

Curso Académico: (2019 / 2020)

Fecha de revisión: 20-05-2019

Departamento asignado a la asignatura: Departamento de Economía

Coordinador/a: SCHNEIDER , JOHANNES SIEGFRIED

Tipo: Obligatoria Créditos ECTS : 9.0

Curso : 2 Cuatrimestre : 1

MATERIAS QUE SE RECOMIENDA HABER SUPERADO

Microeconomía I y Microeconomía II

COMPETENCIAS QUE ADQUIERE EL ESTUDIANTE Y RESULTADOS DEL APRENDIZAJE.

- Construir y analizar modelos con información asimétrica o incompleta.
- Conocer las aplicaciones clásicas de estos modelos en problemas económicos reales.
- Comprender la magnitud del problema de información asimétrica o incompleta en el entorno económico.
- Manejar con soltura las herramientas de análisis de estos modelos: selección adversa, riesgo moral, señalización, screening, mecanismos, contratos.

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS: PROGRAMA

Esta asignatura es una introducción a los temas e instrumentos de la moderna economía de la información.

1. Juegos con Información Incompleta: elementos de un juego con información incompleta y asimétrica, equilibrio de Bayes-Nash, equilibrio perfecto.
2. Selección Adversa y Azar Moral: características no observables (screening, señalización); acciones no observables; eficiencia ex-ante, interim y ex-post.
3. Introducción a la Teoría de Contratos: menús de contratos, garantías, contratos bilaterales de seguro, de crédito o de empleo.
4. Introducción al Diseño de Mecanismos: implementación Bayesiana con utilidad transferible, Aplicaciones: monopolio, subastas, bienes públicos, comercio bilateral. Implementación en estrategias dominantes e implementación ex post con utilidad transferible.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

La nota final se calcula como la media entre: 40% de la evaluación continua y 60% de la nota final.

La evaluación continua consiste en la resolución de las hojas de problemas de la asignatura y el midterm.

Peso porcentual del Examen Final: 60

Peso porcentual del resto de la evaluación: 40

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- Boergers (with a chapter by Kraehmer and Strauss) An Introduction to the Theory of Mechanism Design, Oxford University Press, 2015
- Bolton and Dewatripont Contract Theory, MIT Press, 2005
- Mas Colell, Whinston and Green Microeconomic Theory, Oxford University Press, 1996

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

- Myerson Game Theory, Harvard University Press, 1997