
- Lograr, como suma de todas las partes, al menos 5 puntos sobre 10.

#### 1.2. EVALUACIÓN NO CONTINUA

Esta alternativa se aplica si no se entrega alguno de los trabajos o exámenes planteados.

La evaluación se basará en los siguientes criterios:

- Examen final: 60%

Dicho examen final incluirá pruebas específicas para comprobar el conocimiento que debe haberse adquirido mediante la realización de los trabajos planteados.

Para aprobar la asignatura se debe satisfacer:

- Lograr al menos 5.0 puntos sobre 10.

### CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

#### 2.1. SI EL ESTUDIANTE SIGUIÓ EVALUACIÓN CONTINUA EN LA CONV. ORDINARIA

La evaluación se basará en los siguientes criterios:

- Se mantiene la nota obtenida en la evaluación continua en relación a los trabajos (70%)
- Examen final (obligatorio): 30%

Para aprobar la asignatura se deben satisfacer dos condiciones:

- Obtener en el examen final una calificación igual o superior a 4 puntos sobre 10.
- Lograr, como suma de todas las partes, al menos 5 puntos sobre 10.

#### 2.2. EVALUACIÓN NO CONTINUA

Esta alternativa se aplica si no se entregó alguno de los trabajos planteados.

La evaluación se basará en los siguientes criterios:

- Examen final: 100

Dicho examen final incluirá pruebas específicas para comprobar el conocimiento que debe haberse adquirido mediante la realización de los trabajos planteados.

Para aprobar la asignatura se debe satisfacer:

- Lograr al menos 5.0 puntos sobre 10.

**Peso porcentual del Examen Final:** 30

**Peso porcentual del resto de la evaluación:** 70

#### BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- A.I. González-Tablas Ferreres y P. Martín González Recopilación de problemas de examen 2010-2015. Criptografía y Seguridad Informática, CopyRed, 2016

- C. Paar Understanding Cryptography: A Textbook for Students and Practitioners, Springer-Verlag, 2014

- J. PASTOR; M.A. SARASA; J.L. SALAZAR CRIPTOGRAFÍA DIGITAL. FUNDAMENTOS Y APLICACIONES. (2ª EDICIÓN), PRENSAS UNIVERSITARIAS DE ZARAGOZA.

- Jean-Philippe Aumasson Serious Cryptography: A Practical Introduction to Modern Encryption , Random House LCC US .

- W. STALLINGS CRYPTOGRAPHY AND NETWORK SECURITY. (5ª EDICIÓN), PRENTICE HALL.