

Prácticas Externas

Curso Académico: (2020 / 2021)

Fecha de revisión: 06-07-2020

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Informática

Coordinador/a: LINARES LOPEZ, CARLOS

Tipo: Optativa Créditos ECTS : 6.0

Curso : 4 Cuatrimestre :

REQUISITOS (ASIGNATURAS O MATERIAS CUYO CONOCIMIENTO SE PRESUPONE)

Créditos de docencia básicos cursados (Se exige tener 110 ECTS superados).

OBJETIVOS

El objetivo de esta materia es que el alumno pueda llevar a cabo un periodo de prácticas en empresa. Los periodos de prácticas académicas en empresas ofrecen a los alumnos además de un refuerzo singular en alguna de las líneas académicas de su formación, una formación laboral complementaria y de singular valor para su futura carrera profesional.

Competencias (PO: a, c, d, f, g, h, i, k):

1. Conocer los métodos de trabajo en la empresa, así como las principales herramientas de soporte al trabajo de un Ingeniero Informático en las empresas.

1. Capacidad de aplicar los conocimientos obtenidos durante el grado a la práctica empresarial, usando una combinación de conocimientos y técnicas de la ingeniería informática para resolver problemas.

2. Proponer soluciones a un problema planteado que sean razonables dentro del ámbito de la empresa y que se ajusten a la normativa vigente, respeten la igualdad de derechos y sean responsables desde el punto de vista medioambiental.

3. Capacidad de trabajar en equipo, desempeñando los roles indicados por el responsable de proyecto e integrándose en la empresa con su equipo de trabajo, pero a su vez ser capaz de trabajar de forma autónoma.

4. Comunicar de forma efectiva los conocimientos relacionados con las TIC en el ámbito de su trabajo en la empresa.

5. Aprender de manera autónoma nuevos conocimientos y técnicas adecuados para la concepción, explotación y desarrollo de sistemas informáticos.

6. Utilizar herramientas informáticas en el ámbito de la empresa.

7. Distinguir y valorar herramientas informáticas de empresa que se usan en el mercado.

Resultados del aprendizaje (PO: a, c, d, f, g, h, i, k):

1. Conocer y utilizar herramientas informáticas de soporte al trabajo en el ámbito de la empresa.

2. Distinguir y valorar herramientas informáticas de empresa que se usan en el mercado.

3. Aprender a comunicar de forma efectiva usando el lenguaje de la empresa.

4. Integrarse en un equipo de trabajo y aprender a desempeñar sus tareas de forma eficiente, coordinada y medida.

5. Conocimiento los métodos de trabajo en la empresa.

6. Aplicar los conocimientos y competencias adquiridos durante el grado al mundo de la empresa.

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA

Como contenido se entiende todas aquellas actividades realizadas por los/as estudiantes en empresas,

entidades y organismos, que tengan por objeto dotar de un complemento práctico (o complemento académico-práctico) a la formación académica siempre que dicha actividad guarde relación con su formación académica y sus posibles salidas profesionales.

En particular, el objetivo formativo de la práctica incluirá necesariamente los siguientes aspectos:

- Tareas a desarrollar por el estudiante.
- Conocimientos que adquirirá el estudiante.
- Si participará en tareas de diseño, planificación o de desarrollo.
- Dentro de qué proyectos o áreas se enmarcarán las prácticas.
- Herramientas que va a utilizar.

ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS

Trabajo Práctico 5 ECTS (PO: a, c, d, f, g, h, i, k).

Desarrollan las competencias específicas instrumentales y la mayor parte de las transversales, como son la de trabajo en equipo, capacidad de aplicar los conocimientos a la práctica, de planificar y organizar y de análisis y síntesis. También tienen por objetivo desarrollar las capacidades específicas actitudinales. Consisten en la realización del trabajo práctico en la empresa a cargo de un tutor de la misma. Competencias: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7.

Evaluación: 1 ECTS .

Realización de una memoria de los trabajos realizados durante las prácticas en empresa. Tiene por objeto comprobar que el alumno ha aprovechado correctamente su tiempo de prácticas y ha adquirido capacidades de expresión y competencias de forma adecuada. Competencias: 4.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

El sistema de evaluación incluye la valoración de las actividades realizadas durante las prácticas en empresa. Para ello se usarán los siguientes elementos:

- Informe del tutor en la empresa.

El tutor/a académico de la UC3M solicitará este informe al tutor/a de la empresa.

- Memoria del estudiante (de los trabajos realizados durante las prácticas).

La realizará según las instrucciones publicadas en Aula Global a las que tendrá acceso una vez matriculada la asignatura.

Ambos elementos darán una calificación del 100%.

Se usará una rúbrica para evaluar los resultados globales de el/la estudiante.

El/La tutor/a académico/a en la UC3M, basándose en los anteriores documentos calificará en el impreso establecido al efecto.

Los/as estudiantes que no presenten la memoria serán calificados con NO PRESENTADO. El/La tutor/a deberá enviar el acta con esta calificación.

Si el/la estudiante abandona la práctica por la que se le ha validado y matriculado la asignatura sin haber llegado a las horas correspondientes a los créditos a superar, se le calificará con NO PRESENTADO debido a que no podrá presentar la memoria.