

Curso Académico: (2019 / 2020)

Fecha de revisión: 30-04-2020

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Informática

Coordinador/a: CAMARA NUÑEZ, MARIA CARMEN

Tipo: Obligatoria Créditos ECTS : 3.0

Curso : 1 Cuatrimestre : 2

MATERIAS QUE SE RECOMIENDA HABER SUPERADO

Ninguno

COMPETENCIAS QUE ADQUIERE EL ESTUDIANTE Y RESULTADOS DEL APRENDIZAJE.

Competencias Básicas

CB6 Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación

CB7 Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio

CB8 Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios

CB9 Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades

Competencias generales

CG2 Capacidad de recopilación y análisis de los conocimientos existentes en las diferentes áreas de IOT, de forma autónoma, y capacidad de hacer una propuesta de posibles soluciones a los problemas planteados.

CG7 Capacidad para saber comunicar (de forma oral y escrita) las conclusiones - y los conocimientos y razones últimas que las sustentan - a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades.

Competencias específicas

CE5 Capacidad para diseñar, desarrollar, gestionar y evaluar mecanismos de garantía de seguridad en el tratamiento y acceso a la información en dispositivos computacionalmente limitados y en redes IoT.

CE6 Capacidad para aplicar métodos matemáticos, estadísticos y de inteligencia artificial para modelar, diseñar y desarrollar aplicaciones, servicios y sistemas inteligentes en el ámbito de la IoT.

CE10 Habilidad de integrar los diferentes sistemas de percepción y control de procesos tanto desde el punto de vista hardware como software.

CE13 Capacidad para aplicar la legislación, regulación y normalización de la IoT.

RESULTADOS DEL APRENDIZAJE

Los resultados del aprendizaje que los estudiantes deberán tener son:

- Conocer y aplicar el derecho y aspectos legales de IoT.
- Conocer los modelos y estructuras de referencia de IoT.
- Capacidad de análisis, diseño y control de sistemas y de servicios
- Conocer los riesgos de seguridad propios de un entorno IoT.
- Conocer las medidas de seguridad física aplicables a dispositivos móviles.
- Conocer y aplicar las técnicas fundamentales de protección de la información almacenada en dispositivos móviles.
- Dominar los principales protocolos de seguridad existentes para comunicaciones móviles y su espectro de aplicación.

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA

1. Tema 1. Introducción.
 - a. Introducción a ciberseguridad.
 - b. Introducción a la IoT.

2. Tema 2. Arquitecturas en IoT
 - a. Arquitecturas.
 - b. Dispositivos.
3. Tema 3. Servicios y mecanismos de Seguridad
 - a. Protocolos de seguridad/comunicaciones.
 - b. Autenticación.
 - c. Identificación (Biometría)
 - d. Primitivas criptográficas.
4. Tema 4. Conceptos avanzados
 - a. Dispositivos médicos (implantables).
 - b. Análisis forense de dispositivos IoT.

ACTIVIDADES FORMATIVAS, METODOLOGÍA A UTILIZAR Y RÉGIMEN DE TUTORÍAS

ACTIVIDADES FORMATIVAS DEL PLAN DE ESTUDIOS REFERIDAS A MATERIAS

AF1	Clase teórica
AF4	Prácticas de laboratorio
AF6	Trabajo en grupo
AF7	Trabajo individual del estudiante
AF8	Exámenes parciales y finales

Código actividad	Nº Horas totales	Nº Horas Presenciales	% Presencialidad Estudiante
AF1	26	26	100
AF4	16	16	100
AF6	40	0	0
AF7	64	0	0
AF8	4	4	100
TOTAL MATERIA	150	46	31%

METODOLOGÍAS DOCENTES FORMATIVAS DEL PLAN REFERIDAS A MATERIAS

- MD1 Exposiciones en clase del profesor con soporte de medios informáticos y audiovisuales, en las que se desarrollan los conceptos principales de la materia y se proporciona la bibliografía para complementar el aprendizaje de los alumnos.
- MD2 Lectura crítica de textos recomendados por el profesor de la asignatura: Artículos de prensa, informes, manuales y/o artículos académicos, bien para su posterior discusión en clase, bien para ampliar y consolidar los conocimientos de la asignatura.
- MD3 Resolución de casos prácticos, problemas, etc. ¿ planteados por el profesor de manera individual o en grupo.
- MD4 Exposición y discusión en clase, bajo la moderación del profesor de temas relacionados con el contenido de la materia, así como de casos prácticos
- MD5 Elaboración de trabajos e informes de manera individual o en grupo.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

Se establece el siguiente sistema de evaluación:

1. Convocatoria ordinaria - evaluación continua

A. Examen final (50% de la nota final)

-La nota mínima será de 4.0 para superar la asignatura

B. Trabajos periódicos (50% de la nota final)

-Estado del arte sobre un tema relacionado con la asignatura.

-Trabajos prácticos (ej., sistema biométrico, análisis forense de dispositivos IoT).

2. Convocatoria ordinaria - evaluación no continua

A. Examen final (100% de la nota final)

-La calificación máxima obtenible será de 6 puntos

-Será necesario obtener 5 puntos para superar la asignatura.

-El examen contendrá ejercicios específicos para comprobar la adquisición de competencias relativas a los trabajos.

3. Convocatoria extraordinaria

La calificación de los estudiantes en la convocatoria extraordinaria se ajustará a las siguientes reglas:

- a. Si el estudiante siguió el proceso de evaluación continua, el examen tendrá el mismo valor porcentual que en la convocatoria ordinaria, y la calificación final de la asignatura tendrá en cuenta la nota de la evaluación continua y la nota obtenida en el examen final.
- b. Si el estudiante no siguió el proceso de evaluación continua, tendrá derecho a realizar un examen en la convocatoria extraordinaria con un valor del 100 % de la calificación total de la asignatura. Este examen podrá contener preguntas pertinentes a las actividades realizadas durante el curso. En esta asignatura no se permite la reentrega de los trabajos en esta convocatoria.
- c. Aunque el estudiante hubiera seguido el proceso de evaluación continua, tendrá derecho a ser calificado en la convocatoria extraordinaria teniendo en cuenta únicamente la nota obtenida en el examen final cuando le resulte más favorable.

Peso porcentual del Examen Final: 50

Peso porcentual del resto de la evaluación: 50

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- Aaron Guzman, Aditya Gupta IoT Penetration Testing Cookbook: Identify vulnerabilities and secure your smart devices, Packt Publishing, 2017
- D. Uckelmann, M. Harrison and F. Michahelles Architecting the Internet of Things, Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 2011
- Dimitrios Serpanos, Marilyn Wolf Internet-of-Things (IoT) Systems: Architectures, Algorithms, Methodologies, Springer, 2018
- FTC Staff Report Internet of Things: Privacy & Security in a Connected World, FTC, 2015
- Francis daCosta Rethinking the Internet of Things: A Scalable Approach to Connecting Everything, Apress, 2014
- IoT Hackers Handbook IoT Hackers Handbook: An Ultimate Guide to Hacking the Internet of Things and Learning IoT Security , IoT Hackers Handbook, 2017

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

- N. Jeyanthi, Ajith Abraham, Hamid Mcheick Ubiquitous Computing and Computing Security of IoT, Springer, 2018
- Sunil Cheruvu, Anil Kumar, Ned Smith, David Wheeler Demystifying Internet of Things Security: Successful IoT Device/Edge and Platform security deployment, Apress, 2019