

Academic Year: (2018 / 2019)

Review date: 19/06/2018 16:25:22

Department assigned to the subject: Computer Science and Engineering Department

Coordinating teacher: ZARRAONANDIA AYO, TELMO AGUSTIN

Type: Compulsory ECTS Credits : 6.0

Year : 3 Semester : 1

REQUIREMENTS (SUBJECTS THAT ARE ASSUMED TO BE KNOWN)

Programming techniques

OBJECTIVES**COMPETENCIAS GENÉRICAS**

CG4. Conocer los modelos y métodos de investigación en el ámbito de la información digital.

COMPETENCIAS TRANSVERSALES

CT3. Ser capaz de organizar y planificar su trabajo, tomando las decisiones correctas basadas en la información disponible, reuniendo e interpretando datos relevantes para emitir juicios y pensamiento crítico dentro de su área de estudio.

CT4. Ser capaz de dedicarse a un aprendizaje autónomo de por vida, que les permita adaptarse a nuevas situaciones.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS:

CE1. Ser capaz de diseñar, gestionar y operar con información por medio de sistemas de bases de datos.

CE10. Conocer los principios y lenguajes básicos de la programación y el marcado de documentos Web.

CE12. Conocer los principios de diseño y planificación de una publicación digital interactiva compleja y completamente operativa.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE:

RA1. Haber adquirido conocimientos avanzados y demostrado una comprensión de los aspectos teóricos y prácticos y de la metodología de trabajo en el área de la gestión de la información y los contenidos digitales con una profundidad que llegue hasta la vanguardia del conocimiento.

RA2. Aplicar los conocimientos adquiridos, la comprensión de estos y sus capacidades a la resolución de problemas complejos y/o especializados en el ámbito profesional.

RA4. Ser capaces de desenvolverse en situaciones complejas o que requieran el desarrollo de nuevas soluciones tanto en el ámbito académico como laboral o profesional dentro de su campo de estudio.

RA6. Ser capaces de identificar sus propias necesidades formativas en su campo de estudio y entorno laboral o profesional y de organizar su propio aprendizaje con un alto grado de autonomía en todo tipo de contextos (estructurados o no).

DESCRIPTION OF CONTENTS: PROGRAMME

1. Web Programming
2. Introduction to Javascript
3. DOM
4. Sintaxis and fundamentals of Javascript
5. Managing DOM
6. Events

7. CSS
8. Introduction to server programming

LEARNING ACTIVITIES AND METHODOLOGY

ACTIVIDADES FORMATIVAS:

CLASES TEÓRICO-PRÁCTICAS. En ellas se presentarán los conocimientos que deben adquirir los alumnos. Estos recibirán las notas de clase y tendrán textos básicos de referencia para facilitar el seguimiento de las clases y el desarrollo del trabajo posterior. Se resolverán ejercicios, prácticas problemas por parte del alumno y se realizarán talleres para adquirir las capacidades necesarias. Se dedicarán 42 horas con un 100% de presencialidad.

TUTORÍAS. Asistencia individualizada (tutorías individuales) o en grupo (tutorías colectivas) a los estudiantes por parte del profesor. Se dedicarán 28 horas con un 25% de presencialidad.

TRABAJO INDIVIDUAL O EN GRUPO DEL ESTUDIANTE. Se dedicarán 78 horas 0% presencialidad.

METODOLOGÍAS DOCENTES:

CLASE TEORÍA. Exposiciones en clase del profesor con soporte de medios informáticos y audiovisuales, en las que se desarrollan los conceptos principales de la materia y se proporcionan los materiales y la bibliografía para complementar el aprendizaje de los alumnos.

PRÁCTICAS. Resolución de casos prácticos, problemas, etc. planteados por el profesor de manera individual o en grupo.

TUTORÍAS. Asistencia individualizada (tutorías individuales) o en grupo (tutorías colectivas) a los estudiantes por parte del profesor.

ASSESSMENT SYSTEM

| | |
|---|----|
| % end-of-term-examination/test: | 40 |
| % of continuous assessment (assignments, laboratory, practicals...): | 60 |

EXAMEN FINAL. En el que se valorarán de forma global los conocimientos, destrezas y capacidades adquiridas a lo largo del curso. El porcentaje de valoración sera de 60% de la nota final.

EVALUACIÓN CONTINUA. En ella se valorarán los trabajos, presentaciones, actuación en debates, exposiciones en clase, ejercicios, prácticas y trabajo en los talleres a lo largo del curso. El porcentaje de valoración sera de el 40% de la nota final.