

Curso Académico: ( 2020 / 2021 )

Fecha de revisión: 10-07-2020

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Economía

Coordinador/a: SCHNEIDER , JOHANNES SIEGFRIED

Tipo: Obligatoria Créditos ECTS : 9.0

Curso : 2 Cuatrimestre : 1

**MATERIAS QUE SE RECOMIENDA HABER SUPERADO**

Microeconomía I y Microeconomía II

**RESULTADOS DEL APRENDIZAJE Y COMPETENCIAS QUE ADQUIERE EL ESTUDIANTE.**

- Construir y analizar modelos con información asimétrica o incompleta.
- Conocer las aplicaciones clásicas de estos modelos en problemas económicos reales.
- Comprender la magnitud del problema de información asimétrica o incompleta en el entorno económico.
- Manejar con soltura las herramientas de análisis de estos modelos: selección adversa, riesgo moral, señalización, screening, mecanismos, contratos.

**DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA**

Esta asignatura es una introducción a los temas e instrumentos de la moderna economía de la información.

1. Juegos con Información Incompleta: elementos de un juego con información incompleta y asimétrica, equilibrio de Bayes-Nash, equilibrio perfecto.
2. Selección Adversa y Azar Moral: características no observables (screening, señalización); acciones no observables; eficiencia ex-ante, interim y ex-post.
3. Introducción a la Teoría de Contratos: menús de contratos, garantías, contratos bilaterales de seguro, de crédito o de empleo
4. Introducción al Diseño de Mecanismos: implementación Bayesiana con utilidad transferible, Aplicaciones: monopolio, subastas, bienes públicos, comercio bilateral. Implementación en estrategias dominantes e implementación ex post con utilidad transferible.

**ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS**

Clases presenciales transmitidas online de manera síncrona y grabadas.

Los problemas semanales se resuelven en el trabajo de grupo. Estos son discutidos en las reducidos.

Combinando libros de texto con una discusión actualizada de la frontera de investigación actual.

**SISTEMA DE EVALUACIÓN**

La nota final se calcula como la media entre: 40% de la evaluación continua y 60% de la nota final.

La evaluación continua consiste en la resolución de las hojas de problemas de la asignatura y el midterm.

**Peso porcentual del Examen Final:** 60

**Peso porcentual del resto de la evaluación:** 40

**BIBLIOGRAFÍA BÁSICA**

- Boergers (with a chapter by Kraehmer and Strauss) An Introduction to the Theory of Mechanism Design, Oxford University Press, 2015
- Bolton and Dewatripont Contract Theory, MIT Press, 2005
- Mas Colell, Whinston and Green Microeconomic Theory, Oxford University Press, 1996

**BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA**

- Myerson Game Theory, Harvard University Press, 1997