

## Estructura de Computadores

Curso Académico: ( 2021 / 2022 )

Fecha de revisión: 28-06-2021

---

**Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Informática****Coordinador/a: GARCIA CARBALLEIRA, FELIX****Tipo: Obligatoria Créditos ECTS : 6.0****Curso : 2 Cuatrimestre : 1****Rama de Conocimiento: Ingeniería y Arquitectura**

---

**REQUISITOS (ASIGNATURAS O MATERIAS CUYO CONOCIMIENTO SE PRESUPONE)**

Programación (Curso 1- cuatrimestre 1)

Tecnología de computadores (Curso 1 - cuatrimestre 2)

**OBJETIVOS**

El principal objetivo de la asignatura es describir los principales componentes de un computador y el funcionamiento básico del mismo.

[Enlace al documento](#)

**DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA**

Los descriptores asociados con la asignatura son:

Organización y estructura básica de un computador; representación de la información; aritmética básica; ejecución de instrucciones; programación en ensamblador; memoria principal; memoria caché; memoria virtual; sistemas de entrada/salida.

1. Introducción a los computadores
  - Arquitectura von Neumann
  - Programación de un computador
  - Parámetros característicos de un computador
  - Rendimiento de un computador
2. Representación de la información y aritmética básica
  - Representación de números
  - Coma flotante
  - Aritmética básica
3. Programación en ensamblador
  - Representación de instrucciones
  - Modelo de programación de un computador
  - Datos, tipos de instrucciones y estructuras de control
  - Modos de direccionamiento
  - Formato de instrucciones
  - Procedimientos y uso de la pila
4. El procesador
  - Organización y elementos del procesador
  - La unidad de control
  - Ejecución de instrucciones
  - Modos de ejecución
  - Interrupciones
  - Diseño de la unidad de control
  - Arranque del computador
  - Tiempo de ejecución de un programa
  - Microcontroladores
5. Jerarquía de memoria
  - Tecnologías de memoria



